

Spis treści

Uwagi dot. bezpiecznego użycia	68
Deklaracja zgodności	68
Zawartość opakowania	68
Techniczna wskazówka dotycząca montażu	68
Ważna wskazówka	69
Opis	69
Przed pierwszym użyciem	69
Konserwacja akumulatora	69
Instrukcja montażu	69
Barierę ochronną i podpory	69
Podłączenie do prądu	69
Elementy pojazdu	69
Przyłącza Control Unit	70
Przyłączanie odbiornika	70
Przyłączanie ładowarki	70
Ładowanie regulatorów ręcznych	70
Proces wiązania	70
Elementy obsługi Control Unit	70
Kodowanie/programowanie pojazdów na odpowiednie regulatory ręczne	70
Przygotowanie do start	70
Funkcja zwrotnic	71
Włączenie i wyłączenie oświetlenia	71
Kodowanie/programowanie Autonomous Car	71
Kodowanie/Programowanie Pace Car	71
Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car	71
Nastawienie prędkości podstawowej pojazdów	71
Nastawienie hamulców pojazdów	72
Nastawienie stanu paliwa	72
Blokada przycisku regulacji	72
Rozszerzona funkcja Pit Lane	72
Sound ON/OFF	72
Funkcja reset	72
Funkcja oszczędności energii	73
Wymiana szczotek stykowych i stępki	73
Konserwacja i pielęgnacja	73
Usuwanie usterek / Technika jazdy	73
Dane techniczne	73
Wskazówki ostrzegawcze	73

Witamy

Serdecznie witamy w zespole Carrera!
Instrukcja obsługi zawiera ważne informacje dotyczące budowy i obsługi toru wyścigowego typu Carrera DIGITAL 132. Prosimy o dokładne zapoznanie się z treścią instrukcji obsługi i o jej zachowanie. Z pytaniami prosimy zwracać się do naszego działu sprzedaży lub odwiedzić naszą stronę internetową: carrera-toys.com
Prosimy o sprawdzenie zawartości opakowania celem stwierdzenia czy towar jest kompletny i czy nie uległ uszkodzeniu podczas

transportu. Na opakowaniu znajdują się ważne informacje i z tego względu zaleca się jego zachowanie.
Życzymy Państwu przyjemnej zabawy z Państwa nowym torem wyścigowym typu Carrera DIGITAL 132.

Uwagi dot. bezpiecznego użycia

• **OSTRZEŻENIE!** Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Niebezpieczeństwo uduszenia na skutek poknięcia małych części. Uwaga: niebezpieczeństwo zakleszczenia związane z funkcją.

• **OSTRZEŻENIE!**
Zabawka zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przyciągnięte do siebie lub przywierające do przedmiotu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń. W przypadku poknięcia magnesów lub wprowadzenia ich do dróg oddechowych należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską!

• **OSTRZEŻENIE!**
Tylko dzieciom w wieku co najmniej 8 lat można pozwolić używać ładowarki do baterii. Należy dziecku udzielić odpowiednich instrukcji, które pozwolą mu w bezpieczny sposób używać ładowarki do baterii i wyjaśnić dziecku, że urządzenie nie jest zabawką i dlatego nie wolno się nim bawić.

• Transformator nie jest zabawką! Nie wolno zwiierać łącz transformatora! Wskazówka dla rodziców: Transformator należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodów, wtyczki i obudowy. Zabawkę należy używać wyłącznie z zaleconym transformatorem! Nie wolno używać uszkodzonego transformatora! Tor wyścigowy może być użytkowany wyłącznie z transformatorem! W przypadku dłuższych przerw w użytkowaniu zaleca się odłączenie transformatora od sieci elektrycznej. Nie otwierać obudowy transformatora i regulatorów prędkości!

Wskazówka dla rodziców:
Transformatory i zasilacze sieciowe nie są urządzeniami przeznaczonymi do zabawy. Użytkowanie tych urządzeń musi być zawsze nadzorowane przez rodziców.

- Tor, pojazdy i ładowarkę do baterii należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodów, wtyczek i obudów! Uszkodzone części należy wymienić.
- Tor wyścigowy nie jest przeznaczony do zabawy na powietrzu lub w wilgotnych pomieszczeniach! Należy unikać kontaktu z substancjami ciekłymi.
- Nie należy umieszczać żadnych metalowych przedmiotów na torze celem uniknięcia zwarcia. Nie należy umieszczać toru w pobliżu łatwo uszkodzalnych przedmiotów, ponieważ pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy mogą spowodować ich uszkodzenie.
- Przed czyszczeniem lub konserwacją należy wyjąć wtyczkę z gniazdka! Do czyszczenia należy używać wilgotnych chusteczek, nie należy używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicz-

nych. W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.

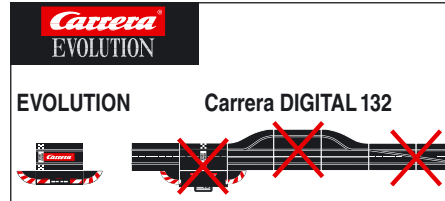
- Tor wyścigowy nie należy bawić się na wysokości twarzy lub oczu ze względu na niebezpieczeństwo zranienia przez pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy.
- Nieodpowiednie użytkowanie transformatora może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.
- Zabawkę i ładowarkę do baterii można użytkować wyłącznie z transformatorem przeznaczonym do zabawek.
- Nie używać z transformatorami z możliwością regulacji!
- Jeżeli przewód zasilający niniejszego urządzenia uległ uszkodzeniu, musi on zostać przesłany do punktu obsługi klienta firmy Carrera Toys GmbH lub zostać wymieniony przez osobę posiadającą podobne kwalifikacje w celu uniknięcia narażenia na niebezpieczeństwo.

Wskazówka:
Ponowne uruchomienie pojazdów i urządzenia sterującego jest dozwolone wyłącznie po ich kompletnym zmontowaniu. Montaż mogą wykonywać tylko osoby dorosłe. Użytkowanie urządzenia przez dzieci w wieku od 8 lat oraz osoby o ograniczonej sprawności fizycznej, sensorycznej lub umysłowej bądź nieposiadające doświadczenia i wiedzy w tym zakresie jest dozwolone tylko pod nadzorem innej doświadczonej osoby lub po odbyciu szkolenia w zakresie bezpiecznego użytkowania urządzenia i zrozumieniu związanych z tym zagrożeń. Nie wolno pozwalać dzieciom bawić się urządzeniem. Dzieciom nie wolno bez nadzoru czyścić urządzenia ani wykonywać czynności konserwacyjnych przewidzianych do wykonywania przez użytkownika. Należy wytłumaczyć dziecku, że ponowne ładowanie baterii jednorazowych grozi wybuchem i stanowczo zabronić podejmowania takich prób.

Deklaracja zgodności

Carrera Toys GmbH niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego *2,4 GHz WIRELESS+ jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: carrera-toys.com – Jakość i bezpieczeństwo

Ważna wskazówka



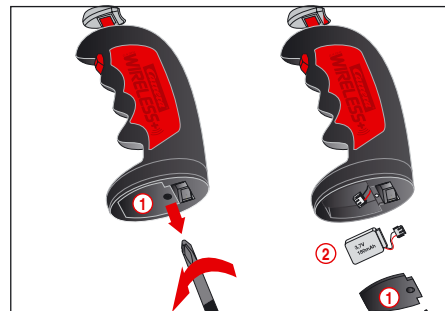
Należy zwrócić uwagę na fakt, że Carrera Evolution (system analogowy) i Carrera DIGITAL 132 (system cyfrowy) to dwa oddzielne, zupełnie niezależne systemy. Jednocześnie zwracamy uwagę na fakt, że przy montażu toru należy rozdzielić oba systemy, to znaczy, że nie wolno dopuścić do tego, aby szyna przyłączeniowa typu Evolution znajdowała się jednocześnie z szyną przyłączeniową wraz z Control Unit typu Carrera DIGITAL 132 na jednym torze. Należy na to zwrócić uwagę również wtedy, gdy tylko jedna z obu szyn przyłączeniowych (albo szyna przyłączeniowa typu Evolution albo szyna przyłączeniowa typu Carrera DIGITAL 132 wraz z Control Unit) jest podłączona do prądu.
Ponadto nie wolno montować innych elementów typu Carrera DIGITAL 132 (zwrotnice, elektroniczny licznik okrążeń, Pit Lane) do toru typu Evolution, to znaczy użytkować w systemie analogowym. Przy nieprzestrzeganiu powyższych wskazówek nie można wykluczyć, że części Carrery DIGITAL 132 ulegną uszkodzeniu. W takim przypadku nie będzie można skorzystać z prawa gwarancji.

Opis

WIRELESS+ gwarantuje nową bezprzewodową przyjemność z jazdy po torze wyścigowym Carrera DIGITAL 124 i Carrera DIGITAL 132. Bezzałoczeniowa technologia radiowa 2,4 GHz z przeskokiem częstotliwości oferuje zasięg do 15m. Zastosowanie akumulatora litowo-polimerowego o dużej mocy stwarza możliwość zabawy trwającej 8 godzin i ponad 80 dni w trybie standby. WIRELESS+ oferuje bezprzewodową wolność dla do 6 kierowców na torze. Carrera AppConnect jest adapterem bluetooth do połączenia smartfona/tabletu z Carrera Control Unit. (W zestawie opcjonalnie może znajdować się urządzenie App Connect, patrz zawartość opakowania w części A.)

Przed pierwszym użyciem

Przed pierwszym użyciem regulatora ręcznego dostarczony akumulator (2) musi zostać umieszczony w regulatorze. W tym celu odkręć Państwo pojemnik na akumulator (1) znajdujący się na dolnej stronie regulatora ręcznego. Połączcie Państwo wtyczkę akumulatora z gniazdem przyłączeniowym regulatora ręcznego i umieśćcie Państwo akumulator w pojemniku. Następnie ponownie przykręćcie Państwo pokrywę pojemnika na akumulator. Akumulator został już naładowany przez producenta; mimo to przed pierwszym użyciem powinien on zostać całkowicie naładowany.

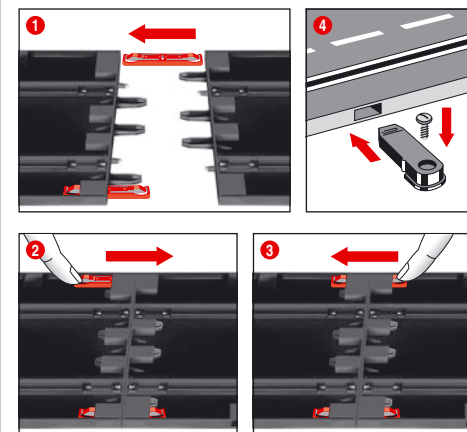


Konserwacja akumulatora

Aby uzyskać możliwie długą trwałość i czas eksploatacji akumulatora należy przestrzegać następujących punktów dotyczących konserwacji i przechowywania.

- Nowe akumulatory należy przed ich pierwszym użyciem całkowicie naładować.
- W przypadku całkowicie naładowanego akumulatora czas trwania zabawy wynosi około 8 godzin. Przy słabnącym napięciu akumulatora zmniejsza się zasięg regulatora ręcznego. Najpóźniej w tym momencie akumulator powinien zostać całkowicie naładowany.
- W przypadku dłuższego nieużywania wyjmijcie Państwo akumulator z regulatora ręcznego i przechowujcie go Państwo w suchym miejscu w temperaturze pomieszczenia wynoszącej (16° - 18° C). W celu uniknięcia całkowitego rozładowania przechowywanego akumulatora powinien być on co 2-3 miesiące naładowywany.

Instrukcja montażu

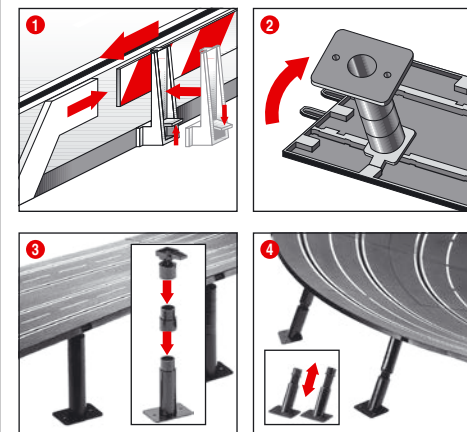


1 + 2 + 3 Przed montażem wsunąć zacisk łączeniowy w szynę zgodnie z ilustracją nr 1. Na równym podłożu połączyć szyny. Zaciski łączeniowe poruszać w kierunku oznaczonym strzałką zgodnie z ilustracją nr 2 aż do momentu usłyszenia dźwięku oznaczającego wzbicie zapadki. Zaciski łączeniowe można włożyć również później. Rozluźnienie zacisków łączeniowych jest możliwe w obu kierunkach poprzez przyciśnięcie końcówki zacisku (ilustracja nr 3).

4 **Zamocowanie:** Do zamocowania elementów toru na płycie stosuje się elementy łączące (Nr 20085209) (nie dołączone do zestawu).

Wskazówka: Wykładzina podłogowa nie nadaje się jako podkład dla toru ze względu na jego naładowanie statyczne i łatwopalność.

Barierę ochronną i podpory

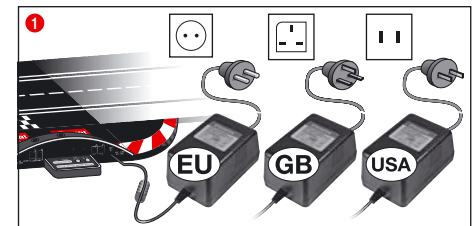


1 **Bariera ochronna:** Umieszczenie zamocowań barier ochronnych następuje poprzez ich umocowanie na krawędzi toru.

2 + 3 **Podparcie podwyższonych odcinków toru:** Głównie przewidywane kulowych z zębem do wciśnięcia wsunąć w odpowiednie, przeznaczone do tego celu zamocowanie znajdujące się na spodzie toru. Podpory można przedłużyć przy pomocy podpór pośrednich. Istnieje możliwość przymocowania podpór śrubami. (Śruba nie dołączona do zestawu).

4 **Podparcie ostrych zakrętów:** Do podparcia ostrych zakrętów dołączono do zestawu podpory skośnie odpowiedniej długości. Podpory, których długości nie można regulować, należy stosować do podparcia początków i końców zakrętów. Głównie podpór wsunąć do odpowiednich, przeznaczonych do tego celu okrągłych zamocowań znajdujących się na spodzie toru.

Podłączenie do prądu

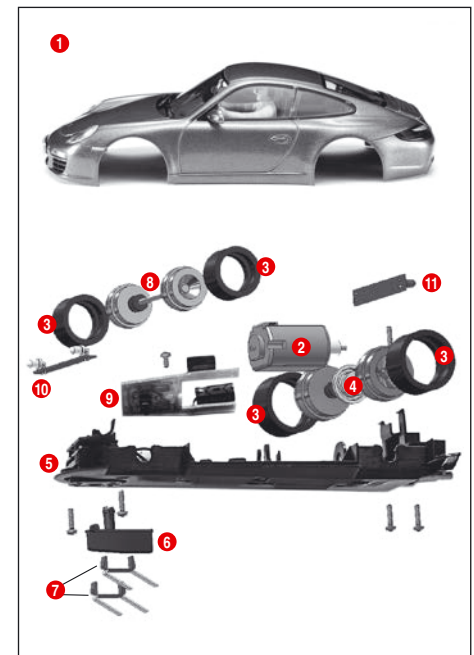


1 Przyłączcie Państwo wtyczkę transformatora do Control Unit.

Wskazówka: Aby uniknąć zwarcia i porażenia prądem nie wolno łączyć toru z innymi urządzeniami elektrycznymi, gniazdkami, kabłami i innymi przedmiotami nie należącymi do zestawu. Tor wyścigowy typu Carrera DIGITAL 132 funkcjonuje bez zakłóceń tylko z oryginalnym transformatorem typu Carrera DIGITAL 132.

Interfejs komputera (PC UNIT) może być użytkowany wyłącznie z oryginalnym interfejsem Carrera.

Elementy pojazdu

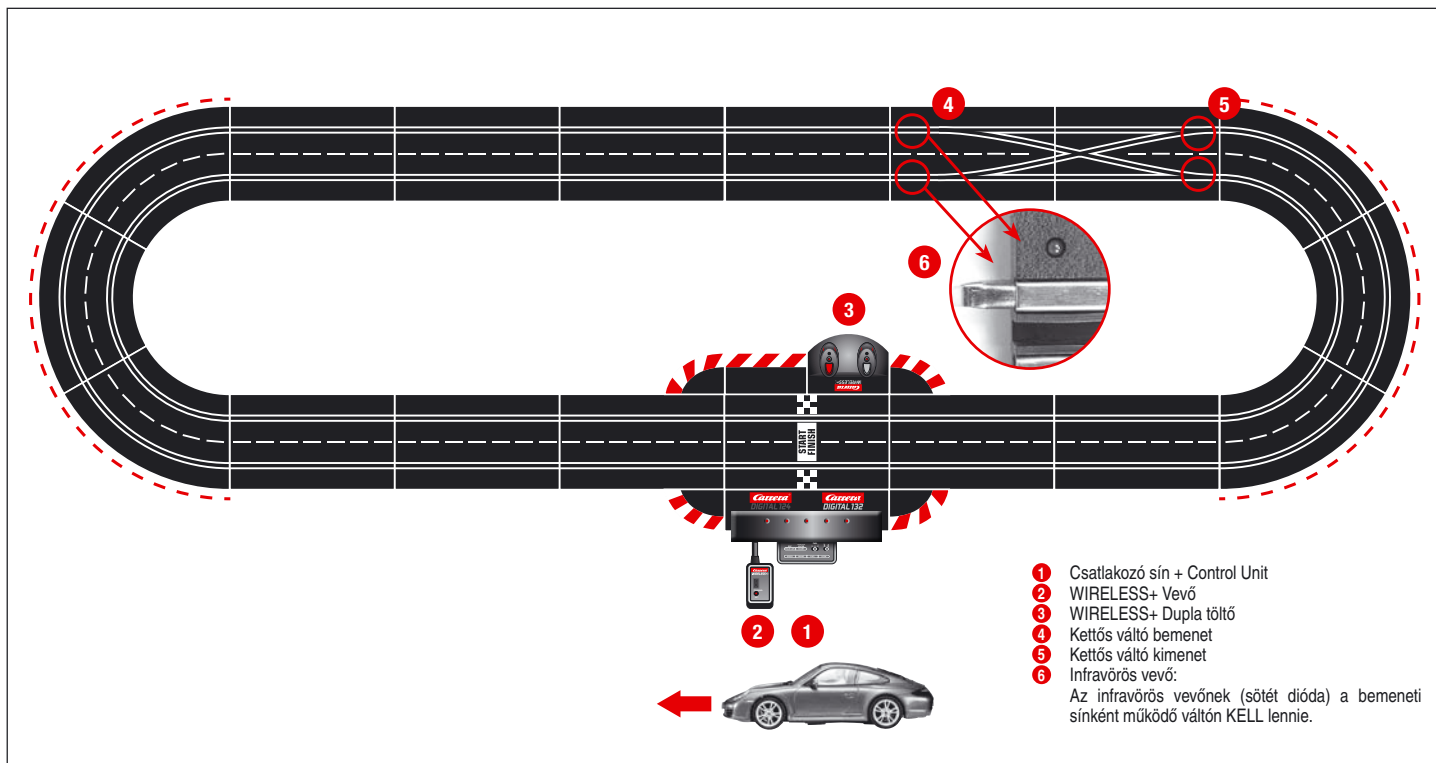


- 1 Karoseria, spojler
- 2 Silnik
- 3 Opory
- 4 Oś tylna
- 5 Podwozie
- 6 Stępka
- 7 Podwójne szczotki doprowadzające prąd
- 8 Oś przednia
- 9 Płatyna pojazdu z przełącznikiem
- 10 Płatyna oświetlenia przedniego
- 11 Płatyna oświetlenia tylnego

Wskazówka: sposób montażu pojazdu zależy od typu modelu

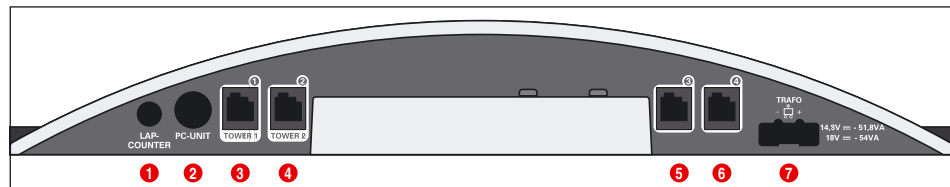
Oznaczenie poszczególnych części nie oznacza numeru produktu

Techniczna wskazówka dotycząca montażu



- 1 Csatlakozó sín + Control Unit
- 2 WIRELESS+ Vevő
- 3 WIRELESS+ Dupla töltő
- 4 Kettős váltó bemenet
- 5 Kettős váltó kimenet
- 6 Infravörös vevő: Az infravörös vevőnek (sőtét dióda) a bemeneti sinként működő váltón KELL lennie.

Przyląca Control Unit



Przyląca (od lewej do prawej strony):

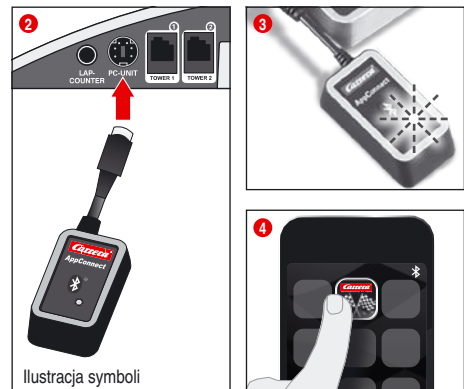
- 1 Przyląca do licznika okrążeń 20030342
- 2 Przyląca do PC-Unit lub Lap Counter 20030355 lub App Connect 20030369
- 3 Gniazdko przyłączeniowe 1 do regulatora ręcznego, aparatu wspomagającego regulator ręczny lub do WIRELESS+ odbiornika.
- 4 Gniazdko przyłączeniowe 2 do WIRELESS-Tower 20010108.
- 5 Gniazdko przyłączeniowe 3 do regulatora ręcznego
- 6 Gniazdko przyłączeniowe 4 do regulatora ręcznego
- 7 Przyląca do zasilacza DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Ogólne wskazówki dotyczące gniazdek przyłączeniowych 1-4: Przy zastosowaniu bezprzewodowego odbiornika WIRELESS+ należy go połączyć z gniazdkiem przyłączeniowym 1. Według upodobania można połączyć bezprzewodową Tower 20010108 z gniazdkiem przyłączeniowym 2. Przy zastosowaniu wyłącznie bezprzewodowego odbiornika WIRELESS+ nie należy zajmować gniazdek przyłączeniowych 2.

Zastosowanie Carrera Race App/Carrera AppConnect

Wskazówka:

W zestawie opcjonalnie może znajdować się urządzenie App Connect, patrz zawartość opakowania w części A. Urządzenie App Connect jest również dostępne oddzielnie pod numerem 20030369



- 1 Wczytajcie Państwo Carrera Race App w Państwa przenośne urządzenie końcowe.
- 2 Podłączcie Państwo adapter bluetooth zgodnie z określonymi na rysunku symbolami do gniazda PC Unit.
- 3 Upewnijcie się Państwo, że funkcja bluetooth w Państwa urządzeniu końcowym jest aktywna. Carrera AppConnect miga aż do momentu nawiązania połączenia.
- 4 Uruchomcie Państwo Carrera Race App.
- 5 Ciągłe migająca niebieska dioda wskazuje, że nawiązane zostało połączenie bluetooth.

Do gniazdek przyłączeniowych 3 i 4 można dodatkowo zastosować połączone kablem regulatory ręczne. Prosimy o zwrócenie uwagi na fakt, że w tym przypadku korzystają one z adresów 5 i 6.

Przy zastosowaniu aparatu wspierającego regulator ręczny 20030348 należy go przyłączyć do gniazda przyłączeniowego 1. Przyprządowanie adresów pojazdów następuje w poniżej podany sposób:

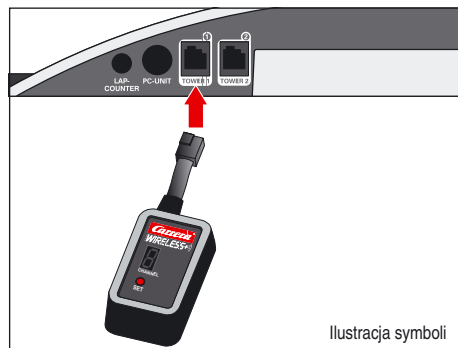
- Aparat wspierający regulator ręczny = adres 1,3 i 4
- Gniazdko przyłączeniowe 2 = adres 2
- Gniazdko przyłączeniowe 3 = adres 5
- Gniazdko przyłączeniowe 4 = adres 6

Wskazówka

Nie istnieje możliwość połączenia WIRELESS i aparatu wspomagającego regulator ręczny!

Przylączenie odbiornika

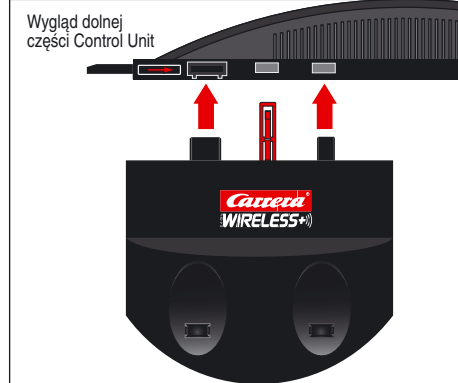
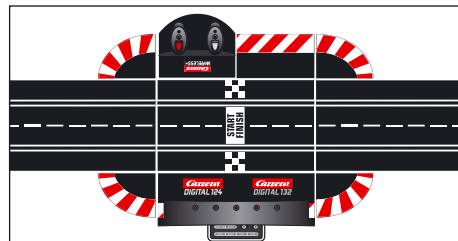
Przyląca Państwo odbiornik zgodnie z ilustracją symboli do jednego z gniazdek znajdujących się przy Control Unit oznaczonych jako Tower 1 i Tower 2. Do używania 6 regulatorów ręcznych WIRELESS+ niezbędny jest tylko jeden odbiornik 2.4 GHz.



Ilustracja symboli

Przylączenie ładowarki

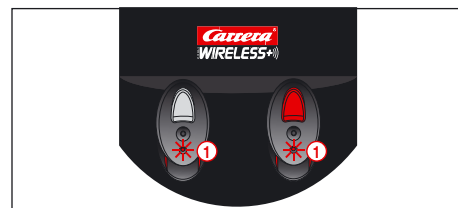
Ładowarkę przyląca się na tylnej stronie Control Unit. Do umieszczenia ładowarki w innym miejscu toru konieczne jest użycie Adapter Unit 20030360.



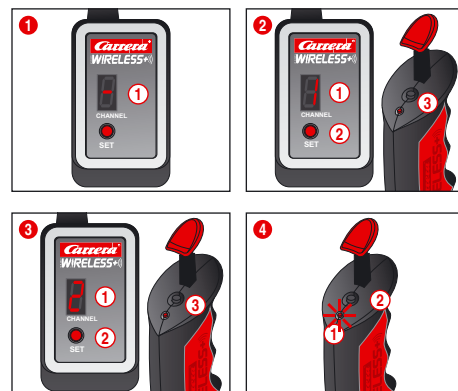
Wygląd dolnej części Control Unit

Ładowanie regulatorów ręcznych

Przed pierwszym użyciem należy całkowicie naładować regulatory ręczne WIRELESS+. W tym celu umieścić Państwo regulatory ręczne w pojemniku do ładowania i włączyć Państwo tor. Podczas ładowania migają lampki LED 1 regulatorów ręcznych. Po zakończeniu ładowania lampki LED 1 świecą nieprzerwanie. Dzięki zastosowaniu akumulatora litowo-polimerowego zawsze możliwe jest doładowanie regulatora ręcznego.



Proces wiązania

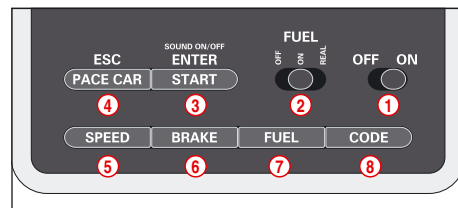


W celu umożliwienia używania regulatorów ręcznych do sterowania pojazdami muszą one zostać jednorazowo „związane” z odbiornikiem. W tym celu włączyć Państwo tor.

- 1 Odbiornik sygnalizuje gotowość do użytku poprzez kolejno zapalające się lampki wskaźnika segmentu 1.
- 2 Naciśnijcie Państwo jeden raz przycisk SET 2 aż do momentu pojawienia się liczby 1 we wskaźniku segmentu 1. Wskazana liczba oznacza późniejszy adres pojazdu. Poprzez dalsze naciśnięcie przycisku można przejść do następnego adresu.
- 3 Naciśnijcie Państwo jeden raz przycisk bind 3 znajdujący się na górnej stronie regulatora ręcznego. Regulator ręczny sygnalizuje skuteczność procesu wiązania poprzez miganie lampki LED, podczas gdy odbiornik sygnalizuje skuteczność procesu wiązania poprzez kolejno zapalające się lampki segmentów. W ten sposób proces wiązania jest zakończony i regulator ręczny może być używany.
- 4 W celu związania drugiego regulatora ręcznego postępujcie Państwo w ten sam sposób. Naciśnijcie Państwo dwukrotnie przycisk SET 2 znajdujący się przy odbiorniku aż do momentu ukazania się liczby 2 1. Następnie naciśnijcie Państwo przycisk bind 3 drugiego regulatora ręcznego.
- 5 W celu wskazania ustawionego adresu regulatora ręcznego ilustracja (4) naciśnijcie Państwo przycisk bind 2 znajdujący się na górnej stronie regulatora ręcznego. Lampka LED 1 świeci pod odpowiednim ustawionym adresem.

W przypadku niewłączenia regulatora ręcznego po upływie około 20 sekund przechodzi on automatycznie w tryb oszczędzania energii. Poprzez naciśnięcie popychacza lub przycisku zwrotnicy można ponownie uruchomić regulator ręczny.

Elementy obsługi Control Unit

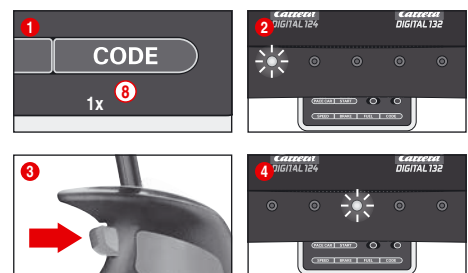


- 1 Włącznik / wyłącznik
- 2 Włącznik funkcji tankowania
- 3 Przycisk startu wysięgu / przycisk potwierdzający programowanie
- 4 Przycisk Pace Car / Przerwanie programowania
- 5 Przycisk do nastawiania prędkości podstawowej
- 6 Przycisk do nastawiania hamulców
- 7 Przycisk do nastawiania stanu paliwa
- 8 Przycisk programowania pojazdów

Ogólne wskazówki dotyczące obsługi:

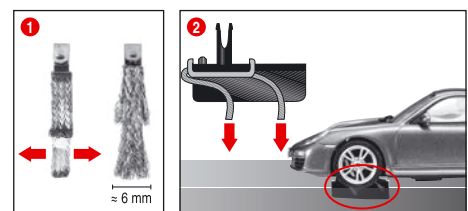
Niektóre przyciski spełniają kilka funkcji. Nastawienie niektórych funkcji następuje poprzez jednoczesne przyciśnięcie kilku przycisków. Wszelkie procesy programowania można przerwać poprzez przyciśnięcie przycisku 4 „ESC/PACE CAR”. Dalsze szczegóły znajdą Państwo w dalszym opisie.

Kodowanie/programowanie pojazdów na odpowiednie regulatory ręczne



Pojazd przeznaczony do kodowania postawie Państwo na torze i włączyć Państwo Control Unit. Przyciśnijcie Państwo przycisk „Code” 8, ilustracja 1; pierwsza LED zaczyna świecić, ilustracja 2. Następnie przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy przy odpowiednim regulatorze ręcznym, ilustracja 3. Przy pojazdach z oświetleniem światła zaczynają migać i po kolei zaczynają świecić LED 2-4 umieszczone na Control Unit. Po zakodowaniu środkowa LED świeci nieprzerwanie (ilustracja 4) i pojazd zostaje przyporządkowany regulatorowi ręcznemu. **Wskazówka:** Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania.

Przygotowanie do start



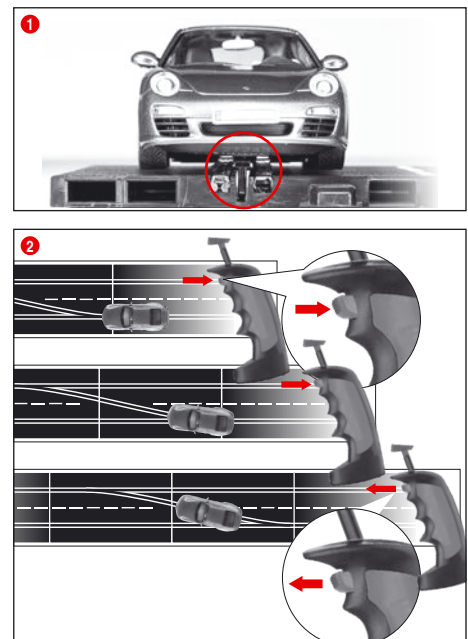
Carrera DIGITAL 132 jest pojazdem optymalnie dostosowanym do systemu szyn 1:24.

1 + 2 Optymalne ustawienie szczotek stykowych:

W celu uzyskania dobrego i ciągłego przebiegu jazdy należy lekko rozszerzyć końce szczotek doprowadzających prąd 1 i zgodnie z ilustracją nr 2 odgiąć je w kierunku szyny. Tylko końce szczotek powinny mieć kontakt z szyną i przy ich zużyciu należy ewentualnie nieco obciąć ich końcówki. Szyny i szczotki należy od czasu do czasu oczyścić z kurzu i zanieczyszczeń powstałych w wyniku tarcia.

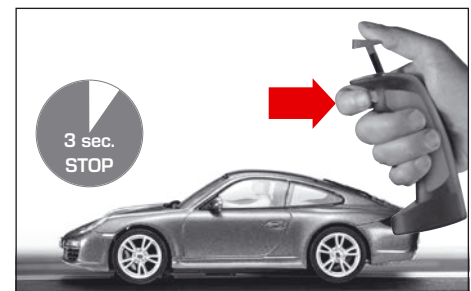
Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wielość z oryginalnym muszą być imitowane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

Funkcja zwrotnicy



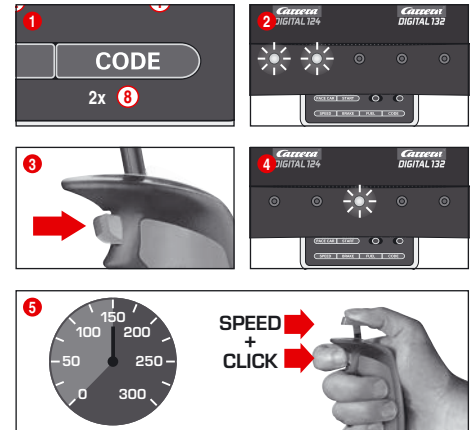
- 1 Należy zwrócić uwagę, aby stopka pojazdu znajdowała się w rowku szyny i szczotki stykowe kontaktowały się z szynami. Pojazdy należy umieścić na szynie przyłączeniowej.
- 2 Przy zmianie toru włącznik znajdujący się przy ręcznym regulatorze prędkości musi być tak długo naciskany, aż pojazd przejedzie przez zwrotnicę.

Włączenie i wyłączenie oświetlenia



Pojazd zaprogramowany na regulator ręczny musi co najmniej 3 sekundy znajdować się na torze w bezruchu, zanim przez naciśnięcie przycisku zwrotnicy będzie możliwe włączenie lub wyłączenie oświetlenia.

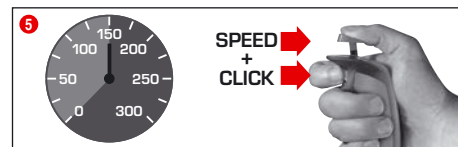
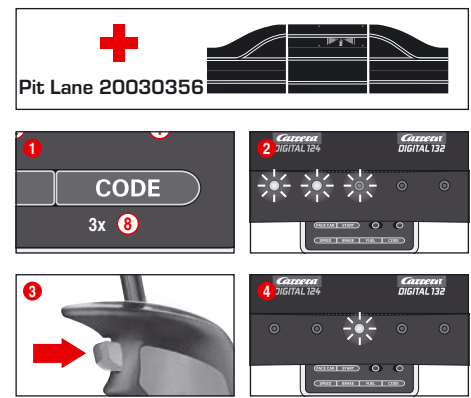
Kodowanie/programowanie Autonomus Car



Pojazd przeznaczony do kodowania postawie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo dwa razy przycisk „Code” 8, ilustracja 1. Świecą pierwsze dwie LED znajdujące się przy Control Unit, ilustracja 2. Teraz przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy regulatora ręcznego, ilustracja 3; teraz po kolei świecą LED 3-5. Poczekajcie Państwo aż ponownie zaświeci środkowa LED, ilustracja 4. Uruchomcie Państwo suwak regulatora ręcznego i doprowadźcie Państwo pojazd do jazdy z szybkością zgodną z Państwa życzeniem. Po uzyskaniu przez pojazd odpowiedniej prędkości ponownie przyciśnijcie Państwo przycisk suwaka, ilustracja 5. Kodowanie Autonomus jest zakończone.

Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania. Zaprogramowanie Autonomus Car pozostaje aktualne do momentu nowego zakodowania pojazdu. Autonomus Car w połączeniu z Position Tower zostanie zawsze wskazany pod adresem 7.

Kodowanie/Programowanie Pace Car



(tylko w połączeniu z Pit Stop Lane #20030356)

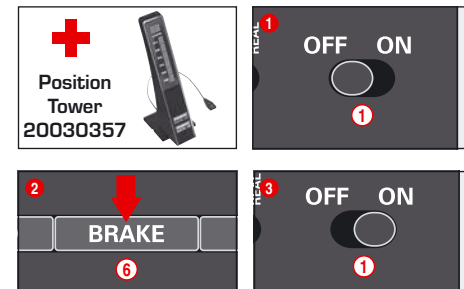
Pojazd przeznaczony do kodowania postawie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo trzy razy przycisk „Code” 8, ilustracja 1. Świecą pierwsze trzy LED znajdujące się przy Control Unit, ilustracja 2. Następnie przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy regulatora ręcznego, ilustracja 3; po kolei świecą LED 2-5. Poczekajcie Państwo do momentu ponownego zaświecenia środkowej LED, ilustracja 4. Przesuńcie Państwo suwak regulatora ręcznego i doprowadźcie Państwo do jazdy pojazdu z prędkością zgodną z Państwa życzeniem. Po osiągnięciu wybranej przez Państwa prędkości przyciśnijcie Państwo ponownie przycisk zwrotnicy, ilustracja 5. Zakodowanie Pace Car zostało w ten sposób zakończone i pojazd wjeżdża do Pit Stop Lane.

Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania. Zaprogramowanie Pace Car pozostaje aktualne do momentu nowego zakodowania pojazdu. Pace Car w połączeniu z Position Tower zostanie zawsze wskazany pod adresem 8.

Rozszerzona funkcja Pace Car

Po dokonaniu zakodowania Pace Car pojazd wjeżdża w trakcie pierwszych okrążeń automatycznie do Pit Lane. W celu wystartowania Pace Car przyciśnijcie Państwo przycisk „Pace Car” 4. LED 2 i 3 znajdujące się przy Control Unit świecą i Pace Car opuszcza Pit Lane. Pace Car jedzie do momentu ponownego przyciśnięcia przycisku „Pace Car”. Przy tym gaśnie LED 2 i w czasie trwania aktualnego okrążenia pojazd automatycznie wjeżdża do Pit Lane.

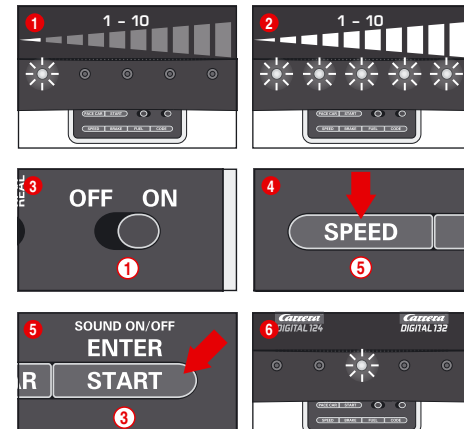
Wskaźnik pozycji Autonomus i Pace Car



(tylko w połączeniu z Position Tower #20030357)

Pozycja Autonomus Car (adres 7) i Pace Car (adres 8) mogą zostać wskazane na Position Tower. Tę funkcję można włączyć przy Control Unit. Przy włączonej Control Unit przyciśnijcie i trzymajcie Państwo przycisk „BRAKE” 6, ilustracja 2. Włączyć Państwo tor i zwolnicie Państwo przycisk „BRAKE”. Poprzez ponowne przyciśnięcie tego przycisku można przełączyć tę funkcję: 1 LED świeci = brak wskaźnika 2 LED świeci = wskaźnik na Position Tower Nastawcie Państwo zgodną z Państwa życzeniem funkcję i potwierdźcie Państwo dokonany wybór przyciskiem „START/ENTER”.

Nastawienie prędkości podstawowej pojazdów

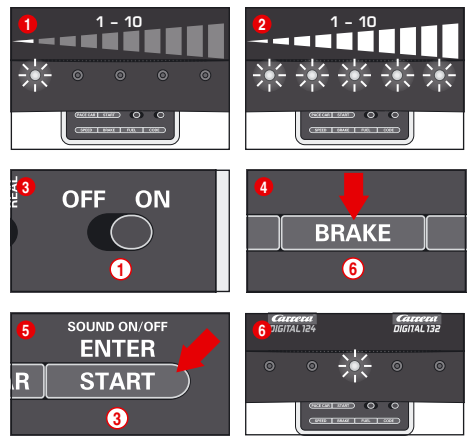


Prędkość podstawową pojazdów można nastawić indywidualnie dla jednego i/lub kilku pojazdów. Nastawiane pojazdy muszą znajdować się na torze. Nastawienie można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.

- 1 LED świeci = niska prędkość
- 2 5 LED świecą = wysoka prędkość

Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnięciu Państwo przycisk „SPEED” (5). Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowaną prędkość. Przyciskając Państwo przycisk „SPEED” (5) aż do momentu wyboru prędkości zgodnej z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START” (3). Krótki efekt biegającego światła i krótkie świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja (6).

Nastawienie hamulców pojazdów

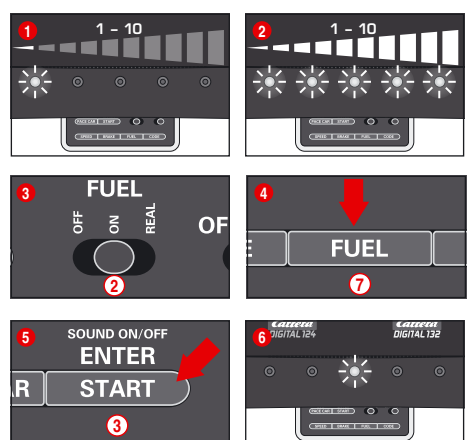


(tylko dla pojazdów obsługiwanych regulatorem ręcznym) Hamowanie pojazdów można nastawić indywidualnie dla jednego i/lub kilku pojazdów. Nastawiane pojazdy muszą znajdować się na torze. Nastawienie można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.

- 1 LED świeci = słabe hamowanie
- 2 5 LED świecą = silne hamowanie

Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i jeden raz przyciśnięciu Państwo przycisk „BRAKE” (6). Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowaną siłę hamulców. Przyciskając Państwo przycisk „BRAKE” (6) aż do momentu wyboru siły hamowania zgodnej z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START” (3). Krótki efekt biegającego światła i świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja (6).

Nastawienie stanu paliwa

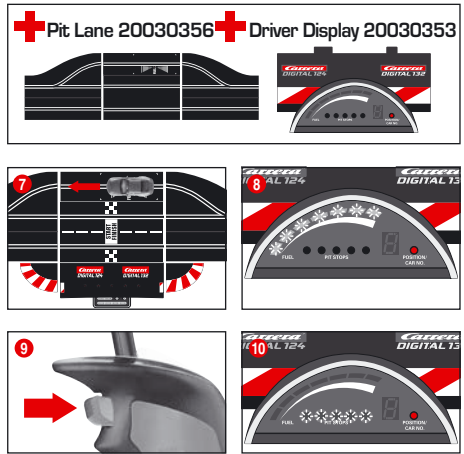


(tylko dla pojazdów obsługiwanych regulatorem ręcznym) Nastawienie stanu paliwa w połączeniu z Pit Lane (20030356) następuje jednocześnie dla wszystkich pojazdów. Nastawienie stanu paliwa można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.

1 LED świeci = niski stan paliwa
2 5 LED świecą = pełen zbiornik paliwa
Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i włączcie Państwo funkcję tankowania przy pomocy suwaka (2) ilustracja (3). Przyciśnięcie Państwo przycisk „FUEL” (7). Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowany stan paliwa. Przyciskając Państwo przycisk „FUEL” (7) aż do momentu wyboru stanu paliwa zgodnego z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START” (3). Krótki efekt biegającego światła i świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja (6).

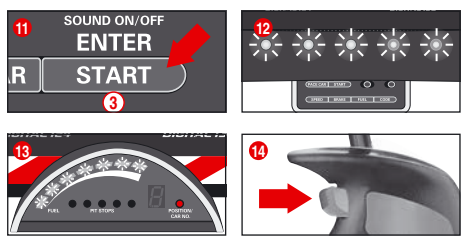
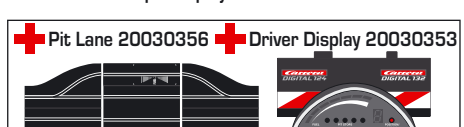
Rozszerzona funkcja tankowania
Przyciskiem suwakowym (2) można wybrać 3 tryby, ilustracja (3):
• OFF = pojazdy nie zużywają żadnej „benzyny”
• ON = pojazdy zużywają „benzynę”
• REAL = maksymalna prędkość uzależniona od stanu paliwa / pojazdy zużywają „benzynę” (tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356 lub Pit Stop Lane 20030346 i Pit Stop Adapter Unit 20030361)

W „REAL-Mode” pojazd z pełnym zbiornikiem paliwa jest „cięższy”, jedzie wolniej i trudniej hamuje, pojazd z pustym zbiornikiem paliwa jest „lżejszy”, jedzie szybciej i lepiej hamuje. Wskazanie aktualnego stanu paliwa i „zużycia benzyny” może nastąpić tylko w połączeniu z Driver Display 20030353 i Pit Stop 20030356.
Tankowanie pojazdów z Pit Lane 20030356 i Driver Display 20030353



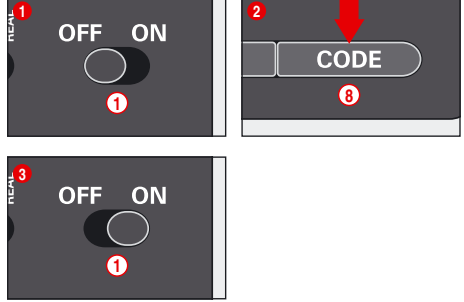
Aktualny stan paliwa w pojeździe można odczytać ze wskaźnika paskowego z 5 zielonymi i 2 czerwonymi LED na Driver Display. W celu zatankowania należy przejechać przez sensor tankowania i wjechać do Pit Lane, ilustracja (7). Wskaźnik paskowy zaczyna migać, ilustracja (8) i pojazd może zostać zatankowany poprzez przytrzymanie przycisku zwrotnicy, ilustracja (9). Liczba tankowań zostanie wskazana poprzez miganie lub świecenie żółtych LED, ilustracja (10) (por. Driver Display).

Wskazówka: Pojazdy z pustym zbiornikiem paliwa nie zostaną uwzględnione przy liczeniu okrążeń w połączeniu z Position Tower 20030357.



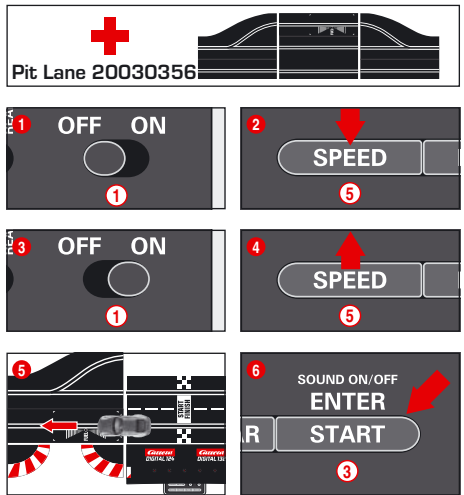
(tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356 i Driver Display 20030353) Niezależnie od nastawienia podstawowego stanu paliwa istnieje możliwość indywidualnego nastawienia stanu paliwa jednego i/lub kilku pojazdów przy starcie wyścigu dla okrążeń trwających do pierwszego tankowania. Przyciśnięcie Państwo przycisk „START/ENTER” (3); 5 LED znajdujących się przy Control Unit świecą bez przerwy, ilustracja (12), i wskaźnik paskowy jednego lub kilku Driver Display miga, ilustracja (13). Poprzez klikanie przycisku zwrotnicy przy odpowiednim regulatorem ręcznym można zmienić poziom napełnienia zbiornika paliwa, ilustracja (14).

Blokada przycisku regulacji



W celu zablokowania funkcji Speed, Brake i Fuel postępujcie Państwo w następujący sposób:
Trzymajcie Państwo wciśnięty przycisk Code (8) przy wyłączonej Control Unit, następnie włączcie Państwo Control Unit i zwolnicie Państwo przycisk Code. W celu ponownego wyłączenia blokady powtórzcie Państwo powyższą procedurę.

Rozszerzona funkcja Pit Lane

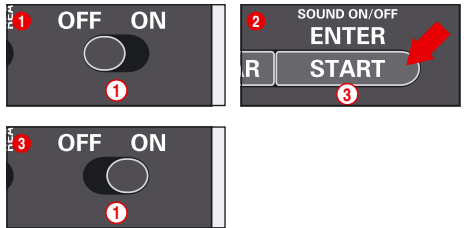


(tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356)
Istnieje możliwość włączenia / wyłączenia funkcji liczenia okrążeń w Pit Lane 20030356 lub w Pit Stop Lane 20030346 z Pit Stop Adapter Unit 20030361. W tym celu należy przy wyłączonej Control Unit przycisnąć i trzymać przycisk „SPEED” (5), włączyć Control Unit i zwolnić przycisk „SPEED” (5). Poprzez ponowne przyciśnięcie tego przycisku, w zależności od nastawienia, świeci 1 lub 2 LED..

- LED 1 = wyłączona funkcja liczenia okrążeń
- LED 1 + 2 = włączona funkcja liczenia okrążeń

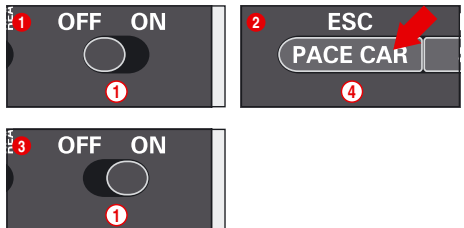
Dokonajcie Państwo wyboru nastawienia zgodnego z Państwa życzeniem i przesuniecie Państwo pojazd lub przejeździecie Państwo pojazdem przez sensor Pit Lane ilustracja (9). Przy przekroczeniu sensora nastawienia zostaną przejęte. W celu opuszczenia wybranych nastawień przyciśnięcie Państwo przycisk „START/ENTER” (3).

Sound ON/OFF



Istnieje możliwość wyłączenia tonu potwierdzającego przejazd przez sensory i tonu przycisków obsługi. W tym celu przyciśnięcie Państwo przycisk „START/ENTER” (3) przy wyłączonej Control Unit, włączcie Państwo tor i zwolnicie Państwo przycisk „START/ENTER” (3). Tonu potwierdzającego włączenie Control Unit nie można wyłączyć.

Funkcja reset



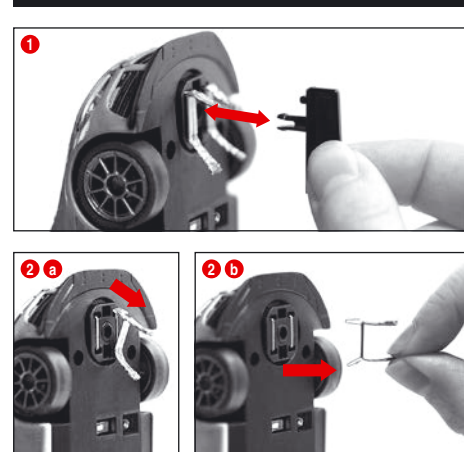
W celu odnowienia nastawień fabrycznych Control Unit dysponuje funkcją Reset.
W tym celu przyciśnijcie i trzymajcie Państwo przycisk „ESC/PACE CAR” (4) przy wyłączonej Control Unit, włączcie Państwo tor i zwolnicie Państwo trzymany przycisk. Wszystkie dotychczasowe nastawienia prędkości, hamulców, stanu paliwa, sound i liczenia okrążeń zostaną cofnięte do nastawień fabrycznych. Nastawienia pojazdów pozostają bez zmian, jeżeli pojazdy nie znajdują się na torze.

Nastawienia fabryczne:
• Prędkość = 10
• Hamowanie = 10
• Stan paliwa = 7
• Sound = On
• Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car = OFF

Funkcja oszczędności energii

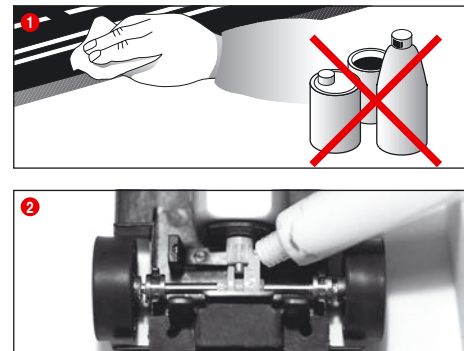
Control Unit po 20 minutach nieużytkowania przechodzi w tryb oszczędności energii i wyłącza wszystkie wskaźniki, jak Position Tower, Driver Displays i Startlight. W celu ponownego uruchomienia wyłączyć Control Unit na 2-3 sekundy i następnie ponownie ją włączyć. Tor ponownie znajduje się w stanie spoczynku. Wszystkie nastawienia pozostają bez zmian.

Wymiana szczotek stykowych i stępki



Wskazówki
• W każdym przypadku zaleca się wyjęcie i wymianę tylko jednej szczotki stykowej.
• Nigdy nie należy ciągnąć pojazdu do tyłu ze względu na możliwość uszkodzenia szczotek.
1 Stępki należy ostrożnie zgodnie z ilustracją nr. 1 wyjąć z zamocowania.
2 Przy wymianie szczotek stykowych należy zwrócić uwagę na fakt, że zgodnie z ilustracją nr. 2 a należy najpierw częściowo wyjąć górną szczotkę stykową i dopiero potem zgodnie z ilustracją nr. 2 b będzie możliwe kompletne wyjęcie szczotek stykowych. Przy wkładaniu należy postępować identycznie.

Konserwacja i pielęgnacja



W celu zapewnienia niezakłóconej funkcjonalności toru wyścigowego należy regularnie czyścić wszystkie części toru. Przedtem należy wyjąć wtyczkę z gniazdka.

- 1 **Trasa wyścigu:** powierzchnię toru i środkowy rowek obwodowy oczyścić przy pomocy suchej chusteczki. Do czyszczenia nie używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych.
- 2 **W przypadku nieużytkowania toru** należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.
- 3 **Kontrola pojazdu:** ożyłka osi i kół, koła zębate silnika, koła zębate skrzyni biegów i łożyska należy czyścić i smarować tłuszczem nie zawierającym żywicy i kwasów. W tym celu można użyć np. wykalczki. Należy regularnie kontrolować stan szczotek stykowych i opon.

Usuwanie usterek Technika jazdy

Usuwanie usterek
W przypadku zakłóceń funkcjonowania należy sprawdzić:
• Czy przyłączenia do sieci są prawidłowe?
• Czy transformator i ręczny regulator prędkości są prawidłowo podłączone?
• Czy łączą szyn funkcjonują bez zarzutu?
• Czy tor i środkowy rowek obwodowy są czyste i czy nie leżą na nich jakiegokolwiek przedmioty?
• Czy szczotki stykowe nie są uszkodzone i mają kontakt z szynami?
• Czy pojazdy są prawidłowo zakodowane na odpowiedni ręczny regulator prędkości?
• W przypadku zwarcia przepływ prądu zostaje automatycznie przerwany na około 5 sekund na co wskaźniki sygnali akustyczne. Czy pojazdy stoją na torze w kierunku jazdy?
• W przypadku niefunkcjonowania należy zmienić pozycję włącznika kierunku jazdy znajdującego się na spodzie pojazdu.
• Czy Adapter Unit została prawidłowo wmontowana w kierunku jazdy?
• Czy akumulator regulatora ręcznego został prawidłowo przyłączony?
• Czy akumulator został naładowany?
• Czy przy ładowaniu regulatora ręcznego miga lampka LED?
• Czy regulator ręczny jest związany z odbiornikiem?
• Czy nastąpił podwójny zapis adresów regulatora ręcznego?

Wskazówka:
Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wierność z oryginałem muszą być imitowane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

Technika jazdy:
• Na prostych odcinkach toru pojazdy mogą poruszać się z wysoką prędkością, przed zakrętem należy wyhamować, przed końcem zakrętu można ponownie przyspieszyć tempo.
• Przy włączonym silniku nie należy przytrzymywać lub blokować pojazdów, ponieważ może to doprowadzić do przegrzania silnika.

Wskazówka: przy użyciu systemów szyn nie wyprodukowanych przez Carrera zamontowana stępka musi zostać zastąpiona specjalną stępką (#20085309). Lekkie szmyry przy zastosowaniu wiażdki Carrera (#20020587) względnie przy pokonywaniu zakrętów pod kątem 1/30° (#20020574) są uwarunkowane wpływem podzialki i pod kątem niezakłóconej funkcjonalności bez znaczenia.

Dane techniczne

Napięcie wyjściowe - Transformator	14,8 V --- 51,8 W
Akumulatora litowo - polimerowego:	3,7 V --- 180 mAh - 0,7 Wh
Maksymalny czas ładowania:	2 godziny

Częstotliwość: 2,4 GHz
Pasmo częstotliwości: 2400-2483,5 MHz
Moc nadawcza: maksymalnie 10 mW

Nazwa lub znak towarowy producenta, numer rejestru handlowego i adres	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identyfikator modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A

Napięcie wejściowe	100-240 V-
Wejściowa częstotliwość prądu przemiennego	50/60 Hz
Napięcie wyjściowe	DC 14.8 V
Prąd wyjściowy	3.5 A
Moc wyjściowa	51.8 W
Średnia sprawność podczas pracy	88.11 %
Sprawność przy niskim obciążeniu (10 %)	83.46 %
Zużycie energii w stanie bez obciążenia	0.14 W

Tryby prądu
1.) Gra = pojazdy zostają uruchomione regulatorem ręcznym
2.) Stan spoczynku / Stand by = regulatory ręczne nie są uruchomione / przerwa w grze
3.) Stan spoczynku / Stand by = po około 20 minutach stanu spoczynku szyna przyłączona w przechodzi w stan spoczynku stand-by. Lampka LED przestaje świecić.
Zużycie prądu - 0.21 W
W celu ponownego uruchomienia wyłączyć Control Unit na 2-3 sekundy i następnie ponownie ją włączyć. Tor ponownie znajduje się w stanie spoczynku.
4.) Odłączenie od prądu = Zasilacz sieciowy odłączony od sieci elektrycznej



Ten produkt jest oznaczony symbolem oznaczającym selektywne usuwanie odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). To oznacza, że w celu zminimalizowania powstających zanieczyszczeń środowiska produkt ten musi zostać usunięty zgodnie z postanowieniami Dyrektywy Unii Europejskiej 2012/19/EU. Dalsze informacje uzyskają Państwo w urzędach lokalnych względnie regionalnych. Produkty elektroniczne wyłączone z procesu selektywnego usuwania odpadów, ze względu na zawartość niebezpiecznych substancji oznaczają niebezpieczeństwo dla środowiska i zdrowia.

Wskazówki ostrzegawcze

Wytyczne i wskazówki ostrzegawcze dotyczące używania akumulatora litowo - polimerowego / akumulatorów litowo - polimerowych:
Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub niklowo - metalowo - wodorowe. Z tego względu należy dokładnie przestrzegać wszelkich wytycznych i wskazówek ostrzegawczych. W przypadku nieprawidłowej obsługi akumulatora litowo - polimerowego istnieje niebezpieczeństwo pożaru. Przy obsłudze, ładowaniu lub użytkowaniu dostarczonego akumulatora litowo - polimerowego / dostarczonego akumulatorów litowo - polimerowych ponoszą Państwo wszelkie ryzyka związane z użytkowaniem akumulatora litowego.

- Nie wolno ładować baterii nie przeznaczonych do ponownego ładowania! Do ładowania mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonego pojemnika do ładowania baterii. W przypadku nieprzebrzegania podanych wskazań istnieje niebezpieczeństwo pożaru i tym samym zagrożenia dla zdrowia i / lub uszkodzenia mienia. NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki!
- Baterie przeznaczone do ponownego ładowania mogą być ładowane wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych. Nigdy nie pozostawiajcie Państwo akumulatora podczas ładowania bez nadzoru.
- Przy ładowaniu akumulatora powinni Państwo zawsze przebywać w pobliżu w celu kontrolowania przebiegu ładowania i ewentualnej reakcji na potencjalne problemy.
- W przypadku, gdy akumulator podczas ładowania lub rozładowywania wzdyma się lub się deformuje, natychmiast przetrwajcie Państwo ładowanie lub rozładowywanie. Wyjmijcie Państwo akumulator tak szybko i ostrożnie jak to tylko możliwe i umieście go Państwo w bezpiecznym i otwartym miejscu z dala od materiałów palnych i obserwujcie Państwo akumulator przez co najmniej 15 minut. Jeżeli tądają lub rozładują Państwo wzdęty lub zdeformowany akumulator, istnieje niebezpieczeństwo pożaru. Nawet przy nieznanym zdemformowaniu lub tworzeniu się balonu akumulator musi zostać wycofany z użytku.
- Dostarczony akumulator muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu z dala od materiałów palnych.
- Zużyte baterie muszą być wyjęte z zabawki.
- Przechowywanie Państwo akumulator w suchym miejscu w temperaturze pomieszczenia wynoszącej (16° - 18°C). Nie narażajcie Państwo akumulatora na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł ciepła. Generalnie należy unikać temperatur powyżej 50°C.
- Po użyciu akumulatora bezwarunkowo ponownie ładujcie Państwo akumulator w celu uniknięcia tzw. całkowitego rozładowania. W przypadku nieużywania akumulatora ładujcie go Państwo od czasu do czasu (około co 2-3 miesiące). Nieprzebrzeganie w/w zasad obsługi akumulatora może doprowadzić do jego uszkodzenia.
- Przy wymianie akumulatora nie używajcie Państwo spiczastych lub ostrych przedmiotów. W żadnym wypadku nie uszkodzicie Państwo folii ochronnej akumulatora.
- Przy wymianie uszkodzonych akumulatorów wolno używać wyłącznie zaleconych typów akumulatorów. Uszkodzone lub niezdatne do użytku akumulatory są odpadami niebezpiecznymi i muszą zostać odpowiednio unieszkodliwione.
- Akumulatorów / baterii nie wolno wrzucać do ognia lub narażać na działanie wysokich temperatur. Istnieje niebezpieczeństwo pożaru i wybuchu.
- Zawarte w akumulatorach elektrolyty i opary elektrolytu są szkodliwe dla zdrowia. W każdym przypadku unikajcie Państwo bezpośredniego kontaktu z elektrolytem. W przypadku kontaktu skóry, oczu lub innych części ciała z elektrolytem należy je niezwłocznie przemyć lub przepłukać wystarczającą ilością czystej wody, następnie bezwarunkowo należy skonsultować się z lekarzem.
- Akumulatory nie są zabawkami i nie powinny znajdować się w zasięgu rąk dzieci. Akumulatory należy przechowywać poza zasięgiem dzieci.
- Nie wolno zwierzać zacisków przyłączeniowych / łącz akumulatora!
- Zabawka może być używana wyłącznie z transformatorem / zasilaczem sieciowym przeznaczonym dla zabawek!
- Transformator / zasilacz sieciowy nie są zabawkami!

Obsah

Bezpečnostné pokyny	74
Vyhľadanie o zhode	74
Obsah balenia	74
Technický pokyn pre montáž	74
Dôležitý pokyn	75
Popis	75
Pred prvým použitím	75
Starostlivosť o akumulátor	75
Návod na montáž	75
Zvodidlá a podpery	75
Elektrické pripojenie	75
Diely vozidla	75
Pripojky Control Unit	76
Pripojenie prijímača	76
Pripojenie nabíjacej stanice	76
Nabíjanie ručných regulátorov	76
Proces previazania - binding	76
Ovládacie prvky Control Unit	76
Kódovanie/programovanie vozidiel na príslušné ručné regulátory	76
Príprava štartu	77
Funkcia výhybky	77
Svetelná funkcia zap/vyp	77
Kódovanie/programovanie vozidla Autonomous Car	77
Kódovanie/programovanie vozidla Pace Car	77
Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous Car a Pace Car	77
Nastavenie základnej rýchlosti vozidiel	77
Nastavenie brzdného správania vozidiel	78
Nastavenie obsahu palivovej nádrže	78
Zablokovanie tlačidla pre nastavenia	78
Rozšírená funkcia Pit Lane	78
Zvuk ZAP/VYP	78
Funkcia Reset	78
Funkcia šetrenia prúdom	79
Výmena dvojitého zberačiek kontaktov a vodiaceho kýlu	79
Údržba a ošetrovanie	79
Odstraňovanie chýb / Technika jazdy	79
Technické údaje	79
Varovné upozornenia	79

Vitajte

Buďte srdečne vítaní v tíme Carrera!

Návod na obsluhu obsahuje dôležité informácie pre výstavbu a obsluhu Vašej závodnej dráhy Carrera DIGITAL 132. Prečítajte ho prosím starostlivo a uložte si ho.

Pri spätných otázkach sa prosím obráťte na odbyt alebo navštívte našu webovú stránku: carrera-toys.com

Skontrolujte prosím obsah ohľadne úplnosti a prípadných poškodení transportom. Obal obsahuje dôležité informácie a mal by sa taktiež uložiť.

Prajeme Vám veľa zábavy s Vašou dráhou Carrera DIGITAL 132.

Bezpečnostné pokyny

• **UPOZORNENIE!** Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Prehltnutím malých dielov hrozí nebezpečenstvo udusenía. Pozor: Počas činnosti hrozí nebezpečenstvo zovretia.

• **UPOZORNENIE!** Táto hračka obsahuje magnety alebo magnetické súčiastky. Magnety, ktoré držia spolu alebo ktoré sa pripoja ku kovovému predmetu vnútri ľudského tela, môžu spôsobiť vážne alebo smrteľné zranenie. V prípade prehltnutia alebo výdychnutia magnetov okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

• **UPOZORNENIE!** Používanie nabíjajúcej batérie sa smie dovoliť iba deťom vo veku minimálne 8 rokov. Musia byť dostatočne poučené, aby dieťa bolo schopné bezpečným spôsobom používať nabíjajúcu batériu, a je nutné vysvetliť, že to nie je hračka a nesmie sa s ňou hrať.

• Transformátor nie je hračka! Pripojte transformátora neskratovať! Pokyn pre rodičov: Pravidelne kontrolujte transformátor ohľadne poškodení na vedení, na zástrčke alebo na puzdre. Prevádzkujte túto hračku iba s odporúčanými transformátormi! Pri poškodení sa transformátor už nesmie používať! Prevádzkujte závodnú dráhu iba s jedným transformátorom! Pri dlhších prestávkach v hre sa odporúča odpojiť transformátor od siete. Neotvárajte puzdro transformátora a regulátora rýchlosti!

Pokyn pre rodičov: Transformátory a sieťové zdroje nie sú vhodné na to, aby sa používali ako hračky. Používanie týchto výrobkov sa musí diať za neustáleho dohľadania rodičov.

- Dráhu, vozidlá a nabíjajúcu treba pravidelne kontrolovať ohľadne škôd na vedeniach, na zástrčkách a na puzdrach! Defektné diely vymeniť!
- Automobilová závodná dráha nie je vhodná na prevádzkovanie vonku! Nepripúšťajte blízkosť tekutín.
- Nepokladajte žiadne kovové diely na dráhu, aby sa vyvarovalo skratom. Nepostavíte dráhu v bezprostrednej blízkosti citlivých predmetov, keďže z dráhy vyrážajú vozidlá môžu spôsobiť poškodenia.
- Pred čistením alebo údržbou vytiahnuť sieťovú zástrčku! Na čistenie používajte vlhkú handru, žiadne rozpúšťadlá alebo chemikálie. Pri nepoužívaní uložte dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, najlepšie v originálnom kartóne.
- Neprevádzkujte automobilovú závodnú dráhu vo výške očí alebo tváre, keďže existuje nebezpečenstvo poranenia skrz vyrážané vozidlá.
- Nesprávne používanie transformátora môže spôsobiť úder elektrickým prúdom.
- Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.
- Hračka a nabíjajúca sa smú používať iba s transformátorom pre

hračky.

- Nepoužívajte s regulovateľnými transformátormi.
- Keď sa sieťový kábel tohto prístroja poškodí, musí sa zaslať do zákaznickeho servisu firmy Carrera Toys GmbH, alebo ho musí vymeniť podobne kvalifikovaná osoba, aby sa zabránilo ohrozeniu.

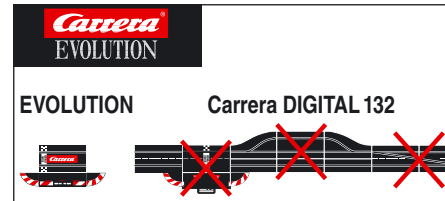
Oznámenie: Vozidlá a kontrolná jednotka sa môžu opäť spustiť do prevádzky iba v kompletne zmontovanom stave.

Montáž môže vykonať len dospelá osoba. Tento prístroj môžu používať deti od 8 rokov a okrem toho tiež osoby so zníženými fyzickými, zmyslovými alebo mentálnymi alebo nedostatkom skúseností a vedomostí, pokiaľ sú pod dohľadom, alebo boli školené s ohľadom na bezpečné používanie prístroja a pochopili nebezpečenstvá, ktoré vychádzajú z prístroja. Deti sa nesmú hrať s prístrojom. Čistenie a užívateľskú údržbu nemôžu vykonávať deti bez dohľadu. Dieťa je potrebné upozorniť, že nesmie nabíjať batérie s možnosťou nabíjania kvôli nebezpečenstvu výbuchu a nesmie sa o to ani pokúšať.

Vyhľadanie o zhode

Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu "2,4 GHz WIRELESS+" je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese: carrera-toys.com – Safety and Quality

Dôležitý pokyn



Dajte prosím na to, že sa u systému Evolution (analogový systém) a u systému Carrera DIGITAL 132 (digitálny systém) jedná o dva oddelené a kompletne samostatné systémy. Výslovne poukazujeme na to, aby sa oba systémy pri stavbe dráhy od seba oddelili, t.j. na jednej dráhe sa nesmú nachádzať pripojná kolajnica od Evolution spolu s pripojnou kolajnicou včítane Control Unitu od Carrera DIGITAL 132. Ani vtedy nie, keď je iba jedna z oboch pripojných kolajnic (pripojná kolajnica Evolution alebo pripojná kolajnica Carrera DIGITAL 132 včítane Control Unitu) pripojená na zdroj prúdu. Ďalej sa nesmú ani všetky ostatné komponenty od Carrera DIGITAL 132 (výhybky, elektronické počítadlo kôl, Pit Lane) zabudovať do dráhy Evolution, t.j. nesmie sa s nimi hrať v analogovom systéme. Pri nedbaní na vyššie uvedené údaje nemožno vylúčiť, že budú komponenty systému Carrera DIGITAL 132 zničené. V tomto prípade nemožno uplatniť žiadny nárok na záruku.

Popis

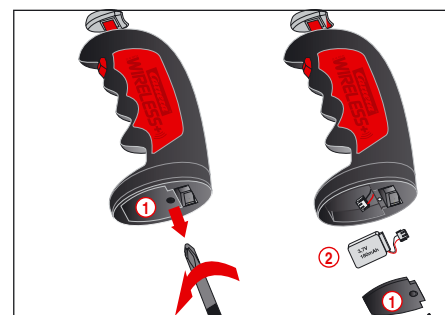
WIRELESS+ je nová bezkáblová zábava na pretekárskej dráhe für Carrera DIGITAL124 a Carrera DIGITAL 132. Rádiová technológia 2,4 GHz s frekvenčným posunom tzv. hoppingom je bezporuchová a ponúka dosah až 15m.

Vďaka výkonnému lítium polymérovému akumulátoru je možné hrať sa až 8 hodín a byť v pohotovostnom režime viac ako 80 dní. WIRELESS+ ponúka bezkáblovú voľnosť až pre 6 jazdcov na pretekárskej dráhe.

Carrera AppConnect je bluetooth adaptér pre spojenie medzi smartfónom/tabletom a riadiacou jednotkou Carrera Control Unit. (App Connect je voliteľným obsahom dodávky, pozri obsah obalu v časti A.)

Pred prvým použitím

Pred prvým použitím ručného regulátora sa do neho musí vložiť akumulátor (2), ktorý je súčasťou dodávky. Odskrutkujte priehradku pre akumulátor (1) na spodnej strane ručného regulátora. Spojte zástrčku akumulátora s pripájacou zásuvkou ručného regulátora a vložte akumulátor do priehradky. Potom zaskrutkujte veko priehradky pre akumulátor. Akumulátor je od výrobcu nabitý; pred prvým použitím by sa však mal úplne nabíť.



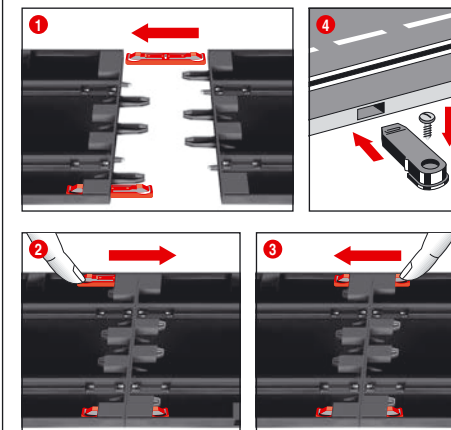
- 1 Csatlakozó sín + Control Unit
- 2 WIRELESS+ Vevő
- 3 WIRELESS+ Dupla töltő
- 4 Kettős váltó bemenet
- 5 Kettős váltó kimenet
- 6 Infravörös vevő: Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sinként működő váltón KELL lennie.

Starostlivosť o akumulátor

Pre dosiahnutie čo najdlhšej životnosti a výkonnosti akumulátora by sa malo dbať na nasledujúce body, týkajúce sa starostlivosti a skladovania.

- Nové akumulátory pred prvým použitím úplne nabite.
- Pri úplne nabitom akumulátore sa dá nepretržite hrať cca 8 hodín. Pri klesajúcom výkone akumulátora sa skraciaje dosah ručného regulátora. Najneskôr v tomto čase by sa mal akumulátor opäť úplne nabíť.
- Keď regulátor dlhšie nepoužívate, vyberte akumulátor z ručného regulátora a skladujte ho pri izbovej teplote (16° - 18°C) na suchom mieste. Na zabránenie hlbokému vybitiu by sa skladovanie akumulátora malo robiť každé 2-3 mesiace.

Návod na montáž

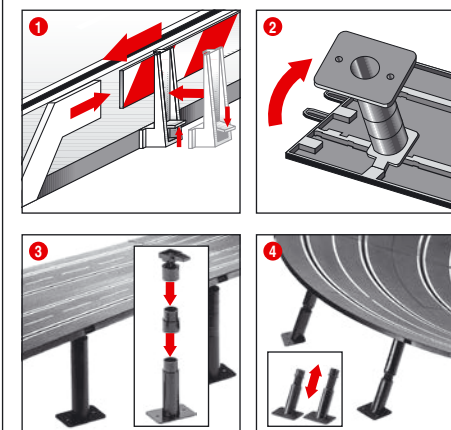


- 1 + 2 + 3 Pred montážou zastrčíť spojovacie klipy do kolajnice tak, ako to je v obr. 1 popísané. Zastrčíť kolajnice na rovnej podložke do seba. Posúvať spojovacie klipy v smere šípky podľa obr. 2 až po počuteľné zaklapnutie. Spojovací klip možno aj dodatočne zastrčiť. Uvoľnenie spojovacích klipov je v oboch smeroch možné jednoduchým stlačením zvieracieho výstupku (viď obr. 3).

4 **Upevnenie:** Pre fixáciu kusov dráhy na dosku sa používajú upevňovacie zariadenia pre kusy dráhy (č. článku 20085209) (nie sú obsiahnuté v balení).

Pokyn: Kobercová podlaha nie je vhodným podkladom pre montáž kvôli elektrostatickému nabitíu, tvorbe chlupov a ľahkej zápalnosti.

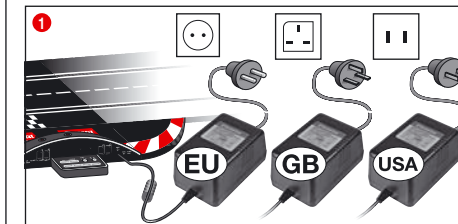
Zvodidlá a podpery



1 **Zvodidlá:** Pripevnenie držiakov pre zvodidlá sa vykoná vykoplením na hranu jazdnej dráhy.

2 + 3 **Podopretie dráhy na estakáde:** Zasunúť hlavy guľových kĺbov so zástrčnými čapmi do k tomu určených hranatých zachytení na spodnej strane dráhy. Skrz medzisky možno podpory zvýšiť. Priskrutkovanie piat podpier je možné (skrútky nie sú obsiahnuté v balení).

Elektrické pripojenie

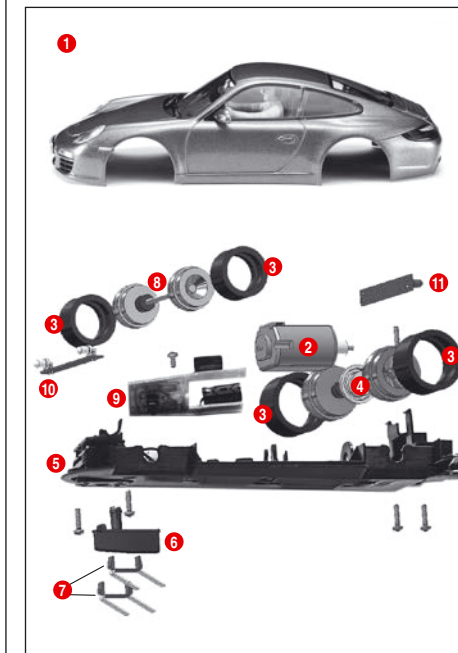


1 Pripojte zástrčku transformátora na riadiacu jednotku Control Unit.

Pokyn: Pre vyvarovanie sa skratom a elektrickým úderom, nesmie byť táto hračka spojená s cudzími elektrickými prístrojmi, zástrčkami, káblami alebo inými predmetmi, ktoré sú cudzie voči tejto hračke. Automobilová závodná dráha Carrera DIGITAL 132 funguje bezvadne iba s originálnym transformátorom Carrera DIGITAL 132

Rozhranie pre PC (PC Unit) sa smie prevádzkovať iba v spojení s originálnou jednotkou Carrera PC Unit.

Diely vozidla

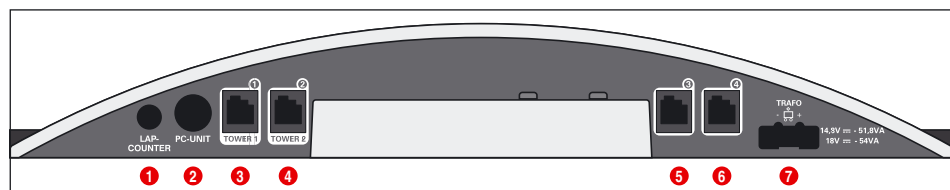


- 1 Karoséria, spoiler
- 2 Motor
- 3 Pneumatika
- 4 Zadná náprava
- 5 Podvozok
- 6 Vodiaci kýl
- 7 Dvojité zberacie kontakty
- 8 Predná náprava
- 9 Doštička plošných spojov vozidla s prepínačom
- 10 Predná doštička plošných spojov pre svetlá
- 11 Zadná doštička plošných spojov pre svetlá

Pokyn: Karoséria vozidla je závislá od modelu.

Označenie jednotlivých dielov nemožno použiť ako objednávacie číslo..

Prípojky Control Unit



Prípojky (zľava doprava):

- 1 Prípojka pre počítačové okruhy 20030342
- 2 Prípojka pre PC jednotku alebo Lap Counter 20030355 alebo App Connect 20030369
- 3 Prípojacia zásuvka 1 pre ručný regulátor, box pre rozšírenie ručnej regulácie alebo WIRELESS+ prijímača
- 4 Prípojacia zásuvka 2 pre bezdrôtovú vežu WIRELESS-Tower 20010108
- 5 Prípojacia zásuvka 3 pre ručný regulátor
- 6 Prípojacia zásuvka 4 pre ručný regulátor
- 7 Prípojka pre DIGITAL 124 / DIGITAL 132 jednotka sieťového napájania

Všeobecné upozornenia k pripájacím zásuvkám 1-4:

Pokiaľ sa používa bezdrôtová veža WIRELESS+ prijímač, musí sa spojiť s pripájacou zásuvkou 1. Podľa voľby sa druhá bezdrôtová veža WIRELESS Tower 20010108 môže spojiť s pripájacou zásuvkou 2. Ak sa používa len WIRELESS+ prijímač, pripájacia zásuvka 2 sa nesmie obsadiť.

Použitie aplikácie Carrera Race App/Carrera AppConnect

Oznámenie:

App Connect je voľiteľným obsahom dodávky, pozri obsah obalu v časti A. App-Connect sa dá zakúpiť pod číslom 20030369.



- 1 Načítajte si aplikáciu Carrera Race App na Vaše mobilné koncové zariadenie.
- 2 Pripojte bluetooth adaptér podľa symbolického zobrazenia na zásuvku PC Unit.
- 3 Zabezpečte, aby bola funkcia bluetooth aktivovaná na Vašom koncovom zariadení. Carrera AppConnect bliká, až kým sa nevytvorí spojenie.
- 4 Spustíte aplikáciu Carrera Race App.
- 5 Nepretržité svietenie modrej diódy ukazuje, že spojenie bluetooth je vytvorené.

Na zásuvkách 3 a 4 sa potom môžu navyše použiť kábelové ručné regulátory. Dbajte prosím na to, aby tieto potom používali adresy 5 a 6.

Ak použijete škatuľu na rozšírenie ručnej regulácie 20030348, musíte ju spojiť s pripájacou zásuvkou 1. Priradenie adries vozidiel sa potom uskutoční nasledovne:

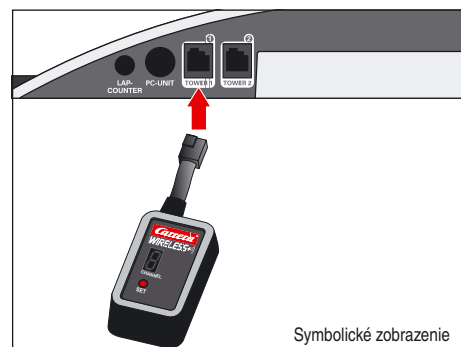
- Box pre rozšírenie ručnej regulácie = adresy 1, 3 a 4
- Prípojacia zásuvka 2 = adresa 2
- Prípojacia zásuvka 3 = adresa 5
- Prípojacia zásuvka 4 = adresa 6

Upozornenie:

Kombinácia bezdrôtového spojenia WIRELESS a rozširovacieho boxu pre ručný regulátor nie je možná!

Pripojenie prijímača

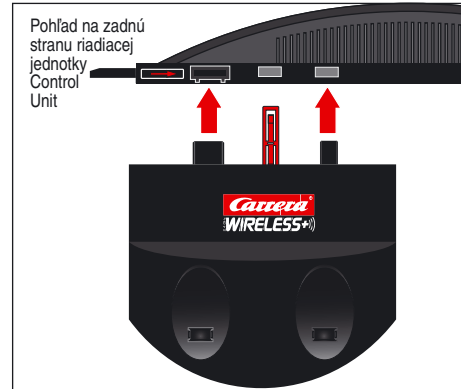
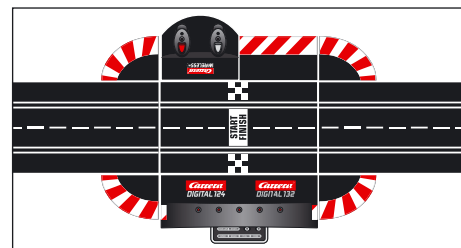
Pripojte prijímač podľa symbolického zobrazenia na jednu z dvoch zásuviek riadiacej jednotky Control Unit, ktoré sú označené Tower 1 a Tower 2. Na prevádzku 6 ručných regulátorov WIRELESS+ je potrebný len jeden prijímač s 2.4 GHz.



Symbolické zobrazenie

Pripojenie nabíjacej stanice

Nabíjacia stanica sa pripojujú na zadnej strane riadiacej jednotky Control Unit. Pre umiestnenie nabíjacej stanice na inom mieste dráhy je potrebná adaptérová jednotka Adapter Unit 20030360.

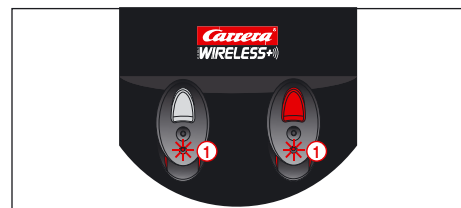


Pohľad na zadnú stranu riadiacej jednotky Control Unit

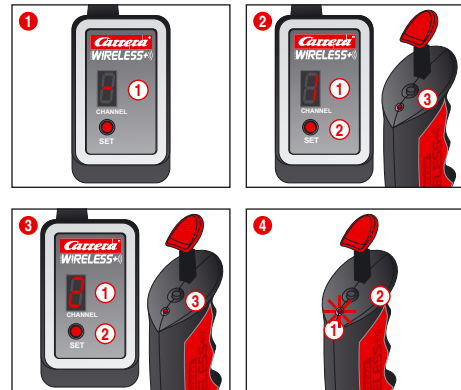
Nabíjanie ručných regulátorov

Pred prvou prevádzkou by sa mal ručný regulátor WIRELESS+ úplne nabíť. Postavte ručné regulátory do nabíjacej misky a zapnite dráhu.

Počas nabíjania blikajú LED-ky ① ručného regulátora. Po ukončení nabíjania LED-ky ① stále svietia. Vďaka použitiu lítium polymérového akumulátora je dobíjanie ručného regulátora kedykoľvek možné.



Proces previazania - binding



Aby sa ručné regulátory mohli používať na riadenie vozidiel, musia sa jednorazovo „previazať“ s prijímačom. Zapnite preto dráhu.

1 Prijímač signalizuje pripravenosť na prevádzku obiehajúcim svietením displeja segmentov ①.

2 Stlačte raz tlačidlo SET ② až kým sa neobjaví číslo 1 na displeji segmentov ①. Zobrazené číslo bude potom adresou vozidla. Ďalším stlačením gombíka sa dá prepnúť na ďalšiu adresu.

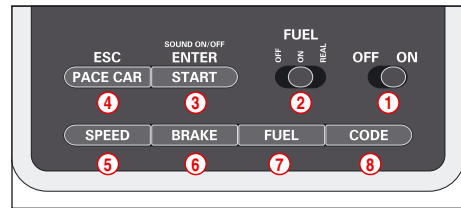
Teraz stlačte raz gombík Binding ③ pre previazanie na hornej strane ručného regulátora. Ručný regulátor signalizuje úspešný proces previazania blikaním LED-ky, zatiaľ čo prijímač to signalizuje obiehajúcim svietením segmentov. Proces previazania je týmto ukončený a ručný regulátor sa môže používať.

3 Obr.(3) Pre previazanie druhého ručného regulátora postupujte rovnakým spôsobom. Stlačte dvakrát gombík SET ② na prijímači až kým sa neobjaví číslo 2 ①. Následne stlačte gombík Binding ③ pre previazanie druhého ručného regulátora.

4 Keď si chcete dať ukázať nastavenú adresu ručného regulátora, stlačte raz gombík ② pre previazanie na hornej strane ručného regulátora. LED ① bliká podľa nastavenej adresy.

Pri nepoužívaní ručného regulátora sa tento po cca 20 sekundách samostatne vypne do úsporného režimu. Stlačením páčky resp. tlačidla pre výhybkú sa ručný regulátor môže znova aktivovať.

Ovládacie prvky Control Unit

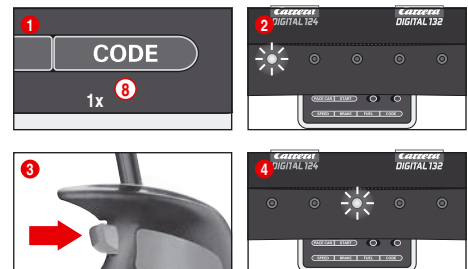


- 1 Zapínač/vypínač
- 2 Spínač tankovacej funkcie
- 3 Tlačidlo Start pre štart pretekov / potvrdzovacie tlačidlo pre programovanie
- 4 Tlačidlo pre Pace Car / prerušenie programovania
- 5 Tlačidlo pre nastavenie základnej rýchlosti
- 6 Tlačidlo pre nastavenie brzdného správania
- 7 Tlačidlo pre nastavenie obsahu palivovej nádrže
- 8 Tlačidlo pre programovanie vozidiel

Všeobecné upozornenia k obsluhu

Niektoré tlačidlá sú obsadené viacerými funkciami. Nastavenie niektorých funkcií sa uskutoční pomocou kombinácie tlačidiel. Všetky programovania sa dajú prerušiť pomocou tlačidla ④ „ESC/PACE CAR“. Ďalšie detaily nájdete ďalej.

Kódovanie/programovanie vozidiel na príslušné ručné regulátory



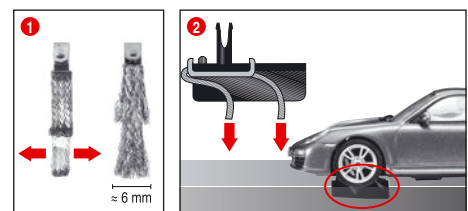
Vozidlo, ktoré chcete kódovať, postavte na dráhu a zapnite riadiacu jednotku Control Unit.

Jeden krát stlačte tlačidlo „Code“ ⑧, obr. 1; prvá LED sa rozsvieti, obr. 2. Potom stlačte jeden krát výhybkové tlačidlo na príslušnom ručnom regulátore, obr. 3.

Pri vozidlách s osvetlením začnú svetlá blikáť a na riadiacej jednotke sa po sebe rozsvietia LED diódy 2-4. Po vykonaní kódovania stredná LED stále svieti (obr. 4) a vozidlo je priradené k ručnému regulátoru.

Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať vždy len to vozidlo, ktoré sa má kódovať.

Príprava štartu



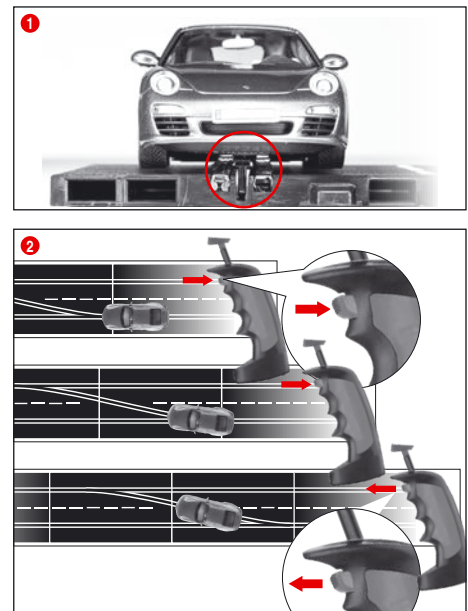
Toto vozidlo Carrera DIGITAL 132 je optimálne prispôbené kolajnicovému systému Carrera 1:24.

1 + 2 Optimálna poloha zberacích kontaktov:

Za účelom dobrej a plynulej jazdy, zľahka rozložte konce zberacích kontaktov do vejára ① a ohnúť ich smerom ku kolajnici podľa obr. 2. Iba koniec zberacieho kontaktu by mal mať kontakt s kolajnicou a môže sa z neho pri opotrebení prípadne trochu odrezať. Z času na čas by sa mali kolajnice a zberacie kontakty oslobodiť od prachu a oderu.

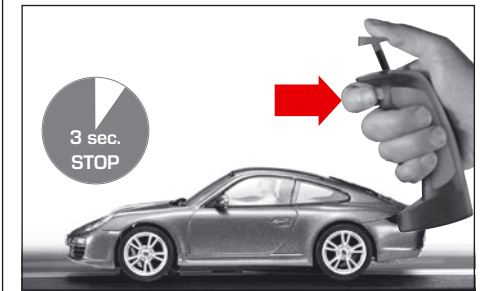
Pri hre sa môžu malé súčiastky vozidiel, ako je spoiler alebo zrkadlo, ktoré z dôvodu vernosti voči originálu musí byť takto napodobnené, prípadne uvoľniť alebo zlomiť. Aby sa tomu zabránilo, máte možnosť tieto pred začiatkom hry skrz odstránenie ochrániť.

Funkcia výhybkú



- 1 Dbajte na to, aby sa vodiaci kým vozidla nachádzal v dráže stopy a aby dvojitý zberacie kontakty mali styk s kolajnicou, ktorá vedie prúd. Položte vozidlo na pripojovaciu kolajnicu.
- 2 Pri výmene stóp musí byť tlačidlo na ručnom regulátore tak dlho zostat stlačené, pokiaľ vozidlo neprešiel cez výhybku.

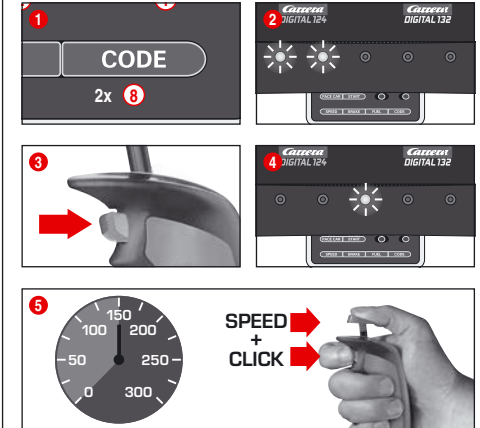
Svetelná funkcia zap/vyp



Prí ručným regulátor sa musí programované vozidlo aspoň 3 sek. nachádzať v pokoji na pretekárskej dráhe predtým, než možno stlačením výhybkového tlačidla za- resp. vypnúť svetlo.

Poznámka: Platí len pre modely s osvetlením vozidla.

Kódovanie/programovanie vozidla Autonomous Car

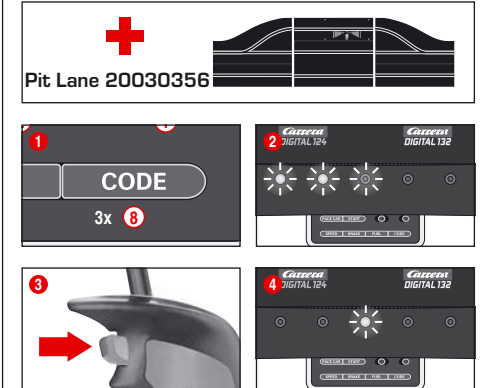


Postavte vozidlo, ktoré má byť kódované, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a dvakrát stlačte tlačidlo „Code“ ⑧, obr. 1. Prvé dve LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2.

Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 3-5 sa teraz postupne po sebe rozsvietia. Počkajte kým sa stredná LED opäť nerozsvieti, obr. 4. Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti opäť stlačte výhybkové tlačidlo, obr. 5.

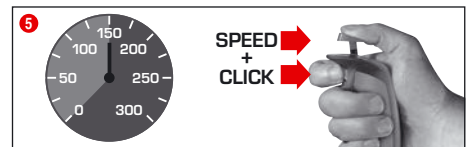
Kódovanie vozidla Autonomous Car je týmto ukončené. Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať len vozidlo, ktoré má byť kódované. Programovanie vozidla Autonomous Car ostane zachované dovtedy, kým vozidlo nie je nanovo kódované. Autonomous Car sa v spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 7.

Kódovanie/programovanie vozidla Pace Car



Postavte vozidlo, ktoré má byť kódované, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a dvakrát stlačte tlačidlo „Code“ ⑧, obr. 1. Prvé dve LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2.

Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 3-5 sa teraz postupne po sebe rozsvietia. Počkajte kým sa stredná LED opäť nerozsvieti, obr. 4. Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti opäť stlačte výhybkové tlačidlo, obr. 5.



(len v spojení s Pit Stop Lane #20030356)

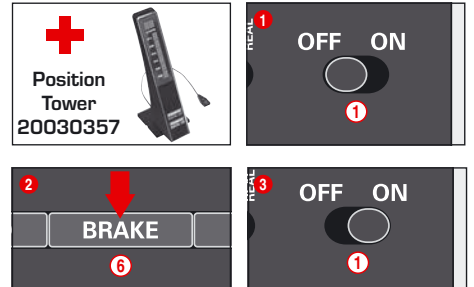
Postavte vozidlo, ktoré sa má kódovať, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a stlačte 3 krát tlačidlo „Code“ ⑧, obr. 1. Prvé tri LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2. Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 2-5 sa po sebe rozsvietia. Počkajte, kým stredná LED opäť svieti, obr. 4. Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti stlačte znova výhybkové tlačidlo, obr. 5. Kódovanie vozidla Pace Car je týmto ukončené a vozidlo odíde do Pit Stop Lane.

Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať len vozidlo, ktoré má byť kódované. Programovanie vozidla Pace Car sa zachová dovtedy, dokedy nie je nanovo kódované. Vozidlo Pace Car sa v spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 8.

Rozšírená funkcia vozidla Pace Car

Po vykonaní kódovania vozidla Pace Car vozidlo odíde v rámci prvého okruhu automaticky do Pit Lane. Na odštartovanie vozidla Pace Car stlačte jeden krát tlačidlo „Pace Car“ ④. LED diódy 2 a 3 na riadiacej jednotke Control Unit svietia a vozidlo Pace Car opusť Pit Lane. Vozidlo Pace Car teraz jazdí, až kým sa opäť nestlačí tlačidlo „Pace Car“. Prítom zhasne LED 2 a vozidlo odíde v rámci aktuálneho okruhu automaticky do Pit Lane.

Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous Car a Pace Car



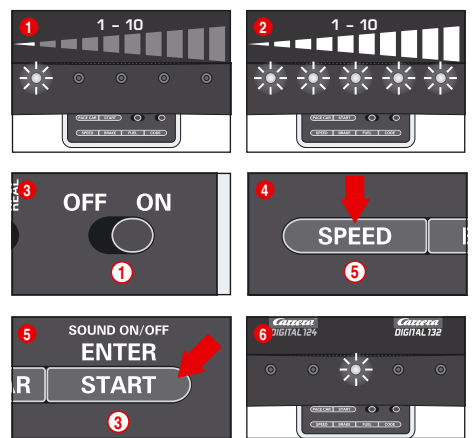
(len v spojení s Position Tower #20030357)

Pozíciu vozidla Autonomous Car (adresa 7) a Pace Car (adresa 8) je možné zobraziť na Position Tower. Túto funkciu je možné zapnúť na riadiacej jednotke Control Unit. Pri vypnutej riadiacej jednotke Control Unit stlačte tlačidlo „BRAKE“ ⑥ stlačené, obr. 2, zapnite dráhu a tlačidlo „BRAKE“ opäť pusťte. Opätovným stlačením tlačidla sa funkcia môže prepnúť:

- 1 LED svieti = žiadne zobrazenie
- 2 LED diódy svietia = zobrazenie na Position Tower.

Nastavte želanú funkciu a vyber potvrdzte tlačidlom „START/ENTER“.

Nastavenie základnej rýchlosti vozidiel

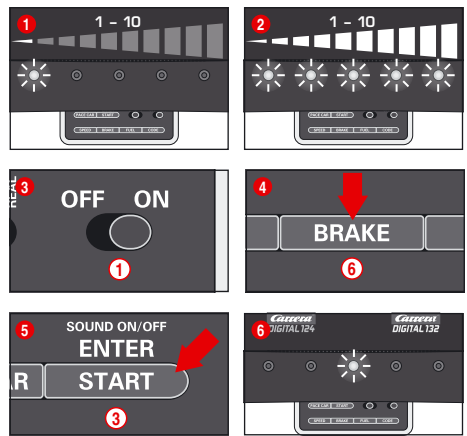


Nastavenie základnej rýchlosti sa môže vykonať individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá. Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, sa pritom musia nachádzať na dráhe. Nastavenie môže byť vykonané v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.

- 1 1 LED svieti = nízka rýchlosť
- 2 5 LED diód svieti = vysoká rýchlosť

Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, postavte na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a jeden krát stlačte tlačidlo „SPEED“ (5). Teraz svieti určité množstvo LED diód. Tieto ukazujú stupeň rýchlosti, ktorý bol naposledy použitý. Stlačte tlačidlo „SPEED“ (5) dovtedy, kým sa nezvolí želaná základná rýchlosť. Výber potvrdíte tlačidlom „ENTER/START“ (3). Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzuje, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

Nastavenie brzdného správania vozidla



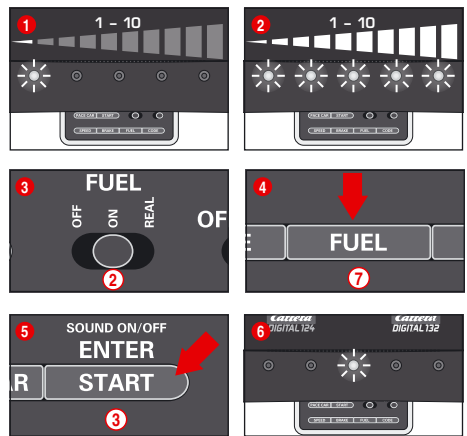
(len pre vozidlá ovládané ručným regulátorom)

Nastavenie brzdného správania sa môže uskutočniť individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá. Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, sa pritom musia nachádzať na dráhe. Nastavenie sa môže uskutočniť v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.

- 1 1 LED svieti = slabý brzdný účinok
- 2 5 LED diód svieti = silný brzdný účinok

Postavte nastavované vozidlá pri zapnutej riadiacej jednotke Control Unit na dráhu a jeden krát stlačte tlačidlo „BRAKE“ (6). Teraz svieti určitý počet LED diód. Tieto ukazujú brzdný stupeň, ktorý bol naposledy použitý. Stlačte tlačidlo „BRAKE“ (6) dovtedy, kým si nezvolíte želané brzdné správanie. Výber potvrdíte tlačidlom „ENTER/START“ (3). Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzuje, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

Nastavenie obsahu palivovej nádrže



(len pre vozidlá ovládané ručným regulátorom)

Nastavenie obsahu palivovej nádrže v spojení s Pit Lane (20030356) sa vykoná pre všetky vozidlá súčasne. Nastavenie sa môže uskutočniť v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.

- 1 1 LED svieti = nízky obsah palivovej nádrže
- 2 5 LED diód svieti = plná palivová nádrž

Pri zapnutej riadiacej jednotke Control Unit postavte nastavované vozidlá na dráhu a posuvným spínačom (2) zapnite tankovaciu funkciu obr. 3. Stlačte jeden krát tlačidlo „FUEL“ (7). Teraz svieti určitý počet LED diód. Tieto ukazujú obsah palivovej nádrže, ktorý bol naposledy použitý. Stlačte tlačidlo „FUEL“ (7) dovtedy, kým sa nezvolí želaný obsah palivovej nádrže. Výber potvrdíte tlačidlom „ENTER/START“ (3). Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzuje, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

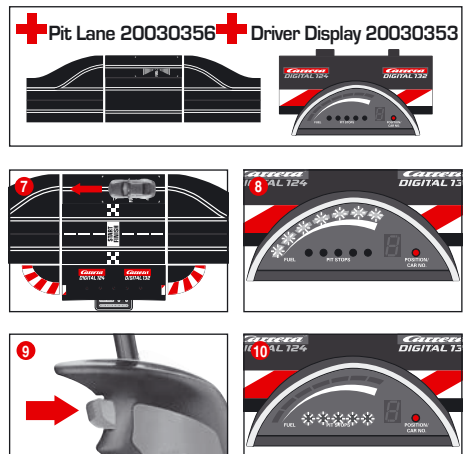
Rozšírená tankovacia funkcia

S posuvným spínačom (2) si môžete vybrať 3 režimy, obr. 3:

- OFF = vozidlá nemajú žiadnu spotrebu „benzínu“
- ON = vozidlá majú spotrebu „benzínu“
- REAL = maximálna rýchlosť závislá od obsahu palivovej nádrže / vozidlá majú spotrebu „benzínu“ (len v spojení s Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 a Pit Stop Adapter Unit 20030361)

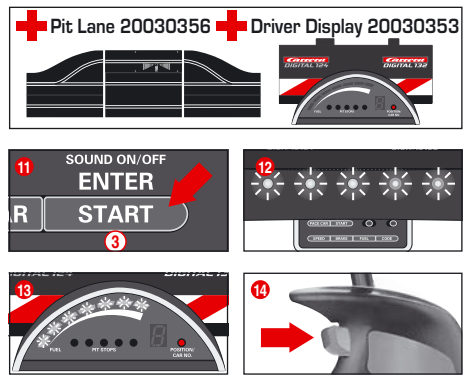
V „režime REAL“ je vozidlo s plnou palivovou nádržou „ťažšie“, jazdí pomalšie a má nižší brzdný účinok; vozidlo s prázdnu palivovou nádržou je „ľahšie“, jazdí rýchlejšie a má vyšší brzdný účinok. Zobrazenie aktuálneho obsahu palivovej nádrže a „spotreby benzínu“ sa môže uskutočniť len v spojení s Driver Display 20030353 a Pit Stop 20030356.

Natankovanie vozidiel s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353



Aktuálny obsah palivovej nádrže vozidla sa dá prečítať zo stĺpkovej signalizácie s 5 zelenými a 2 červenými LED diódami na displeji vodiča Driver Display. Na natankovanie prejdete s vozidlom cez tankovací senzor do Pit Lane obr. 7. Stĺpková signalizácia teraz začína blikať, obr. 8, a podržaním výhybkového tlačidla vozidlo môže natankovať obr. 9. Počet tankovaní sa zobrazí blikaním resp. svietením žltých LED diód, obr. 10 (pozri tiež displej vodiča Driver Display).

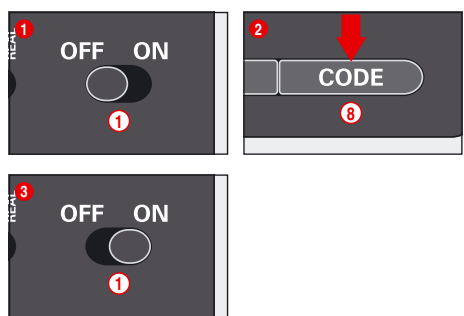
Upozornenie: Vozidlá s prázdnu nádržou nie sú zohľadňované pri počítaní okruhov v spojení s Position Tower 20030357. Nastavenie obsahu palivovej nádrže pri štarte pretekov



(len v spojení s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353)

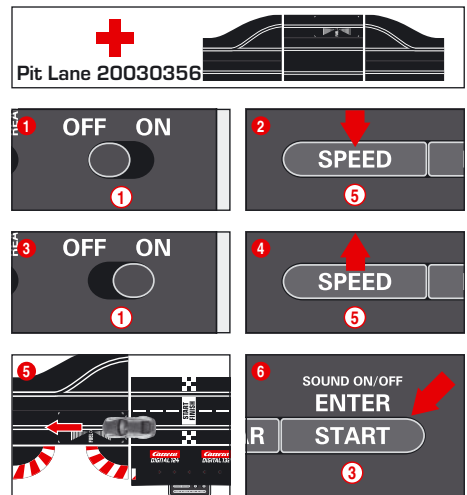
Nezávisle od základného nastavenia obsahu palivovej nádrže sa môže individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá nastaviť obsah palivovej nádrže pri štarte pretekov pre okruhy do prvého zastavenia a účelom tankovania. Stlačte jeden krát tlačidlo „START/ENTER“ (3). 5 LED diód na riadiacej jednotke Control Unit stále svieti, obr. 12, a stĺpková signalizácia displeja/displejov vodiča blikať, obr. 13. Kliknutím na výhybkové tlačidlo na príslušnom ručnom regulátore sa stav naplnenia nádrže môže zmeniť, obr. 14.

Zablokovanie tlačidla pre nastavenia



Na zablokovanie tlačidiel pre nastavenia Speed, Brake a Fuel postupujte nasledovne:
Držte tlačidlo Code (8) pri vypnutej riadiacej jednotke stlačené, potom zapnite riadiacu jednotku a tlačidlo Code pustite. Na zrušenie zablokovania zopakujte tento postup ešte raz.

Rozšírená funkcia Pit Lane



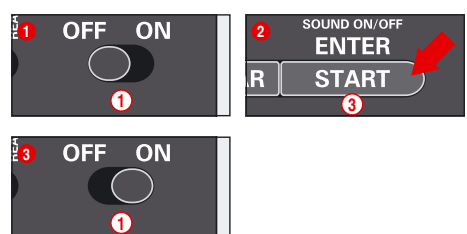
(len v spojení s Pit Lane 20030356)

Je možnosť zapnutia/vypnutia funkcie počítania okruhov v Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 s Pit Stop Adapter Unit 20030361. Na to držte stlačené tlačidlo „SPEED“ (5) pričom je riadiaca jednotka vypnutá, riadiacu jednotku zapnite a tlačidlo „SPEED“ (5) uvoľnite. Opätovným stlačením tlačidla svietia v závislosti od nastavenia 1 alebo 2 LED.

- LED 1 = funkcia počítania okruhov je vypnutá
- LED 1 + 2 = funkcia počítania okruhov je zapnutá

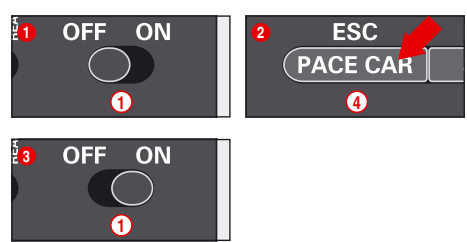
Vyberte si želané nastavenie a posúvajte jedno vozidlo alebo jazdíte s ním cez senzor Pit Lane obr. 5. Nastavenia sa pri prejazde preberú. Ak chcete nastavenia opäť zmeniť, stlačte tlačidlo „START/ENTER“ (3).

Zvuk ZAP/VYP



Potvrzovací tón pri prejazde cez senzory a pri ovládaní tlačidiel sa môže vypnúť. Podržte tlačidlo „START/ENTER“ (3) stlačené, pričom je riadiaca jednotka vypnutá, zapnite dráhu a tlačidlo „START/ENTER“ (3) opäť pustite. Potvrzovací tón pri zapnutí riadiacej jednotky Control Unit sa však vypnúť nedá.

Funkcia Reset



Pre opätovné získanie nastavení od výrobcu má riadiaca jednotka funkciu Reset.

Podržte pritom tlačidlo „ESC/PACE CAR“ (4) stlačené, pričom je riadiaca jednotka vypnutá; zapnite dráhu a tlačidlo opäť uvoľnite. všetky doterajšie nastavenia rýchlosti, brzdného správania, obsahu palivovej nádrže, zvuku a počítania okruhov sa vrátia na pôvodné nastavenie od výrobcu. Pokiaľ sa vozidlá nenachádzajú na dráhe, ich nastavenia останú týmto nedotknuté.

Nastavenia od výrobcu:

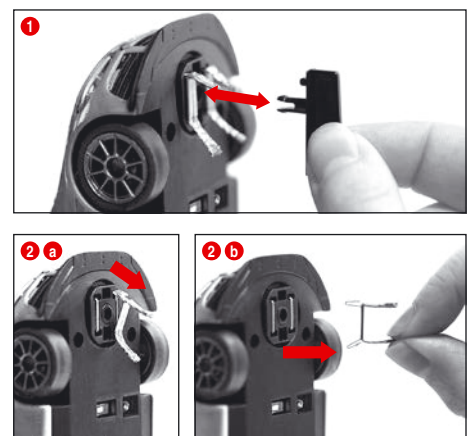
- Rýchlosť = 10
- Brzdové správanie = 10
- Obsah palivovej nádrže = 7
- Zvuk = ZAP
- Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous a Pace Car = VYP

Funkcia šetrenia prúdom

Riadiaca jednotka Control Unit sa prepne po 20 minútach nepoužívania do režimu šetrenia prúdom a vypne všetky zobrazenia ako Position Tower, displeje vodičov a štartovacie svetlá. Na reaktiváciu vypnite riadiacu jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znova ju zapnite.

Všetky nastavenia останú zachované.

Výmena dvojitých zberacích kontaktov a vodiaceho kýlu

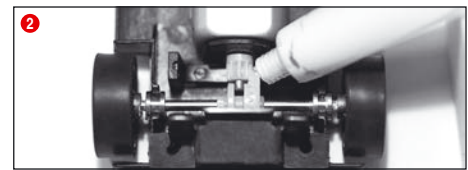
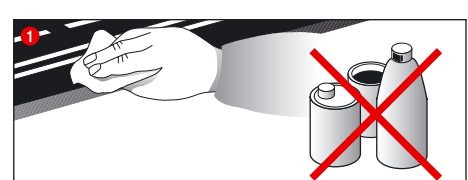


Pokyny:

- Odporúča sa vždy iba jeden zberací kontakt vybrať a vymeniť.
- Nikdy neťahajte vozidlo dozadu, keďže ináč sa zberacie kontakty poškodia.

- 1 Opatrne vytiahnuť podľa obr. 1 vodiaci kýl z držiaka.
- 2 Pri výmene dvojitých zberacích kontaktov sa musí dbať na to, aby sa najprv iba čiastočne vytiahol horný zberací kontakt obr. 2 a na potom sa spolu so zberacím kontaktom obr. 2 b dá vytiahnuť kompletný dvojitý zberací kontakt.
- 3 Pri vsadzovaní postupujte prosím rovnakým spôsobom.

Údržba a ošetrovanie



Aby sa zaručila bezchybná funkcia automobilovej závodnej dráhy, by sa mali všetky časti závodnej dráhy pravidelne očistiť. Pred čistením vytiahnuť sieťovú zástrčku.

1 Závodná dráha: Povrch jazdnej dráhy a drážky stopy udržovať v čistej suchej handrou. Nepoužívať žiadne rozpúšťadlá alebo chemikálie. Pri nepoužívaní uložiť dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, najlepšie v originálnom kartóne.

2 Kontrola vozidla: očistiť ložiskové miesta pre osi a kolesá, pasťorok motora, ozubené kolesá prevodovky a ložiská a namastiť ich masťou bez obsahu živice a kyselín. Ako pomôcku použite napr. špáradlo. Pravidelne kontrolujte stav zberacích kontaktov a pneumatik.

Odstraňovanie chýb Technika jazdy

Odstraňovanie chýb:

- Pri poruchách skontrolujte prosím nasledujúce:
 - Sú pripojené prúdy korektné?
 - Je transformátor a ručný regulátor korektné pripojený?
 - Sú spojenia častí dráhy bezchybné?
 - Je závodná dráha a sú drážky stóp čisté a bez cudzích telies?
 - Sú zberacie kontakty v poriadku a majú kontakt ku kolajniciam vodiacim prúdom?
 - Sú vozidlá korektné kódované pre príslušný ručný regulátor?
 - Pri elektrickom skrate sa prívod prúdu pre dráhu automaticky na 5 sekúnd odopne a toto sa indikuje skrz akustické a optické signály.
 - Stojá vozidlá na dráhe v smere jazdy? Pri nefunkčnosti prepínač prepínač smeru jazdy na spodnej strane vozidla.
 - Je adaptérová jednotka Adapter Unit správne namontovaná v smere jazdy?
 - Je akumulátor ručného regulátora správne pripojený?
 - Je akumulátor nabitý?
 - Blikať LED ručného regulátora pri nabíjaní?
 - Je ručný regulátor naviazaný na prijímač?
 - Došlo k dvojitému obsadeniu adresy ručných regulátorov?

Pokyn:

Pri hre sa môžu malé súčiastky vozidiel, ako je spoiler alebo zrkadlo, ktoré z dôvodu vernosti voči originálu musí byť takto napodobnené, prípadne uvoľniť alebo zlomiť. Aby sa tomu zabránilo, máte možnosť lietu pred začiatkom hry skrz odstránenie ochrán.

Technika jazdy:

- Na rovinách možno jazdiť rýchlo, pred zákrutami by sa malo pribrzdiť, pri výjazde zo zákruty možno opäť zrýchliť.
- Neprirodzovať alebo nezablokovať vozidlá pri bežiacom motore, týmto môže dôjsť k prehriatiu a k poškodeniam motora.

Pokyn: Pri použití kolajnicových systémov, ktoré nie sú vyrobené firmou Carrera, musí byť pôvodný vodiaci kýl nahradený špeciálnym vodiacim kýlom (#20085309). Ľahký hluk počas jazdy pri použití Carrera nadjazdu (#20020587) alebo strmej zákruty 1/30° (#20020574), je podmienený originálnym vyhotovením presne podľa miery a je pre bezchybný priebeh hry nepodstatný.

Technické údaje

Výstupné napätie · hračkový transformátor

14,8 V --- 51,8 W

Litium polymérovému akumulátoru:
3,7 V --- 180 mAh · 0,7 Wh

Maximálny čas nabíjania: 2 hodiny

Frekvencia: 2,4 GHz

Frekvencné pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysielaný výkon: max 10 mW

Názov alebo ochranná známka výrobcu, identifikačné číslo podniku a adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifikačný kód modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Vstupné napätie	100-240 V-
Frekvencia vstupného striedavého prúdu	50/60 Hz
Výstupné napätie	DC 14.8 V
Výstupný prúd	3.5 A
Výstupný výkon	51.8 W
Priemerná účinnosť v aktívnom režime	88.11 %
Účinnosť pri nízkej záťaži (10 %)	83.46 %
Spotreba energie v stave bez záťaže	0.14 W

Prúdové režimy

- 1.) Hrací režim = vozidlá sú ovládané ručným ovládačom
- 2.) Pokojový režim = ručné ovládače nie sú v činnosti, žiadna hra
- 3.) Stand-by režim = cca po 20 minútach pokojového režimu zopne pripojná kolaj do stand-by režimu.
LED dióda už nesvieti.
- 4.) Stav vypnuté = sieťový napájač je odpojený od elektrickej siete



Tento produkt je opatrený symbolom pre selektívnu likvidáciu elektrického výstroja (WEEE). To znamená, že tento produkt musí byť zlikvidovaný podľa direktívy EU 2012/19/EU, aby boli minimalizované vznikajúce škody na životnom prostredí.

Ďalšie informácie odtlačte u svojho miestneho alebo regionálneho úradu. Z tohto selektívneho procesu likvidácie vylúčené elektronické produkty, predstavujú kvôli prítomnosti nebezpečných substancií, nebezpečenstvo pre životné prostredie.

Varovné upozornenia

Smernice a varovné upozornenia pre používanie LiPo akumulátora/akumulátoru: LiPo akumulátory sú podstatne citlivejšie než tradičné alkalické alebo NiMH akumulátory. Preto je nutné presne dodržiavať všetky predpisy a varovné upozornenia. Pri nesprávnom zaobchádzaní s LiPo akumulátormi hrozí nebezpečenstvo požiaru. S manipuláciou, nabíjaním či používaním priloženého LiPo akumulátora/priložených LiPo akumulátorov preberáte všetky riziká, ktoré sú spojené s lítiovými akumulátormi.

- Opätovne nenabíjateľné batérie sa nesmú nabíjať!
- Na nabíjanie smiete používať iba dodanú nabíjaciu misku. Pri nedodržaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo požiaru a tým aj ohrozenia zdravia a/alebo poškodenia vecí.
- NIKDY nepoužívajte inú nabíjačku!
- Nabíjateľné batérie sa smú nabíjať len pod dozorom dospelých. Pri nabíjaní nenechávajte akumulátor nikdy bez dozoru. Keď nabíjate akumulátor, mali by ste byť vždy v blízkosti, aby ste mohli sledovať proces nabíjania a aby ste v prípade potreby mohli reagovať na potenciálne problémy.
- Ak sa akumulátor počas vybíjania alebo nabíjania nafúkne alebo zdeformuje, ihneď ukončite nabíjanie alebo vybíjanie. Akumulátor čo najrýchlejšie a čo najopatnejšie vyberte a položte ho na bezpečné, otvorené miesto mimo blízkosti horľavých materiálov a pozorujte ho minimálne 15 minút. Ak budete ďalej nabíjať alebo vybíjať akumulátor, ktorý sa už nafúkol alebo zdeformoval, hrozí nebezpečenstvo požiaru! I pri drobnom zdeformovaní alebo nafúknutí sa akumulátor musí vyradiť z prevádzky.
- Priložený akumulátor musíte nabíjať na bezpečnom mieste mimo blízkosti vznietlivých materiálov.
- Vybité batérie musia byť z hračky odstránené.
- Akumulátor skladujte pri izbovej teplote (16° - 18°C) na suchom mieste. Akumulátor nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu ani iným zdrojom tepla. Zásadne sa je nutné vyhýbať teplotám nad 50°C.
- Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabite, aby ste zabránili tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Keď akumulátor nepoužívate, nabite ho občas (cca každé 2-3 mesiace).
- Nedodržanie vyššie uvedených pokynov týkajúcich sa zaobchádzania s akumulátorom môže viesť k poškodeniu.
- Pri vymieňaní akumulátora nepoužívajte žiadne špicaté alebo ostré predmety. Za žiadnych okolností nepoškodte ochrannú fóliu akumulátora.
- Pri výmene chybných akumulátorov sa smú použiť len odporúčané typy akumulátorov. Poškodené alebo nepoužiteľné akumulátory sú špeciálnym odpadom a musia byť zodpovedajúco zlikvidované.
- Akumulátory/batérie neháďte do ohňa, ani ich nevystavujte vysokým teplotám. Hrozí nebezpečenstvo požiaru a výbuchu.
- Elektrolyty a pary elektrolytov, ktoré sa nachádzajú v LiPo akumulátoroch, sú zdraviu škodlivé. V každom prípade sa vyhýbajte priamemu kontaktu s elektrolytmi. Pri kontakte elektrolytov s kožou, očami alebo inými časťami tela sa musí vyzbrať ich okamžitým vypláchnutím alebo opláchnutím s dostatočným množstvom čerstvej vody, následne je nutné vyhľadať radu lekára.
- Akumulátory nie sú hračky a preto sa nesmú dostať do rúk deťom. Akumulátory uchovávať mimo dosahu detí.
- Pripájacie svorky / pripojky akumulátora nesmú byť spojené nakrátko!
- Hračka sa smie prevádzkovať len s transformátorom / sieťovým modulom pre hračky!
- Transformátor / sieťový modul nie sú hračky!

Obsah

Bezpečnostní upozornění	80
Prohlášení o shodě	80
Obsah balení	80
Technický pokyn pro montáž	80
Důležitý pokyn	81
Popis	81
Před prvním použitím	81
Peče o akumulátor	81
Návod na montáž	81
Svodidla a podpěry	81
Elektrické připojení	81
Díly vozidla	81
Připojení Control Unit	82
Připojení přijímače	82
Připojení nabíjecí stanice	82
Nabíjení ručního regulátoru	82
Proces propojení	82
Ovládací prvky Control Unit	82
Kódování/programování vozidel na příslušné ruční regulátory	82
Příprava startu	83
Funkce výhybky	83
Světelná funkce zap/vyp	83
Kódování/programování vozidla Autonomous Car	83
Kódování/programování vozidla Pace Car	83
Zobrazení pozice vozidel Autonomous Car a Pace Car	83
Nastavení základní rychlosti vozidel	83
Nastavení chování vozidel při brzdění	84
Nastavení obsahu palivové nádrže	84
Zablokování tlačítka pro nastavení	84
Rozšířená funkce Pit Lane	84
Zvuk ZAP/VYP	84
Funkce Reset	84
Funkce úspory proudu	85
Výměna dvojíých sběracích kontaktů a vodičů klylu	85
Údržba a ošetřování	85
Odstaňování chyb / Technika jízdy	85
Technické údaje	85
Varovná upozornění	85

Vítejte

Buďte srdečně vítáni v týmu Carrera!
Návod na obsluhu obsahuje důležité informace pro výstavbu a obsluhu Vaší závodní dráhy Carrera DIGITAL 132. Přečtěte ho prosím pečlivě a uložte si ho.
Při zpětných dotazech se prosím obraťte na oddělení nebo navštivte naši webovou stránku: carrera-toys.com
Zkontrolujte prosím obsah ohledně úplnosti a případných poškození transportem. Obal obsahuje důležité informace a měl by se také uložit.

Přejeme Vám hodně zábavy s Vaší dráhou Carrera DIGITAL 132.

Bezpečnostní upozornění

• **UPOZORNĚNÍ!** Není vhodné pro děti mladší než 36 měsíců. Nebezpečí udušení při případném spolknutí malých součástek. Pozor: Při používání hrozí nebezpečí skřípnutí.

• **UPOZORNĚNÍ!** Tato hračka obsahuje magnety nebo magnetické části. Magnety přitahují se k sobě navzájem nebo ke kovovému předmětu uvnitř lidského těla mohou způsobit vážné nebo smrtelné zranění. V případě spolknutí či vdechnutí magnetů vyhledejte okamžitou lékařskou pomoc.

• **UPOZORNĚNÍ!** Používání nabíječky baterií lze dovolit jen dětem ve věku minimálně 8 let. Dítě je třeba dostatečně poučit, aby bylo schopné nabíječku baterií bezpečně používat a je nutné mu vysvětlit, že nabíječka není hračka a že si s ní nesmí hrát.

• Transformátor není hračka! Připojte transformátor nezkratovat! Pokyn pro rodiče: Pravidelně kontrolujte transformátor ohledně poškození na vedení, na zástrčce anebo na pouzdře. Provozujte tuto hračku pouze s doporučenými transformátory! Při poškození se transformátor již nesmí používat! Provozujte závodní dráhu pouze s jedním transformátorem! Při delších přestávkách ve hře se doporučuje odpojit transformátor od sítě. Neotvírejte pouzdro transformátoru a regulátoru rychlosti!

Pokyn pro rodiče: Transformátory a síťové zdroje nejsou vhodné na to, aby se používaly jako hračky. Používání těchto výrobků se musí dít za neustálého dohlížení rodičů.

- Dráhu, vozidla a nabíječku je nutno pravidelně kontrolovat ohledně škod na vedeních, na zástrčkách a na pouzdech! Defektní díly vyměňte!
- Automobilová závodní dráha není vhodná pro provozování venku! Nepřipouštějte blízkost tekutin.
- Nepokládat žádné kovové díly na dráhu, aby se vyvarovalo zkratkám. Nepostavte dráhu v bezprostřední blízkosti citlivých předmětů, jelikož z dráhy vymrštěná vozidla mohou způsobit poškození.
- Před čištěním nebo údržbou vytáhnout síťovou zástrčku! Na čištění používat vlhký hadr, žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložte dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.
- Neprovozovat automobilovou závodní dráhu ve výšce očí anebo tváře, jelikož existuje nebezpečí poranění skrz vymrštěná vozidla.
- Neodborné použití transformátoru může způsobit zasažení elektrickým proudem.
- Hračka smí být připojena jen na zařízené třídy ochrany II.

- Hračka a nabíječka se smí používat jen s transformátorem určeným k napájení hraček.
- Nepoužívat s regulovatelnými transformátory.
- Když je síťový přívod tohoto výrobku poškozený, musíte ho zaslat servisu firmy Carrera Toys GmbH nebo přívod může vyměnit nějaký podobně kvalifikovaný odborník, abyste se vyvarovali možných nebezpečí.

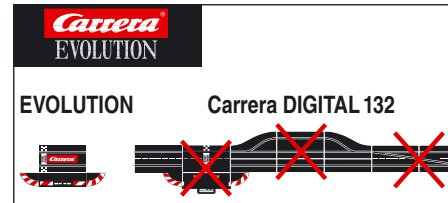
Oznámení: Vozidla a kontrolní jednotku lze opět uvést do provozu pouze v kompletně smontovaném stavu.

Montáž může provádět pouze dospělá osoba. Tento přístroj mohou používat děti od 8 let a mimo to také osoby se sníženými fyzickými, smyslovými nebo mentálními, případně nedostatkem zkušeností a znalostí, pokud jsou pod dohledem, nebo byly školené s ohledem na bezpečné používání přístroje a pochopily nebezpečí, která vychází z přístroje. Děti se nemohou hrát s přístrojem. Čištění a uživatelskou údržbu nemůžete provádět děti bez dohledu. Dítě je potřebné upozornit, že nemůže nabíjet baterie s možností nabíjení kvůli nebezpečí exploze a nemůže se o to ani pokoušet.

Prohlášení o shodě

Tímto Carrera Toys GmbH prohlašuje, že typ rádiového zařízení "2,4 GHz WIRELESS+" je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: carrera-toys.com – Safety and Quality

Důležitý pokyn



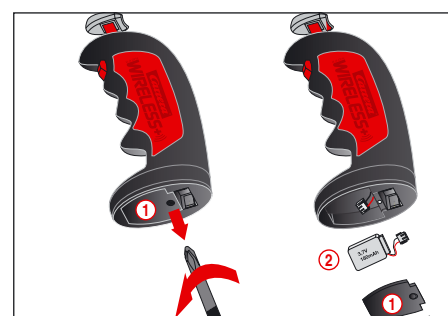
Dbejte prosím na to, že se u systému Evolution (analogový systém) a u systému Carrera DIGITAL 132 (digitální systém) jedná o dva oddělené a kompletně samostatné systémy. Výslovně poukazujeme na to, aby se oba systémy při stavbě dráhy od sebe oddělily, tj. na jedné dráze se nesmí nacházet přípojné kolejničky od Evolution spolu s přípojnou kolejničkou včetně Control Unitu od Carrera DIGITAL 132. Ani tehdy ne, když je pouze jedna z obou přípojných kolejniček (přípojná kolejnička Evolution anebo přípojná kolejnička Carrera DIGITAL 132 včetně Control Unitu) připojena na zdroj proudu. Dále se nesmí ani všechny ostatní komponenty od Carrera DIGITAL 132 (výhybky, elektronické počítadlo kol, Pit Lane) zabudovat do dráhy Evolution, tj. nesmí se s nimi hrát v analogovém systému. Při nedbání na výše uvedené údaje nelze vyloučit, že budou komponenty systému Carrera DIGITAL 132 zničeny. V tomto případě nelze uplatnit žádný nárok na záruku.

Popis

Bezdrátový systém WIRELESS+ přináší na autodráhu radost z pohybu neomezenou délkou kabelu a je určen pro Carrera DIGITAL 124 a Carrera DIGITAL 132. Rádiová technologie pracující ve frekvenčním pásmu 2,4 GHz s neustálou se měnícím kmitočtem je bezporuchová a poskytuje dosah až 15 m. Vysoce výkonný lithium polymerový akumulátor umožňuje hrát až po dobu 8 hodin a standby režim v délce více než 80 dní. WIRELESS+ poskytuje volnost pohybu neomezenou kabelem až po 6 jezdců na dráze. Carrera AppConnect je Bluetooth adaptér pro spojení mezi smartphonem/tabletem a jednotkou Carrera Control Unit. (App Connect je volitelným obsahem dodávky, viz obsah obalu v části A.)

Před prvním použitím

Před prvním použitím ručního regulátoru je třeba do něj vložit akumulátor (2), který je součástí dodávky. Odsroubujte příhrádku pro akumulátor (1) na spodní straně ručního regulátoru. Připojte konektor akumulátoru na přípojovací zdířku ručního regulátoru a vložte akumulátor do příhrádky. Víko příhrádky pro akumulátor poté znovu zasroubujte. Akumulátor je předběžně nabitý od výrobce; před prvním použitím by se však měl úplně nabít.



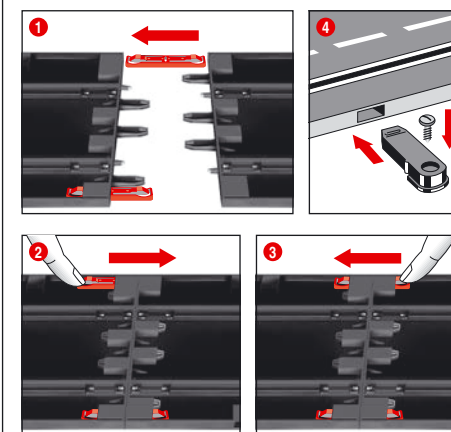
- 1 Csatlakozó sín + Control Unit WIRELESS+ Vevő
- 2 WIRELESS+ Dupla töltő
- 3 Kettős váltó bemenet
- 4 Kettős váltó kimenet
- 5 Infravörös vevő:
- 6 Az infravörös vevőnek (sőtét dióda) a bemeneti sinként működő váltón KELL lennie.

Péce o akumulátor

Pro dosažení co možná nejdelší trvanlivosti a výkonnosti akumulátoru by měly být dodrženy následující body týkající se ošetřování a skladování.

- Nové akumulátory před prvním použitím plně nabíjet.
- Při plně nabitém akumulátoru lze hrát nepřetržitě až cca 8 hodin. Při klesajícím výkonu akumulátoru se zkracuje dosah ručních regulátorů. Nejpozději v tomto okamžiku by se akumulátor měl opět plně nabít.
- Pokud regulátor delší dobu nepoužíváte, vyjměte akumulátor z ručního regulátoru a skladujte ho při pokojové teplotě (16° - 18°C) na suchém místě. Aby se zabránilo hloubkovému vybití, měl by se skladovaný akumulátor nabíjet každé 2-3 měsíce.

Návod na montáž

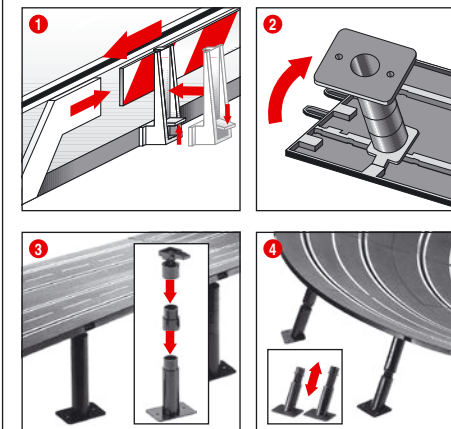


1 + 2 + 3 Před montáží zastrčit spojovací klipy do kolejničky tak, jak to je v obr. 1 popsané. Zastrčit kolejničky na rovné podložce do sebe. Posouvat spojovací klipy ve směru šipky podle obr. 2 až po slyšitelné zaklapnutí. Spojovací klip lze i dodatečně zastrčit. Uvolnění spojovacích klipů je v obou směrech možné jednoduchým stlačením svíracího výstupku (viz obr. 3).

4 **Upevnění:** Pro fixaci kusů dráhy na desce se používají upevňovací zařízení pro kusy dráhy (č. artiklu 20085209) (nejsou obsaženy v balení).

Pokyn: Kobercová podlaha není vhodným podkladem pro montáž kvůli elektrostatickému nabití, tvorbě chlupů a snadné zápalnosti.

Svodidla a podpěry

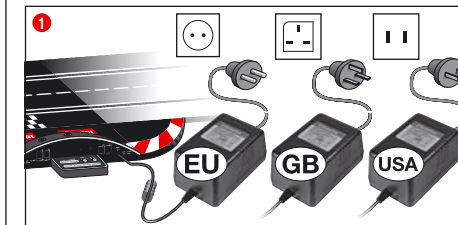


1 **Svodidla:** Připevnění držáků pro svodidla se provádí vyklopením na hranu jízdní dráhy.

2 + 3 **Podepření dráhy na estakádě:** Zasunout hlavy kulových kloubů se zástrčnými čepy do k tomu určených hranatých zachycení na spodní straně dráhy. Skrz mezikusy lze podpěry zvýšit. Přišroubování pat podpěr je možné (šrouby nejsou obsaženy v balení).

4 **Podepření strmých zatáček:** Pro podepření strmých zatáček jsou k dispozici šikmé podpěry v příslušné délce. Výškové nepřestavitelné podpěry použít pro vstupy a výstupy ze zatáček. Hlavy podpěr zastrčit do k tomu určených okrouhlých zachycení na spodní straně dráhy.

Elektrické připojení

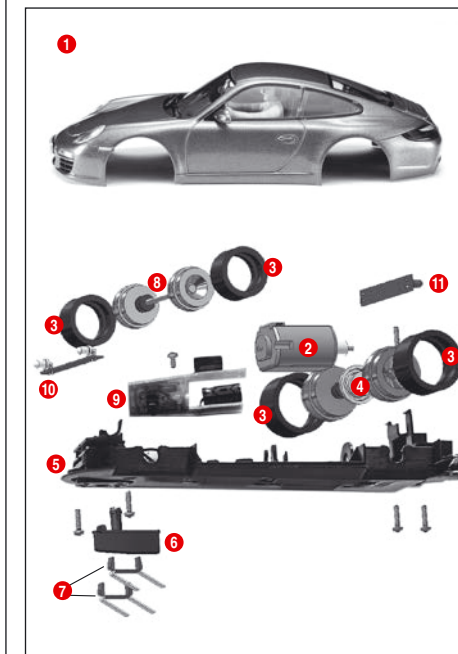


1 Připojte konektor transformátoru na jednotku Control Unit.

Pokyn: Pro vyvarování se zkratkám a elektrickým úderům, nesmí být tato hračka spojena s cizími elektrickými přístroji, zástrčkami, kabely anebo jinými předměty, které jsou vůči této hračce cizí. Automobilová závodní dráha Carrera DIGITAL 132 funguje bezvadně pouze s originálním transformátorem Carrera DIGITAL 132.

Rozhraní pro PC (PC Unit) se smí provozovat pouze ve spojení s originální jednotkou Carrera PC Unit.

Díly vozidla

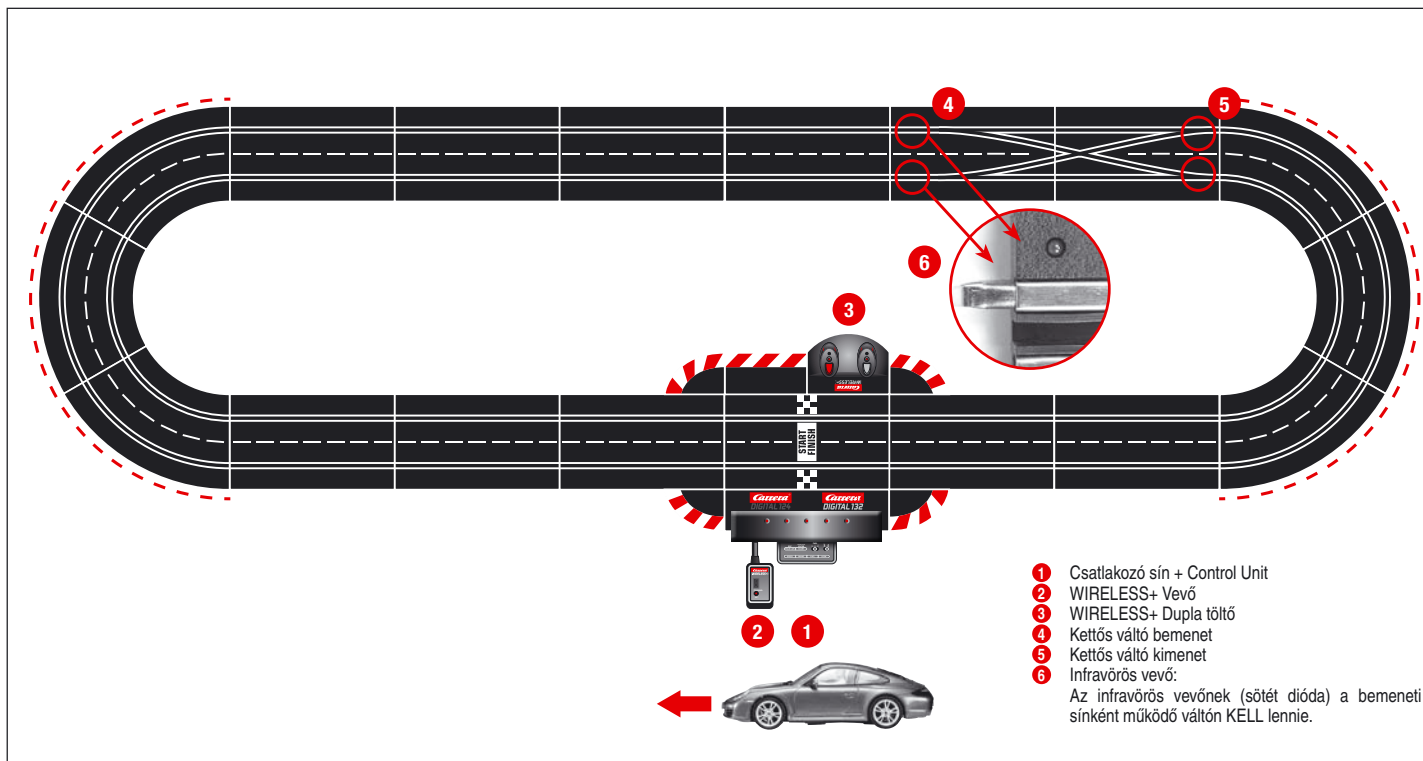


- 1 Karoserie, spoiler
- 2 Motor
- 3 Pneumatika
- 4 Zadní náprava
- 5 Podvozek
- 6 Vodič klylu
- 7 Dvojíty sběrací kontakt
- 8 Přední náprava
- 9 Destička plošných spojů vozidla s přepínačem
- 10 Přední destička plošných spojů pro světla
- 11 Zadní destička plošných spojů pro světla

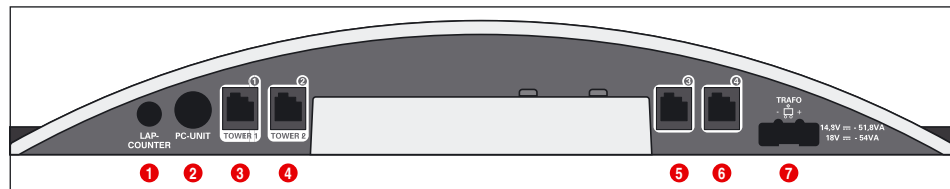
Pokyn: Karoserie vozidla je závislá na modelu.

Označení jednotlivých částí nelze použít jako objednávací číslo.

Technický pokyn pro montáž



Připojky Control Unit



Připojky (zleva doprava):

- 1 Připojení pro počítačlo okruhů 20030342
- 2 Připojení pro PC jednotku nebo počítačlo kol Lap Counter 20030355 nebo App Connect 20030369
- 3 Připojovací zásuvka 1 pro ruční regulátor, box pro rozšíření ručního ovládání nebo WIRELESS+ přijímač
- 4 Připojovací zásuvka 2 pro bezdrátovou věž WIRELESS-Tower 20010108
- 5 Připojovací zásuvka 3 pro ruční regulátor
- 6 Připojovací zásuvka 4 pro ruční regulátor
- 7 Připojka pro DIGITAL 124 / DIGITAL 132 jednotku síťového napájení

Všeobecné informace k připojovacím zásuvkám 1-4:

Pokud je používána bezdrátová věž WIRELESS Tower+ přijímač, musí se spojit s připojovací zásuvkou 1. Podle volby se druhá bezdrátová věž WIRELESS Tower 10118 může připojit na připojovací zásuvku 2. Pokud se používá pouze přijímač WIRELESS+, nesmí být připojovací zásuvka 2 obsazena.

Použití aplikace Carrera Race App/Carrera AppConnect

Oznámení:

App Connect je volitelným obsahem dodávky, viz obsah obalu v části A. App-Connect lze zakoupit pod číslem 20030369.



- 1 Stáhněte si aplikaci Carrera Race App na své mobilní koncové zařízení.
- 2 Připojte Bluetooth adaptér podle zobrazených symbolů na zdičku PC jednotky.
- 3 Ujistěte se, že funkce Bluetooth na vašem koncovém zařízení je aktivována. Carrera AppConnect bliká, dokud nedojde ke spojení.
- 4 Spusťte aplikaci Carrera Race App.
- 5 Nepřerušované svícení modré diody ukazuje, že Bluetooth spojení bylo vytvořeno.

Na zásuvkách 3 a 4 mohou být navíc použity kabelové ruční regulátory. Dbejte pak na to, aby využívaly adresy 5 a 6.

Pokud použijete box na rozšíření ruční regulace 20030348, musíte ho spojit s připojovací zásuvkou 1. Přřazení adres vozidel se potom uskuteční následovně:

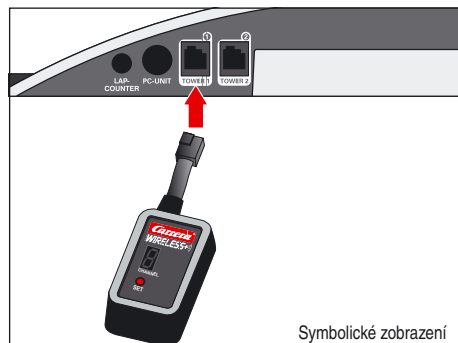
- Box pro rozšíření ruční regulace = adresy 1, 3 a 4
- Připojovací zásuvka 2 = adresa 2
- Připojovací zásuvka 3 = adresa 5
- Připojovací zásuvka 4 = adresa 6

Upozornění:

Kombinace bezdrátové technologie WIRELESS a boxu pro rozšíření ruční regulace není možná!

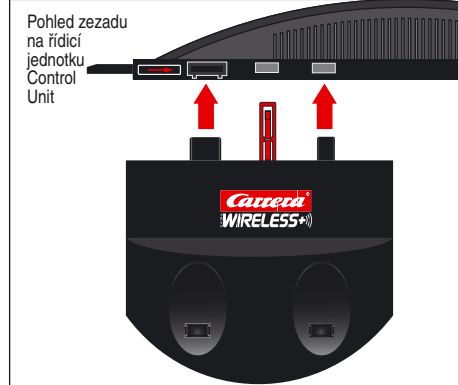
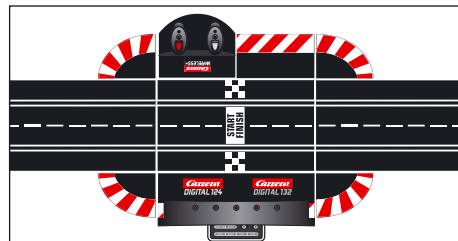
Připojení přijímače

Připojte přijímač podle symbolického zobrazení na jednu z obou zdírek řídicí jednotky Control Unit, které jsou označeny Tower 1 a Tower 2. Na provoz 6 ručních regulátorů WIRELESS+ je zapotřebí pouze jeden přijímač pracující ve frekvenčním pásmu 2.4 GHz.



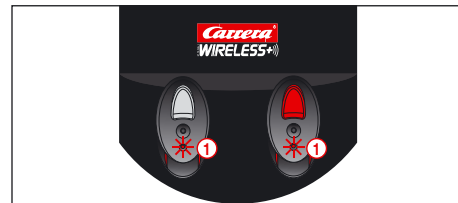
Připojení nabíjecí stanice

Nabíjecí stanice se připojí na zadní stranu řídicí jednotky Control Unit. Pro umístění nabíjecí stanice na jiné místo na dráze je zapotřebí adaptérová jednotka Adapter Unit 20030360.

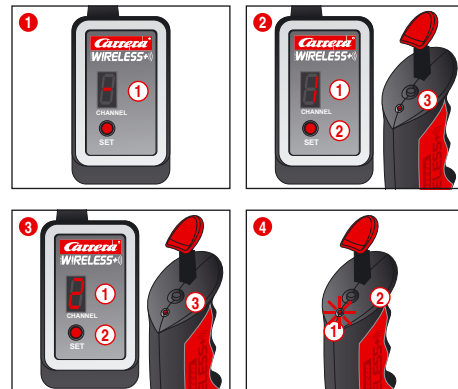


Nabíjení ručního regulátoru

Před prvním použitím by se měly ruční regulátory WIRELESS+ plně nabit. Postavte ruční regulátory do nabíjecí misky a zapněte dráhu. Během nabíjení LED diody ① ručních regulátorů blikají. Po ukončení nabíjení LED diody ① svítí trvale. Díky použití lithium-polymerního akumulátoru je možné ruční regulátor kdykoliv dobít.



Proces propojení



Aby ruční regulátory mohly být používány k řízení vozidel, musejí být jednorázově „propojeny“ s přijímačem. Zapněte proto dráhu.

1 Přijímač signalizuje připravenost k provozu obíhajícími osvětlenými segmentovými displeji ①.

2 Stisknete jednou tlačítko SET ②, dokud se na segmentovém displeji ① neobjeví číslo 1. Zobrazené číslo bude potom adresou vozidla. Dalším stisknutím tlačítka lze přepnout na následující adresu.

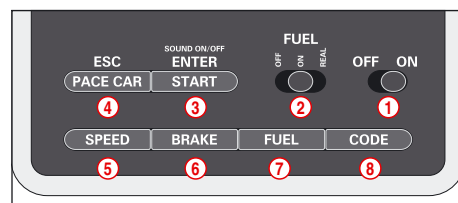
Nyní stisknete jednou tlačítko Binding ③ pro propojení na horní straně ručního regulátoru. Ruční regulátor signalizuje úspěšné propojení blikáním LED diody, zatímco přijímač toto signalizuje obíhajícími osvětlenými segmenty. Proces propojování je tímto ukončen a ruční regulátor je možné používat.

3 Při propojování druhého ručního regulátoru postupujte stejným způsobem. Stisknete dvakrát tlačítko SET ② na přijímači, dokud se neobjeví číslo 2 ①. Poté stisknete tlačítko Binding ③ pro propojení druhého ručního regulátoru.

4 Pokud si chcete dát zobrazit nastavenou adresu ručního regulátoru, stisknete jednou tlačítko ② pro propojení na horní straně ručního regulátoru. LED dioda ① bliká podle nastavené adresy.

Pokud ruční regulátor po určitou dobu nepoužijete, přepne se cca po 20 sekundách automaticky do úsporného režimu. Stisknutím páčky resp. tlačítka pro výhybky může být ruční regulátor znovu aktivován.

Ovládací prvky Control Unit

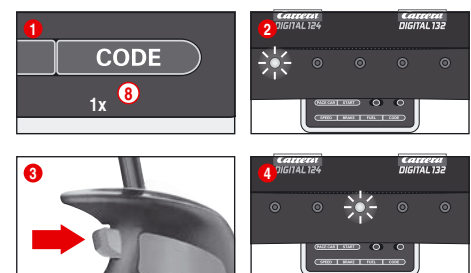


- 1 Zapínač/vypínač
- 2 Spínač tankovací funkce
- 3 Tlačítko Start pro start závodů / potvrzovací tlačítko pro programování
- 4 Tlačítko pro Pace Car / přerušení programování
- 5 Tlačítko pro nastavení základní rychlosti
- 6 Tlačítko pro nastavení chování při brzdění
- 7 Tlačítko pro nastavení obsahu palivové nádrže
- 8 Tlačítko pro programování vozidel

Všeobecná upozornění k obsluze

Některá tlačítka jsou obsazena více funkcemi. Nastavení některých funkcí se provádí kombinací tlačítek. Všechny programovací operace se dají přerušit tlačítkem 4 „ESC/PACE CAR“. Další podrobnosti budou následovat.

Kódování/programování vozidel na příslušné ruční regulátory



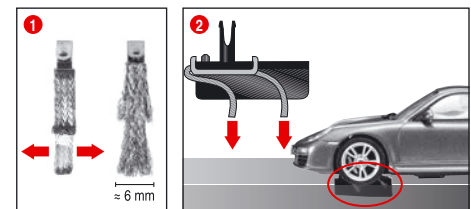
Vozidlo, které chcete kódovat, postavte na dráhu a zapněte řídicí jednotku Control Unit.

Stisknete jedenkrát tlačítko „Code“ ③, obr. 1; prvá LED kontrolka začne svítit, obr. 2. Potom stisknete jednorázově výhybkové tlačítko na příslušném ručním regulátoru, obr. 3.

U vozidel s osvětlením začnou světla blikat a na řídicí jednotce Control Unit se postupně jedna po druhé rozsvítí LED diody 2-4. Po provedeném kódování bude prostřední LED dioda svítit nepřetržitě (obr. 4) a vozidlo je přiřazeno k ručnímu regulátoru.

Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy pouze vozidlo, které kódujete.

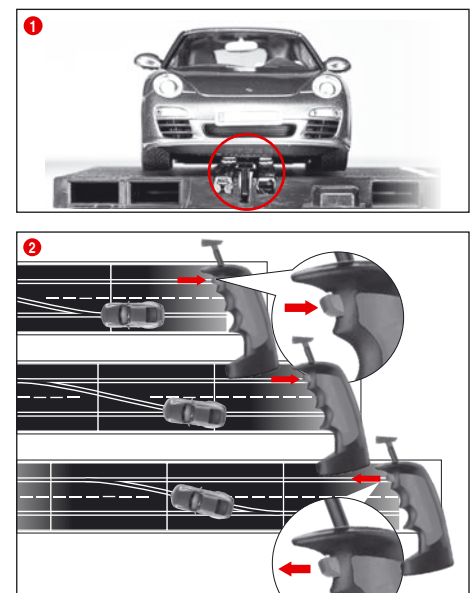
Příprava startu



Toto vozidlo Carrera DIGITAL 132 je optimálně přizpůsobené kolejničovému systému Carrera 1:24.

1 + 2 Optimální poloha sběracích kontaktů: Za účelem dobré a plynulé jízdy, zlehka rozložte konce sběracích kontaktů do vějíře ① ohnout je směrem ke kolejnici podle obr. 2. Pouze konec sběracího kontaktu by měl mít kontakt s kolejnici a může se z něho při opotřebení případně trochu uříznout. Z času na čas by se měly kolejnice a sběrací kontakty osvobodit od prachu a oděru. Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

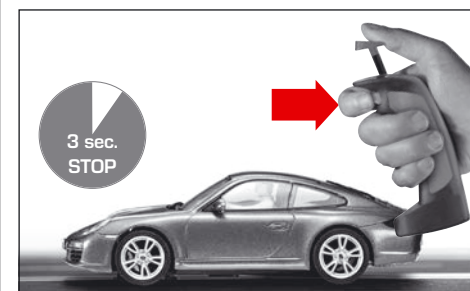
Funkce výhybky



1 Dbejte na to, aby sa vodičí klyl vozidla nacházel v drážce stopy a aby dvojité sběrací kontakty měly styk s kolejnici vedoucí proud. Položte vozidlo na připojovací kolejnici.

2 Při výměně stop musí být tlačítko na ručním regulátoru tak dlouho stisknuté, pokud vozidlo nepřejelo přes výhybku.

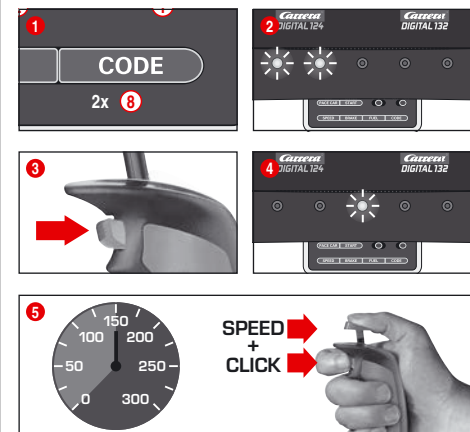
Světelná funkce zap/vyp



Po ruční regulátor se musí programované vozidlo alespoň 3 sekundy nacházet v klidu na závodní dráze předtím, než lze stisknutím výhybkového tlačítka za- resp. vypnout světlo.

Poznámka: Platí jen pro modely s osvětlením vozidla.

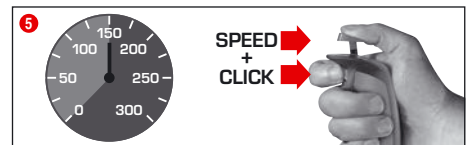
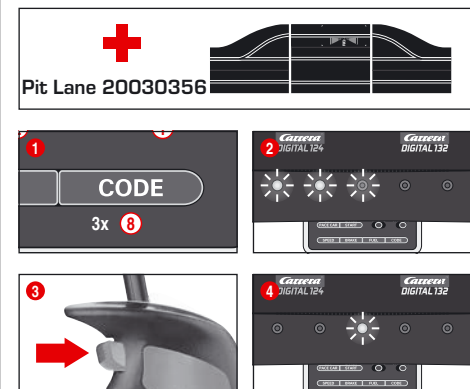
Kódování/programování vozidla Autonomous Car



Postavte vozidlo, které má být kódováno, na dráhu - přičemž řídicí jednotka Control Unit je zapnutá - a stisknete dvakrát tlačítko „Code“ ③, obr. 1. První dvě LED diody na řídicí jednotce svítí, obr. 2. Nyní stisknete výhybkové tlačítko ručního regulátoru, obr. 3. LED diody 3-5 se nyní postupně rozsvítí. Počkejte, až bude znovu svítit prostřední LED dioda, obr. 4. Stisknete rychlostní páčku ručního regulátoru a přivedete vozidlo na požadovanou rychlost. Při dosažení rychlosti stisknete znovu výhybkové tlačítko, obr. 5. Tím je kódování vozidla Autonomous Car ukončeno.

Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy pouze vozidlo, které kódujete. Programování vozidla Autonomous Car zůstane zachováno, dokud nebude provedeno nové kódování vozidla. Autonomous Car se ve spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 7.

Kódování/programování vozidla Pace Car



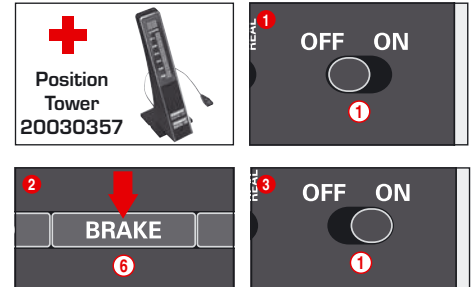
(pouze ve spojení s Pit Stop Lane #20030356)

Postavte vozidlo, které má být kódováno, na dráhu, přičemž řídicí jednotka Control Unit je zapnutá, a stisknete 3krát tlačítko „Code“ ③, obr. 1. První tři LED diody na řídicí jednotce Control Unit svítí, obr. 2. Nyní stisknete výhybkové tlačítko ručního regulátoru, obr. 3; LED diody 2-5 se postupně jedna po druhé rozsvítí. Počkejte až se znovu rozsvítí prostřední LED dioda, obr. 4. Stisknete páčku ručního regulátoru a přivedete vozidlo na požadovanou rychlost. Při dosažení rychlosti znovu stisknete výhybkové tlačítko, obr. 5. Kódování vozidla Pace Car je tímto ukončeno a vozidlo odjede do Pit Stop Lane.

Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy pouze vozidlo, které kódujete. Programování vozidla Pace Car zůstane zachováno, dokud nebude provedeno nové kódování vozidla. Pace Car se ve spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 8.

Rozšířená funkce vozidla Pace Car
Po provedeném kódování vozidla Pace Car toto vozidlo zajede v rámci prvního kola automaticky do Pit Lane. Na odstavení vozidla Pace Car stisknete jedenkrát tlačítko „Pace Car“ ④. LED diody 2 a 3 na řídicí jednotce Control Unit svítí a vozidlo Pace Car opouští Pit Lane. Vozidlo Pace Car nyní bude jezdit, dokud se znovu nestiskne tlačítko „Pace Car“. Přitom zhasne LED 2 a vozidlo v rámci aktuálního kola automaticky zajede do Pit Lane.

Zobrazení pozice vozidel Autonomous Car a Pace Car

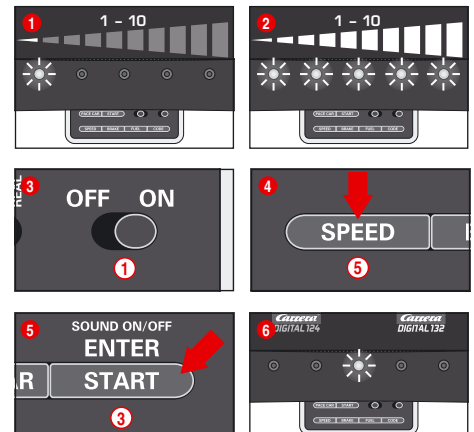


(pouze ve spojení s len v spojení s Position Tower #20030357)
Pozici vozidla Autonomous Car (adresa 7) a vozidla Pace Car (adresa 8) je možné zobrazit na světelném panelu Position Tower. Tuto funkci je možné zapnout na řídicí jednotce Control Unit. Při vypnutí řídicí jednotce Control Unit podržte stisknuté tlačítko „BRAKE“ ⑥, obr. 2, zapněte dráhu a tlačítko „BRAKE“ opět uvolněte. Opětovným stisknutím můžete funkci opět přepnout.

- 1 LED svítí = žádná zobrazení
- 2 LED diody svítí = zobrazení na panelu Position Tower.

Nastavte požadovanou funkci a volbu potvrďte tlačítkem „START/ENTER“.

Nastavení základní rychlosti vozidel

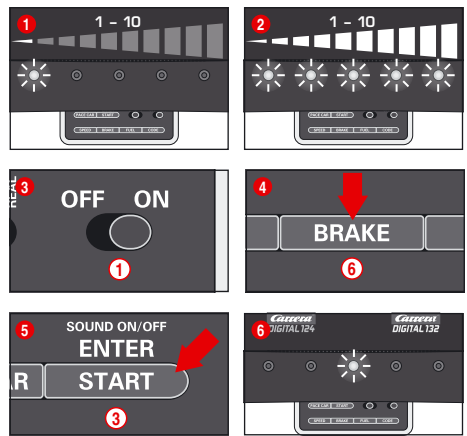


Nastavení základní rychlosti je možné provést individuálně pro jedno a/nebo více vozidel. Nastavení vozidla se přitom musejí nacházet na dráze. Nastavení může být provedeno v 10 stupních, přičemž 5 LED diod blikáním resp. stálým svícením signalizuje různé stupně.

- 1 LED svítí= nízká rychlost
- 2 5 LED diod svítí = vysoká rychlost

Postavte na dráhu vozidla, která mají být nastavena - řídicí jednotka Control Unit je přitom zapnutá. Stiskněte jedenkrát tlačítko „SPEED“ (5). Nyní svítí určité množství LED diod. Ty ukazují stupeň rychlosti, který byl naposledy použit. Tiskněte opakovaně tlačítko „SPEED“ (5) dokud se nezvolí požadovaná základní rychlost. Volbu potvrdíte tlačítkem „ENTER/START“ (3). Krátké blikání světla a rozsvícení prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. 6.

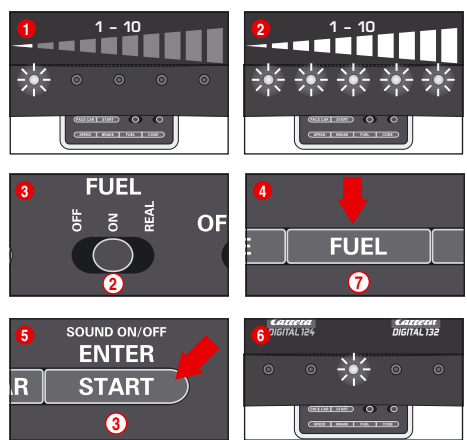
Nastavení chování vozidel při brzdění



(pouze pro vozidla ovládaná ručním regulátorem)
Nastavení chování vozidla při brzdění je možné provést individuálně pro jedno a/nebo několik vozidel. Vozidla, která nastavujete, se přitom musí nacházet na dráze. Nastavení je možné provést v 10 stupních, přičemž 5 LED diod blikáním resp. stálým svícením signalizuje různé stupně.
1 LED svítí = slabý brzdicí účinek
2 5 LED diod svítí = silný brzdicí účinek

Postavte nastavovaná vozidla při zapnuté řídicí jednotce Control Unit na dráhu a jedenkrát stiskněte tlačítko „BRAKE“ (6). Nyní svítí určitý počet LED diod. Tyto ukazují poslední použitý brzdivý stupeň. Tiskněte opakovaně tlačítko „BRAKE“ (6) dokud nezvolíte požadované brzdné vlastnosti. Volbu potvrdíte tlačítkem „ENTER/START“ (3). Krátké blikání světla a svícení prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. 6.

Nastavení obsahu palivové nádrže

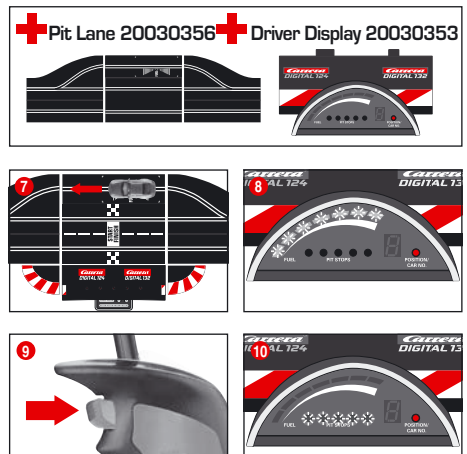


(pouze pro vozidla ovládaná ručním regulátorem)
Nastavení obsahu palivové nádrže ve spojení s Pit Lane (20030356) se provede pro všechna vozidla současně. Nastavení může být provedeno v 10 stupních, 5 LED diod přitom blikáním resp. trvalým svícením signalizuje různé stupně.
1 LED svítí = nízký obsah palivové nádrže
2 5 LED diod svítí = plná palivová nádrž

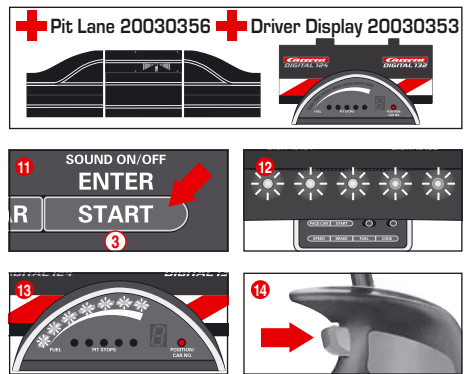
Postavte nastavovaná vozidla při zapnuté řídicí jednotce Control Unit na dráhu a posuvným spínačem (2), zapněte tankovací funkci, obr. 3. Stiskněte jednou tlačítko „FUEL“ (7). Nyní svítí určitý počet LED diod. Ty ukazují poslední použitý obsah palivové nádrže. Tiskněte opakovaně tlačítko „FUEL“ (7) dokud nezvolíte požadovaný obsah palivové nádrže. Volbu potvrdíte tlačítkem „ENTER/START“ (3). Krátké blikání světla a svícení prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. 6.

Rozšířená tankovací funkce

S posuvným spínačem (2) si můžete zvolit 3 režimy, obr. 3:
• OFF = vozidla nemají žádnou spotřebu „benzinu“
• ON = vozidla mají spotřebu „benzinu“
• REAL = maximální rychlost závislá na obsahu palivové nádrže / vozidla mají spotřebu „benzinu“ (pouze ve spojení s Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 a Pit Stop Adapter Unit 20030361)
V „režimu REAL“ je vozidlo s plnou palivovou nádrží „těžší“, jezdí pomaleji a má nižší brzdicí účinek; vozidlo s prázdnou palivovou nádrží je „lehčí“, jezdí rychleji a má vyšší brzdicí účinek. Zobrazení aktuálního obsahu palivové nádrže a „spotřeby benzinu“ může probíhat pouze ve spojení s Driver Display 20030353 a Pit Stop 20030356.
Natankování vozidel s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353

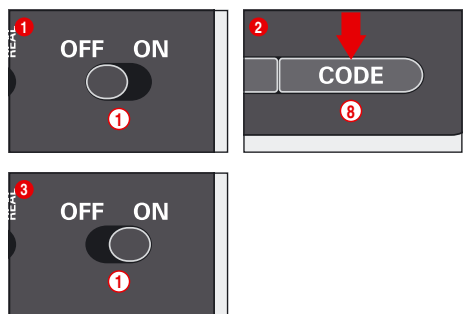


Aktuální obsah palivové nádrže vozidla se dá odečíst ze sloupové signalizace s 5 zelenými a 2 červenými LED diodami na displeji řídicího Driver Display. Pro natankování jedte s vozidlem přes tankovací senzor do Pit Lane obr. 7. Sloupová signalizace nyní začne blikat, obr. 8, a podržením výhybového tlačítka může vozidlo natankovat, obr. 9. Počet tankování se zobrazuje blikáním resp. svícením žlutých LED diod, obr. 10 (viz také displej řídicího Driver Display).
Upozornění: vozidla s prázdnou nádrží nejsou při počítání okruhů ve spojení s panelem Position Tower 20030357 brána do úvahy.
Nastavení obsahu palivové nádrže při startu závodu



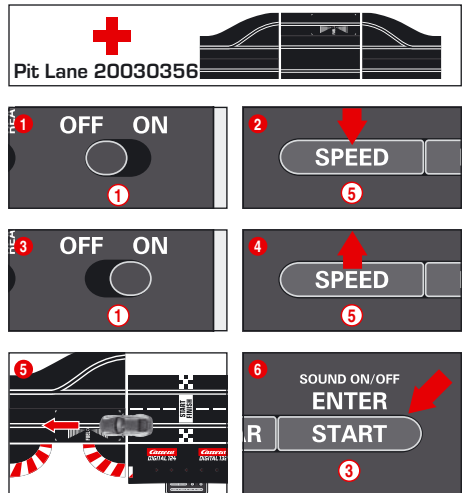
(pouze ve spojení s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353)
Nezávisle na základním nastavení obsahu palivové nádrže je možné individuálně pro jedno a/nebo více vozidel nastavit obsah palivové nádrže při startu závodu pro okruhy do prvního zastavení k natankování. Stiskněte jedenkrát tlačítko „START/ENTER“ (3); 5 LED diod na řídicí jednotce Control Unit svítí nepřerušovaně, obr. 12, a sloupová signalizace displeje/displejů řídicí bliká, obr. 13. Kliknutím na výhybové tlačítko příslušného ručního regulátoru je možné změnit stav naplnění nádrže, obr. 14.

Zablokování tlačítka pro nastavení



Pro zablokování tlačítek pro nastavení Speed (rychlost), Brake (brzda) a Fuel (palivo) postupujte následovně:
Držte tlačítko Code (8) při vypnuté řídicí jednotce stisknuté, potom zapněte řídicí jednotku a tlačítko Code opět pusťte. Pro zrušení zablokování tento postup ještě jednou zopakujte.

Rozšířená funkce Pit Lane

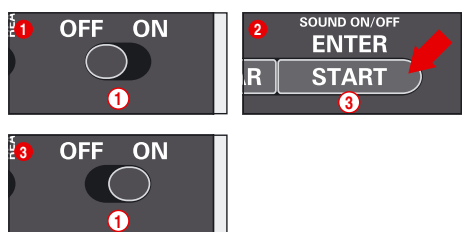


(pouze ve spojení s Pit Lane 20030356)
Funkci počítání okruhů v Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 je možné zapínat/vypínat jednotkou Pit Stop Adapter Unit 20030361. K tomu při vypnuté řídicí jednotce podržte stisknuté tlačítko „SPEED“ (5), zapněte řídicí jednotku a tlačítko „SPEED“ (5) uvolněte. Opětovným stisknutím tlačítka budou svítit podle nastavení 1 nebo 2 LED diody.

- LED 1 = funkce počítání okruhů je vypnutá
- LED 1 + 2 = funkce počítání okruhů je zapnutá

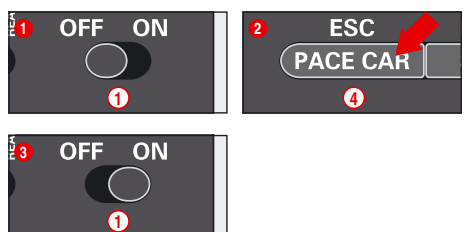
Zvolte si požadované nastavení a posuňte vozidlo nebo s ním přejedte přes senzor Pit Lane, obr. 5. Nastavení budou při přejetí převzata. Pokud chcete toto nastavení opustit, stiskněte tlačítko „START/ENTER“ (3).

Zvuk ZAP/VYP



Potvrzovací tón při přejíždění přes senzory a při tlačítkovém ovládní je možné vypnout. Podržte stisknuté tlačítko „START/ENTER“ (3) při vypnuté řídicí jednotce, zapněte dráhu a tlačítko „START/ENTER“ (3) opět pusťte. Potvrzovací tón při zapnutí řídicí jednotky Control Unit ale vypnout nelze.

Funkce Reset



Pro opětovné výchozí nastavení od výrobce je řídicí jednotka vybavena resetovací funkcí. Přidržte tlačítko „ESC/PACE CAR“ (4) stisknuté s vypnutou řídicí jednotkou; zapněte dráhu a tlačítko opět uvolněte. Všechna dosavadní nastavení rychlosti, chování vozidla při brzdění, obsahu palivové nádrže, zvuku a počítání okruhů se vrátí do původního nastavení od výrobce. Pokud se vozidla nenacházejí na dráze, jejich nastavení se to nedotkne.

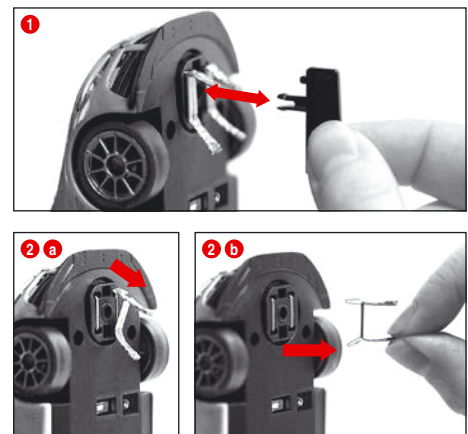
Nastavení od výrobce:

- rychlost = 10
- chování při brzdění = 10
- Obsah palivové nádrže = 7
- Zvuk = ZAP
- Zobrazení pozic vozidel Autonomous a Pace Car = VYP

Funkce úspory proudu

Řídicí jednotka Control Unit se po 20 minutách nepoužívání přepne do režimu úspory proudu a vypne všechny displeje - Position Tower, displeje řídicí a startovací světla. Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte. Všechna nastavení zůstanou zachována.

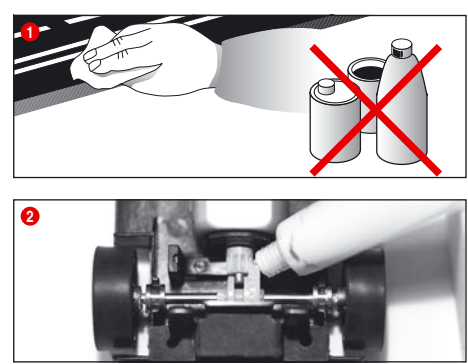
Výměna dvojitých sběracích kontaktů a vodícího kýlu



Pokyny:
• Doporučuje se vždy pouze jeden sběrací kontakt vyjmout a vyměnit.
• Nikdy netáhnout vozidlo dozadu, jelikož jinak se sběrací kontakty poškodí.

- 1 Opatrně vytáhnout podle obr. 1 vodící kýl z držáku.
- 2 Při výměně dvojitých sběracích kontaktů se musí dbát na to, aby se nejprve pouze částečně vytáhli horní sběrací kontakty obr. 2 a potom se se spolu se sběracím kontaktem obr. 2 dá vytáhnout kompletní dvojitý sběrací kontakt. Při vsazování postupujte prosím stejným způsobem.

Údržba a ošetřování



Abyste zaručila bezvadnou funkci automobilové závodní dráhy, by se měly všechny části závodní dráhy pravidelně čistit. Před čišťením vytáhnout síťovou zástrčku.

- 1 **Závodní dráha:** Povrch jízdní dráhy a drážky stopy udržovat v čistotě suchým hadrem. Nepoužívat žádná rozpouštědla nebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.
- 2 **Kontrola vozidla:** očistit ložisková místa pro osy a kola, pastorek motoru, ozubená kola převodovky a ložiska a namazat je mastí prostě pryskyřic a kyselin. Jako pomůcku použijte např. párátko. Pravidelně kontrolujte stav sběracích kontaktů a pneumatik.

Odstraňování chyb Technika jízdy

Odstraňování chyb:

- Při poruchách zkontrolujte prosím následující:
- Jsou připoje proudy korektní?
 - Je transformátor a ruční regulátor korektně připojený?
 - Jsou spojení částí dráhy bezvadná?
 - Je závodní dráha a jsou drážky stopy čisté a prosté cizích těles?
 - Jsou sběrací kontakty v pořádku a mají kontakt ke kolejnicím vedoucím proud?
 - Jsou vozidla korektně kódovaná pro příslušný ruční regulátor?
 - Při elektrickém zkratu se přívod proudu pro dráhu automaticky na 5 vteřin odepne a toto se indikuje skrz akustické a optické signály.
 - Stojí vozidla na dráze ve směru jízdy? Při nefunkčnosti přepnout přepínač směru jízdy na spodní straně vozidla.
 - Je adaptérová jednotka Adapter Unit instalována správně ve směru jízdy?
 - Je akumulátor ručního regulátoru správně připojen?
 - Je akumulátor nabitý?
 - Bliká při nabíjení LED dioda ručního regulátoru?
 - Jsou ruční regulátory obsazeny dvěma adresami?
 - Došlo k dvojitému obsazení adresy ručních regulátorů?

Pokyn:

Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

Technika jízdy:

- Na rovinách lze jezdit rychle, před zatáčkami by se mělo přibrzdit, v výjezdu ze zatáčky lze opět zrychlit.
- Nepřidržovat anebo nezablokovat vozidlo při běžícím motoru, tímto může dojít k přehřátí a k poškozením motoru.

Pokyn: Při použití kolejových systémů, které nejsou vyrobené firmou Carrera, musí být původní vodící kýl nahrazen speciálním vodícím kýlem (#20085309). Lehký hluk během jízdy, při použití nadjezdu Carrera (#20020587) anebo strmé zatáčky 1/30° (#20020574), je podmíněný originálním vyhotovením přesně podle míry a je pro bezvadný průběh hry nepodstatný.

Technické údaje

Výstupní napětí · hračkový transformátor

14,8 V --- 51,8 W

Lithium polymerový akumulátor:
3,7 V --- 180 mAh · 0,7 Wh

Maximální doba nabíjení: 2 hodiny

Frekvence: 2,4 GHz
Frenkvenční pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysílaný výkon: max. 10 mW

Název výrobce nebo ochranná známka, obchodní registrační číslo a adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifikační značka modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Vstupní napětí	100-240 V-
Vstupní frekvence	50/60 Hz
Výstupní napětí	DC 14,8 V
Výstupní proud	3,5 A
Výstupní výkon	51,8 W
Průměrná účinnost v aktivním režimu	88,11 %
Účinnost při malém zatížení (10 %)	83,46 %
Spotřeba energie ve stavu bez zátěže	0,14 W

Proudové režimy

- 1.) Hrací režim = vozidla jsou ovládána ručním ovladačem
- 2.) Klidový režim = ruční ovladač nejsou v činnosti, žádná hra
- 3.) Stand-by režim = cca po 20 minutách klidového režimu sepně připojná kolej do stand-by režimu. LED již nesvítí.
SPOTŘEBA PROUDU - 0,21 W
Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte. Dráha potom bude opět v klidovém režimu.
- 4.) Stav vypnuto = síťový napáječ je odpojen od elektrické sítě



Tento výrobek je opatřen symbolem pro tříděnou likvidaci elektrického a elektronického odpadu (WEEE). To znamená, že se tento výrobek musí likvidovat v souladu s směrnici EU 2012/19/EU, aby se minimalizovaly vzniklé škody na životním prostředí. Další informace získáte u svého místního nebo regionálního úřadu. Elektrické a elektronické výrobky vyřazené z tohoto tříděného procesu likvidace odpadu představují kvůli přítomnosti nebezpečných látek nebezpečí pro životní prostředí a zdraví.

Varovná upozornění

Směrnice a varovná upozornění pro používání LiPo akumulátoru/akumulátorů:

LiPo akumulátory jsou dostatečně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory. Proto je nutné přesně dodržovat všechny předpisy a všechna varovná upozornění. Při nesprávném zacházení s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí požáru. Manipulaci, nabíjením nebo používáním příloženého LiPo akumulátoru/příložených LiPo akumulátorů přebíráte všechna rizika, která jsou spojena s lithiovými akumulátory.

- Nedobíjitelné baterie se nesmějí znovu nabíjet. K nabíjení smíte používat pouze nabíjecí misku, která je součástí dodávky. Při nedodržení těchto pokynů vzniká nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
- Dobíjecí baterie smějí být nabíjeny pouze pod dohledem dospělých. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dozoru. Při nabíjení akumulátoru byste vždy měli být poblíž, abyste nabíjení mohli kontrolovat a v případě potřeby reagovat na eventuální problémy.
- Pokud se akumulátor při vybíjení nebo během nabíjení nafoukne nebo nějak zdeformuje, nabíjení nebo vybíjení okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vyjměte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hořlavých materiálů a alespoň 15 minut ho sledujte. Pokud budete akumulátor, který se již jednou nafoukl nebo zdeformoval, dále nabíjet nebo vybíjet, hrozí nebezpečí požáru! I při malé deformaci nebo malém nafouknutí musíte akumulátor přestat používat.
- Příložený akumulátor musíte nabíjet na bezpečném místě, kde se nenacházejí žádné zápalné materiály.
- Vybité baterky musí být odstraněny z hračky.
- Skládajte akumulátor při pokojové teplotě (16° - 18°C) na suchém místě. Nevystavujte akumulátor přímému slunečnímu záření ani jiným zdrojům tepla. Je nutné vyvarovat se zásadně teplotám nad 50°C.
- Po použití akumulátor bezpodmínečně znovu nabíjete, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití akumulátoru. Pokud akumulátor nepoužíváte, občas (cca každé 2-3 měsíce) ho nabíjete. Nebudete-li při zacházení s akumulátorem dodržovat výše uvedené pokyny, může dojít k poškození akumulátoru.
- Při výměně akumulátoru nepoužívejte žádné ostré nebo špičaté předměty. Za žádných okolností nepoškozujte ochrannou fólii akumulátoru.
- Při výměně vadných akumulátorů smějí být použity pouze doporučené typy akumulátorů. Poškozené nebo nepoužitelné akumulátory představují zvláštní odpad a musejí být zlikvidovány odpovídajícím způsobem.
- Akumulátory/baterie nevhazujte do ohně, ani je nevystavujte vysokým teplotám. Existuje nebezpečí požáru a výbuchu.
- Elektrolyty a výpary z elektrolytů obsažené v LiPo akumulátorech jsou zdraví škodlivé. Zamezte v každém případě přímému kontaktu s elektrolyty. Při kontaktu elektrolytů s pokožkou, očima nebo jinými částmi těla musí být okamžitě provedeno vypláchnutí/omytí dostatečným množstvím čerstvé vody a následně je nutné konzultovat lékaře.
- Akumulátory nejsou určeny na hrani a nesmějí se proto dostat do rukou dětem. Akumulátory uchovávejte mimo dosah dětí.
- Připojovací svorky / přípojky akumulátoru nesmějí být spojeny nakrátko!
- Hračka smí být používána pouze s transformátorem / napájecím dílem pro hračky!
- Transformátor / napáječ díl není určen na hrani!

Съдържание

Указания за безопасност	86
Декларация за съответствие	86
Съдържание на опаковката	86
Техническо указание относно конструкцията	86
Важно указание	87
Описание	87
Преди първата употреба	87
Поддръжка на батерията	87
Упътване за монтаж	87
Водещи планки и опори	87
Електрическо свързване	87
Автомобилни части	87
Изводи Control Unit	88
Свързване на ресивъра	88
Свързване на зарядното устройство	88
Зареждане на ръчните регулатори	88
Процес на съединяване	88
Елементи за обслужванеControl Unit	88
Кодирание/програмиране	88
на автомобилите за съответните ръчни регулатори	88
Подготовка за стартиране	88
Функция на стрелките	89
Светлини вкл/изкл	89
Скодиране/програмиране Autonomous Car	89
Кодирание/програмиране на Race Car	89
Индикация на позицията на Autonomous и Race Car	89
Регулиране на основната скорост на автомобилите	89
Регулиране на спирачното поведение на автомобилите	89
Настройване на съдържанието на резервоара	90
Блокировка на бутоните за настройки	90
Разширена функция Pit Lane	90
Звук ON/OFF	90
Функция Reset	90
Енергоспестяваща функция	90
Смяна на двойните плъзгачи и водещия кил	91
Ремонт и поддръжка	91
Отстраняване на повреди / Техника на каране	91
Технически данни	91
Предупредителни указания	91

Добре дошли

Добре дошли в екипа на Carrera!
Ръководството за обслужване съдържа важна информация за конструкцията и обслужването на Вашата писта Carrera DIGITAL 132. Моля, прочетете го внимателно и след това го запазете.
За въпроси се обърнете към нашия отдел продажби или посетете нашата интернет страница: carrera-toys.com

Моля, проверете съдържанието за пълнота и евентуални транспортни повреди. Опаковката съдържа важна информация и също трябва да се запази. Желаяем Ви всичко хубаво с Вашата нова писта Carrera DIGITAL 132.

Указание за безопасност

• **ВНИМАНИЕ!** Продуктът не е подходящ за деца под 36 месеца. Опасност от задавяне при поглъщане на малки частици. Внимание: опасност от прищипване при употреба

• **ВНИМАНИЕ!** Тази детска играчка съдържа магнити или магнитни части. Прилепването на магнити един към друг или към метален предмет в човешкото тяло може да причини сериозно нараняване или нараняване с фатални последици. Незабавно потърсете медицинска помощ при поглъщане или вдихване на магнити.

• **ВНИМАНИЕ!** Употребата на зарядното устройство за батерии може да се разреши само на деца на най-малко 8 години. Трябва да се дадат достатъчно инструкции на детето, които да му дават възможност да използва зарядното устройство за батерии по безопасен начин и да се обясни, че то не е играчка и с него не бива да се играе.

• Трансформаторът не е играчка! Не свързвайте нахъсо изводи на трансформатора! Указания към родителите: Редовно проверявайте трансформатора за повреди на кабела, на щекера или корпуса. Играчката трябва да работи само с препоръчаните трансформатори! Ако се повреди, трансформаторът не бива да продължава да се използва! Състезателната писта трябва да работи само с един трансформатор! При по-продължително прекъсване на играта се препоръчва трансформаторът да се изключи от електрическата мрежа. Не отваряйте корпуса на трансформатора и регулаторите на скоростта!

Указание към родителите: Трансформаторите и мрежовите уреди за играчки не са подходящи да се използват като играчки. Тези продукти трябва да се използват под постоянен родителски контрол.

- Пистата, автомобилите и зарядното устройство трябва редовно да се проверяват за повреди на кабелите, щекерите и корпусите! Дефектните части да се сменят.
- Състезателната писта за автомобили не е подходяща за употреба на открито или в мокри помещения! Дръжте далеч от течности.
- Не поставяйте метални части върху пистата, за да избегнете късо съединение. Не инсталирайте пистата в непосредствена близост до чувствителни предмети, тъй като изхвърчащите от пистата автомобили могат да предизвикат повреда.
- Преди почистване или техническа поддръжка издърпайте щепсела от контакта! За почистване използвайте влажна

кърпа, не използвайте разредители или химикали. Когато не я използвате, съхранявайте пистата защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.

• Не работете със състезателната писта за автомобили на височината на лицето или очите, тъй като съществува опасност от нараняване поради изхвърчане на автомобилите.

• Неправилната употреба на трансформатора може да предизвика токов удар.

• Играчката може да се свързва само с уреди със защита клас II.

• Играчката и зарядното устройство могат да се използват само с трансформатор за играчки.

• Да не се използва с регулируеми трансформатори!

• Ако мрежовият захранващ кабел на уреда се повреди, той трябва да се изпрати на сервиса на фирма Carrera Toys GmbH или да се сменят от лице с подобна квалификация, за да се избегнат рискове.

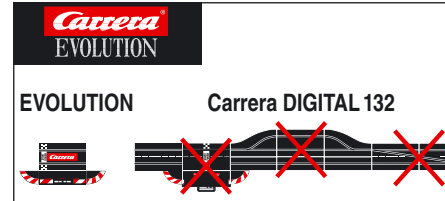
Указание: Автомобилите и контролният механизъм трябва да се пускат отново в експлоатация само в напълно слоблено състояние.

Сглобяването трябва да се извършва само от възрастни. Този уред може да се използва от деца на 8 години и повече, както и от лица с намалени физически, сензорни или умствени способности или липса на опит и знания, ако те бъдат наблюдавани или са били инструктирани относно безопасната работа на уреда и разбират опасностите в резултат на това. Деца не трябва да си играят с уреда. Почистването и поддръжката от потребителя не трябва да се извършват от деца без наблюдение. На детето трябва да се дадат инструкции да не зарежда и да не се опитва да зарежда презареждащи се батерии поради опасност от експлозия.

Декларация за съответствие

С настоящата Carrera Toys GmbH декларира, че този тип радиосъоръжение "2,4 GHz WIRELESS+" е в съответствие с Директива 2014/53/EC. Цялостният текст на EC декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес: carrera-toys.com – Safety and Quality

Важно указание



Моля, обърнете внимание, че Evolution (аналогова система) и Carrera DIGITAL 132 (цифрова система) са две отделни и напълно самостоятелни системи. Обръщаме специално внимание на това, че при монтажа на пистата двете системи трябва да се отделят, т. е. свързващата шина на Evolution не бива да се намира със свързващата шина, вкл. Control Unit на Carrera DIGITAL 132 на едно и също трасе. Дори и тогава, когато една от двете свързващи шини (свързваща шина Evolution или свързваща шина Carrera DIGITAL 132, вкл. Control Unit) е свързвана към електрозахранването.

Също така всички останали компоненти на Carrera DIGITAL 132 (стрелки, електронен брояч на обиколките, Pit Lane) не бива да се монтират на писта Evolution, т. е. да работят аналогово. При неспазване на горните данни не е изключено компонентите на Carrera DIGITAL 132 да се разрушат. В такъв случай не могат да се предявяват гаранционни претенции.

Описание

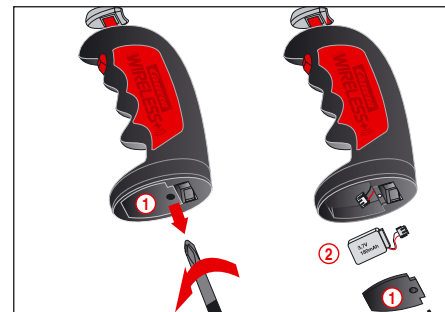
WIRELESS+ е новото безжично удоволствие от състезателната писта за Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиочестотата от 2,4 GHz със скокове на честотата е безаварийна и предлага обхват до 15m.

Благодарение на мощната литиево-полимерна батерия е възможна игра до 8 часа и режим Standby над 80 дни. WIRELESS+ предлага безжична свобода за до 6 шофьори на състезателната писта.

Carrera AppConnect e Bluetooth адаптер за връзка между смартфон/таблет и контролен модул Carrera Control Unit. (App Connect е включен като опция, вижте съдържанието на опаковката в част А.)

Преди първата употреба

Преди първата употреба на ръчния регулатор доставената батерия (2) трябва да се постави в регулатора. За целта развийте винтовете на гнездото за батериите (1) от долната страна на ръчния регулатор. Свържете щекера на батерията с буксата за свързване на ръчния регулатор и поставете батерията в гнездото. След това отново завинтете капачето на гнездото за батериите. Батерията е фабрично предварително заредена; но преди първата употреба трябва да се зареди напълно.



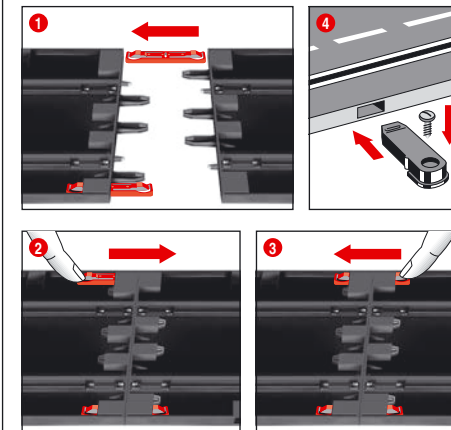
- 1 Csatlakozó sín + Control Unit WIRELESS+ Vevő
- 2 WIRELESS+ Vevő
- 3 WIRELESS+ Dupla töltő
- 4 Kettős váltó bemenet
- 5 Kettős váltó kimenet
- 6 Infravörös vevőnek: Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sinként működő váltón KELL lennie.

Поддръжка на батерията

За да се постигне максимално дълга трайност на батерията, трябва да се спазват следните точки относно поддръжката и съхранението.

- Преди първата употреба заредете напълно новите батерии.
- При напълно заредена батерия продължителността на времето за игра е около 8 часа. При спаднала мощност на батерията обсегът на ръчните регулатори намалява. Най-късно в този момент батерията трябва отново да се зареди напълно.
- При по-продължителна неупотреба извадете батерията от ръчния регулатор и я съхранявайте на стайна температура (16° - 18°C) на сухо място. За да се предотврати дълбоко разреждане, съхраняваната батерия трябва да се зарежда на всеки 2-3 месеца.

Упътване за монтаж

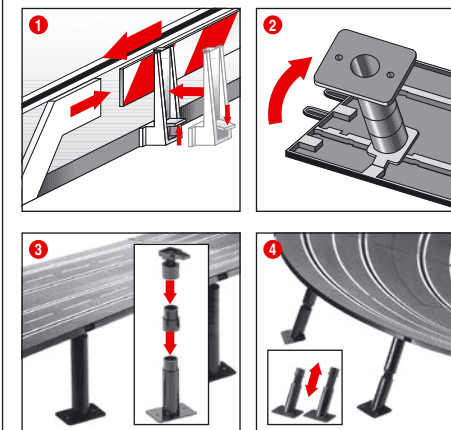


1 + 2 + 3 Преди монтажа вкарайте свързващите скоби в шината, както е описано във фиг. 1. Сгложете шините върху равна основа. Движете свързващите скоби съгласно фиг. 2 в посока на стрелката, докато чуete щракване. Свързващата скоба може да се вкара допълнително. Отделянето на свързващите скоби е възможно в двете посоки просто чрез натискане надолу (виж фиг. 3).

4 **Закрепване:** За закрепване на частите от пистата върху една плоскост се използват крепежните елементи за частите от пистата (арт. № 20085209) (не се съдържат в опаковката).

Указание: Можеят не е подходяща монтажна основа поради зареждането със статично електричество, образуването на власинки и лесното възпламеняване.

Водещи планки и опори

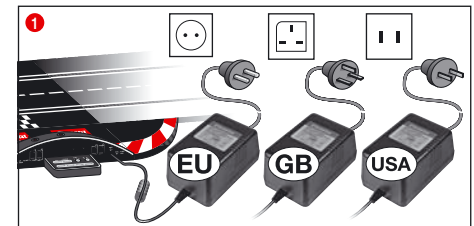


1 **Водещи планки:** Държачите на водещите планки се монтират чрез вдигане върху ръба на пистата за движение.

2 + 3 **Спускане от високо:** Вкарайте главите на сачмените шарнири с втулките в предвидените за целта ъглови отвори от долната страна на пистата. Опорите могат да се вдигнат с помощта на междинни детайли. Опорните крачета могат да се завият (болтовете не са включени в доставката).

4 **Спускане от стръмни завои:** За спускането на стръмните завои има налични отвесни опори в съответното положение. Използвайте нерегулируемите на височина опори за входа и изхода на завоя. Вкарайте главите на опорите в предвидените за целта обли отвори от долната страна пистата.

Електрическо свързване

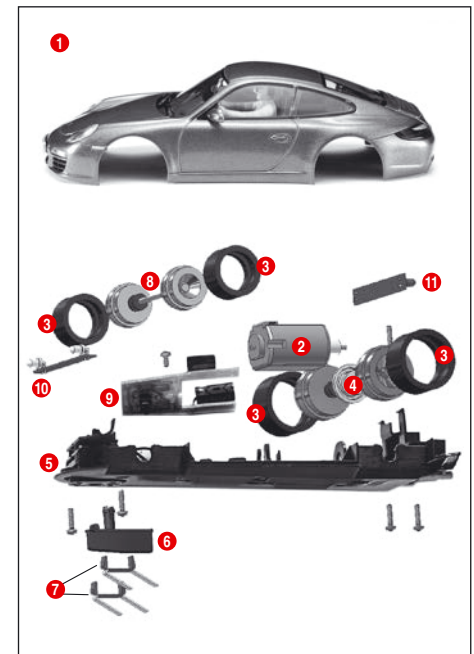


1 Свържете щепсела на трансформатора с контролния модул Control Unit.

Указание: За да се избегнат къси съединения и токови удари, играчката не бива да бъде свързвана с чужди електрически уреди, щекери, кабели или други външни за играчката предмети. Автомобилната състезателна писта Carrera DIGITAL 132 функционира безупречно само с оригинален трансформатор Carrera DIGITAL 132.

Компютърният интерфейс (PC Unit) може да работи само с оригинален Carrera PC Unit.

Автомобилни части

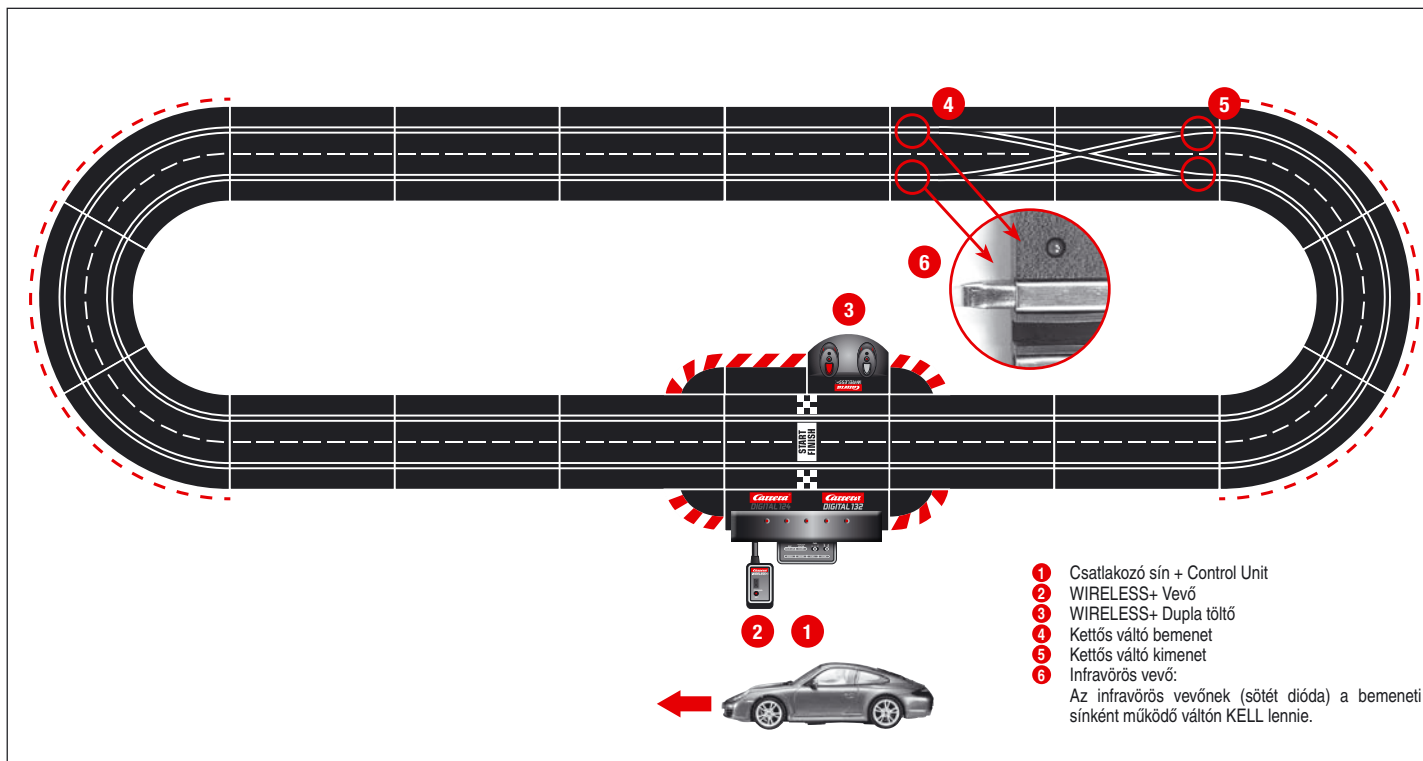


- 1 каросерия, спойлер
- 2 двигател
- 3 гуми
- 4 заден мост
- 5 шаси
- 6 водещ кил
- 7 двойка плъзгачи
- 8 преден м3ост
- 9 автомобилна платка с превключвател
- 10 предна осветителна платка
- 11 задна осветителна платка

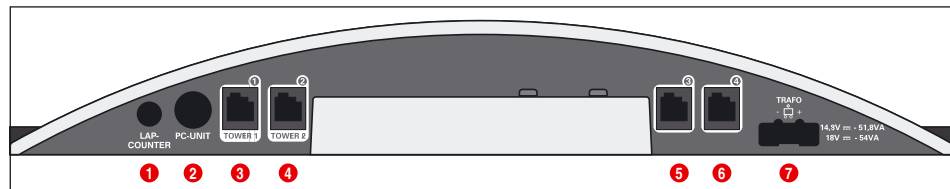
Указание: Конструкцията на автомобила зависи от модела.

Обозначението на отделните части не може да се използва като артикулен номер.

Техническо указание относно конструкцията



Изводи Control Unit



Изводи (отляво надясно):

- 1 Изводи за брояча на обиколките 20030342
- 2 Извод за PC-модул или Lap Counter 20030355 или App Connect 20030369
- 3 Букса 1 за ръчен регулатор, кутия за разширяване на ръчния регулатор или безжичен WIRELESS+ приемник
- 4 Букса за свързване 2 за безжична кула WIRELESS-Tower 20010108
- 5 Букса 3 за ръчен регулатор
- 6 Букса 4 за ръчен регулатор
- 7 Извод за DIGITAL 124 / DIGITAL 132 мрежова част

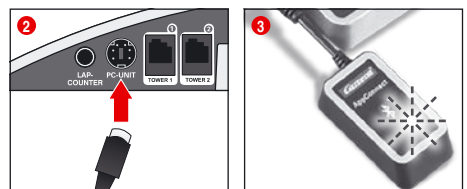
Общи инструкции за букси за свързване 1-4:

Ако се използва безжичен приемник WIRELESS+, той трябва да се свърже с буксата за свързване 1. По избор втора безжична кула WIRELESS Tower 20010108 може да се свърже с буксата за свързване 2. Ако се използва само безжичен приемник WIRELESS+, буксата за свързване 2 остава незаета.

Употреба на приложението Carrera Race App/Carrera AppConnect

Забележка:

App Connect е включен като опция, вижте съдържанието на опаковката в част А. App Connect се предлага и отделно под номер 20030369.



- 1 Заредете приложението Carrera Race App на Вашето крайно мобилно устройство.
- 2 Свържете Bluetooth адаптера съгласно символите с буксата на компютърния модул PC Unit.
- 3 Уверете се, че Bluetooth функцията на Вашето крайно устройство е активирана. Carrera AppConnect мига, докато бъде установена връзка.
- 4 Стартирайте приложението Carrera Race App.
- 5 Постоянното осветение на синия диод показва, че Bluetooth връзката е осъществена.

На буксите за свързване 3 и 4 могат да се използват допълнително ръчни регулатори, свързани с кабел. Имайте предвид, че те използват адреси 5 и 6.

При употреба на кутия за разширяване на ръчния регулатор 20030348 тя трябва да се свърже с буксата за свързване 1. Разпределеното на автомобилните адреси се извършва, както е посочено по-долу:

- Кутия за разширяване на ръчния регулатор = адреси 1, 3 и 4
- Букса за свързване 2 = адрес 2
- Букса за свързване 3 = адрес 5
- Букса за свързване 4 = адрес 6

Указание:

Комбинация от WIRELESS и кутия за разширяване на ръчния регулатор не е възможна!

Свързване на ресивъра

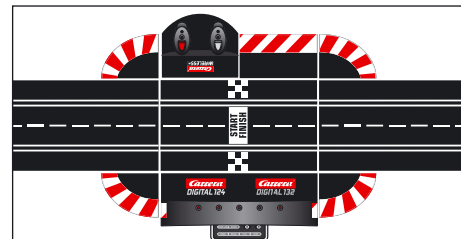
Включете ресивъра съгласно символното изображение в една от двете букси на контролния модул Control Unit, които са обозначени с кула Tower 1 и кула Tower 2. За работата на 6 ръчни регулатора WIRELESS+ е необходим само един ресивър от 2.4 GHz.



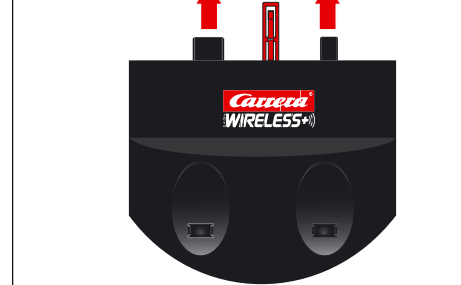
Символно изображение

Свързване на зарядното устройство

Зарядното устройство се свързва на гърба на контролния модул Control Unit. За да се постави зарядното устройство на друго място на пистата, е необходим адаптерен модул Adapter Unit 20030360.

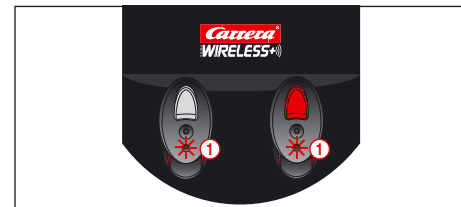


Изглед отзад на контролния модул Control Unit

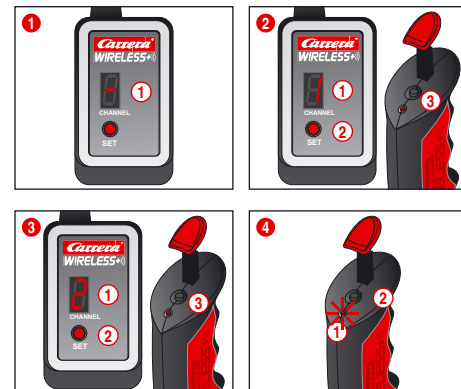


Зареждане на ръчните регулатори

Преди първата експлоатация безжичните ръчни регулатори WIRELESS+ трябва да бъдат заредени напълно. За целта поставете ръчните регулатори в зарядното устройство и включете пистата. По време на зареждането светодиодите LED 1 на ръчните регулатори мигат. След приключване на зареждането светодиодите LED 1 светят постоянно. Благодарение на използването на литиево-полимерна батерия е възможно по всяко време допълнително зареждане на ръчния регулатор.



Процес на съединяване



За да може ръчният регулатор да се използва за управление на автомобилите, те трябва еднократно да се „съединят“ с ресивъра. За целта включете пистата.

- 1 Ресивърът сигнализира готовност за работа чрез обиколно осветение на сегментния дисплей 1.

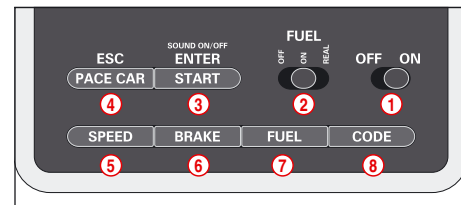
- 2 Натиснете бутона SET 2 веднъж, докато цифрата 1 се покаже на сегментния дисплей 1. Показаната цифра е по-късният адрес на автомобила. Чрез следващо натискане на бутона може да се превключи на следващ адрес. Сега натиснете веднъж бутона за съединяване 3 от горната страна на ръчния регулатор. Ръчният регулатор сигнализира успешно съединяване чрез мигане на светодиодите LED, докато ресивърът показва това чрез обиколно осветение на сегментите. С това процесът на съединяване е приключен и ръчният регулатор може да се използва.

- 3 За съединяване на втория ръчен регулатор процедурата е същия начин. Натиснете два пъти бутона SET 2 на приемника, докато се покаже цифрата 2 1. След това натиснете бутона за съединяване 3 на втория ръчен регулатор.

- 4 За да може да се покаже настроеният адрес на ръчния регулатор натиснете веднъж бутона за съединяване 2 от горната страна на ръчния регулатор. Светодиодът LED 1 мига в съответствие с настроенния адрес.

Ако не бъде задействан ръчният регулатор, след около 20 сек. той се включва сам на енергоспестяващ режим. Чрез натискане на повдигача или на бутона за стрелката ръчният регулатор може да се активира наново.

Елементи за обслужване Control Unit



- 1 Копче за включване/изключване
- 2 Ключ за функцията за зареждане
- 3 Клавиш Start за старт на състезанието/копче за потвърждаване за програмиране
- 4 Клавиш за Pace Car / прекъсване на програмирания
- 5 Клавиш за регулиране на основната скорост
- 6 Клавиш за регулиране на спирачното поведение
- 7 Клавиш за регулиране на съдържанието на резервоара
- 8 Клавиш за програмиране на автомобилите

Общи инструкции за обслужване

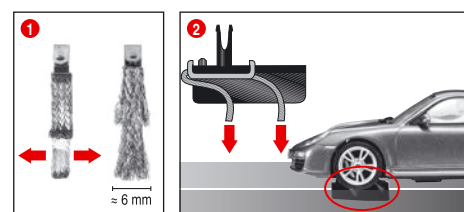
Някои клавиши отговарят за няколко функции. Някои функции се регулират с комбинации от клавиши. Всички видове програмиране могат да бъдат прекъснати с клавиш 4 „ESC/PACE CAR“. Повече подробности ще намерите по-надолу.

Кодиране/програмиране на автомобилите за съответните ръчни регулатори



Поставете автомобила за кодиране на пистата и включете контролния модул Control Unit. Натиснете веднъж клавиша „Code“ 8, фиг. 1; първият светодиод LED започва да свети, фиг. 2. След това натиснете веднъж клавиша със стрелка на съответния ръчен регулатор, фиг. 3. При автомобили с осветление светлините започват да мигат, а на контролния модул Control Unit светодиодите LED 2-4 светват един след друг. След извършеното кодиране средният светодиод LED свети постоянно (фиг. 4), а на автомобила е зачислен ръчен регулатор. **Забележка:** При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране.

Подготовка за стартиране

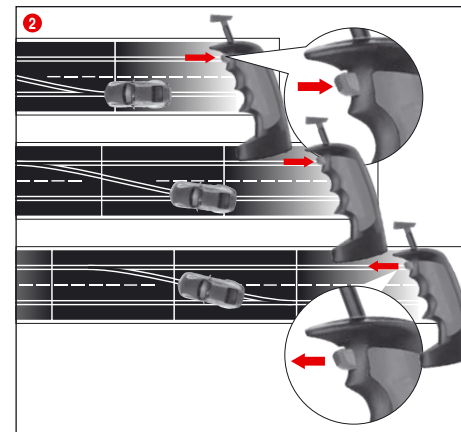


Автомобилът Carrera DIGITAL 132 е оптимално съгласуван със системата шини Carrera 1:24.

- 1 + 2 **Оптимално положение на плъзгача:** За добро и непрекъснато каране леко разтворете края на плъзгача 1 и завийте към шината съгласно фиг. 2. Само края на плъзгача трябва да има контакт с шината и при износване може евентуално малко да се отреже. Шините и плъзгачите трябва от време на време да се почистват от прах и изтриване.

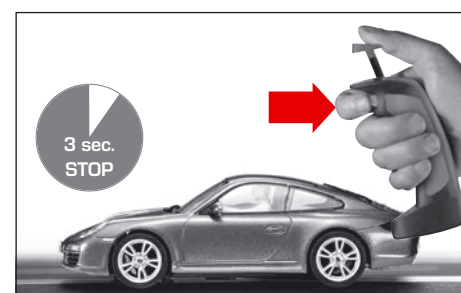
По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделият или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

Функция на стрелките



- 1 Внимавайте водещият кил на автомобила да се намира в канала на пътното платно и двойните плъзгачи да са в контакт с шината, по която тече ток. Поставете автомобилите върху свързващата шина.
- 2 При смяна на пътното платно копчето на ръчния регулатор трябва да остане натиснато, докато автомобилът премине през стрелката.

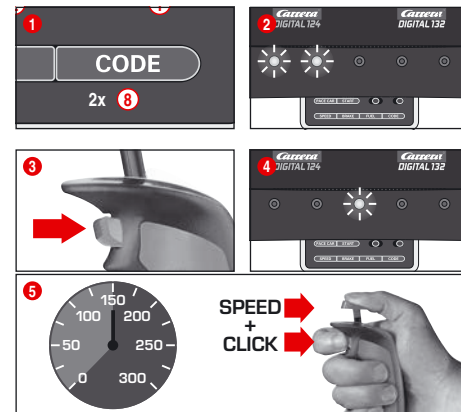
Светлини вкл/изкл



Автомобилът, програмиран за ръчно регулиране, трябва да е спрял на пистата най-малко 3 секунди преди чрез натискане на бутона осветението да може да се включи, съответно да се изключи.

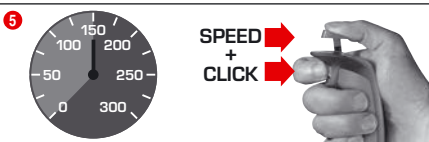
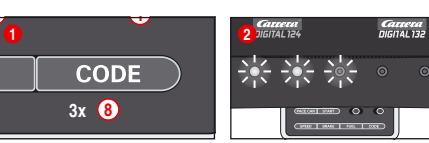
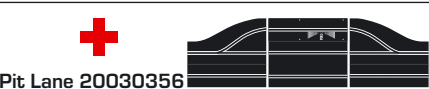
Забележка: Важи само за модели с осветление на автомобила

Кодиране/програмиране Autonomous Car



Поставете автомобила за кодиране върху пистата при включен контролен модул Control Unit и натиснете 2 пъти клавиша „Code“ 8, фиг. 1. Първите два светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. 2. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. 3; сега светодиодите LED 3-5 светват един след друг. Изчакайте да светне отново средният светодиод LED, фиг. 4. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. 5. С това приключва кодирането на Autonomous Car. **Забележка:** При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране. Програмираният на Autonomous Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Autonomous Car във връзка с кулата за позициониране Position Tower се показва винаги с адрес 7.

Кодиране/програмиране на Pace Car



(само във връзка с Pit Stop Lane #20030356)

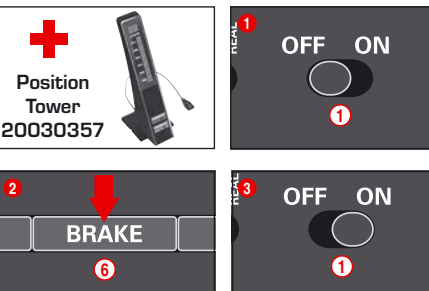
Поставете автомобила за кодиране при включен контролен модул Control Unit върху пистата и натиснете 3 пъти клавиша „Code“ 8, фиг. 1. Първите три светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. 2. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. 3; сега светодиодите LED 2-5 светват един след друг. Изчакайте отново да светне средният светодиод LED, фиг. 4. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. 5. С това приключва кодирането на Pace Car и автомобилът се движи на Pit Stop Lane.

Забележка: При този вид кодиране само автомобилът за кодиране може да се намира на пистата. Програмираният на Pace Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Pace Car във връзка с позициониращата кула Position Tower се показва винаги с адрес 8.

Разширена функция Pace Car

След извършеното кодиране на Pace Car той се движи при първите обиколки автоматично на Pit Lane. За да стартирате Pace Car, натиснете веднъж клавиша „Pace Car“ 4. Светодиодите LED 2 и 3 на контролния модул Control Unit светват и Pace Car напуска Pit Lane. Pace Car се движи, докато бъде натиснат клавишът „Pace Car“. При това светодиодът LED 2 изгасва и в рамките на актуалната обиколка автомобилът отива автоматично в Pit Lane.

Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car



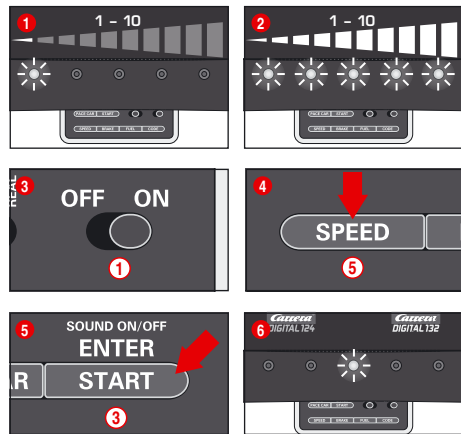
(само във връзка с позиционираща кула Position Tower #20030357)

Позицията на Autonomous Car (адрес 7) и Pace Car (адрес 8) могат да бъдат показани на позициониращата кула Position Tower. Тази функция може да се включи от контролния модул Control Unit. При изключен контролен модул Control Unit задръжте натиснат клавиша „BRAKE“ 6, фиг. 2, включете пистата и отново отпуснете клавиша „BRAKE“. Функцията може да се превключи чрез повторно натискане на клавиша:

- 1 LED свети = няма индикация
- 2 LED светят = индикация на позициониращата кула Position Tower.

Настройте желаната функция и потвърдете избора с клавиша „START/ENTER“.

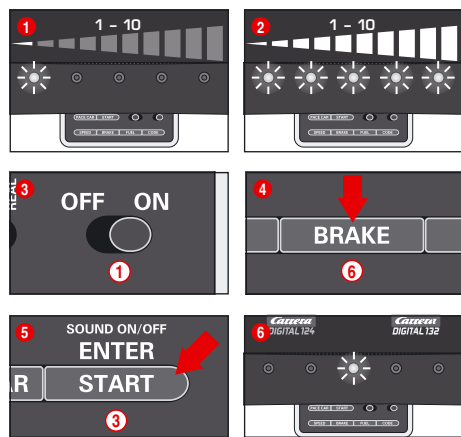
Регулиране на основната скорост на автомобилите



Основната скорост може да бъде настроена индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройката може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.

- 1 LED свети = ниска скорост
 - 5 LED светят = висока скорост
- Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „SPEED“ (5). Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната степен на скоростта. Натиснете клавиша „SPEED“ (5), докато бъде избрана желаната основна скорост. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ (3). Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

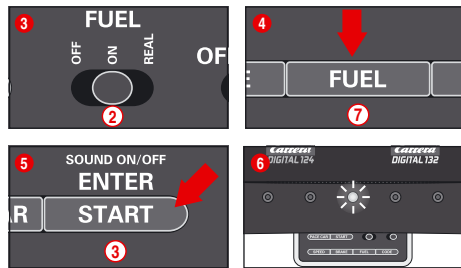
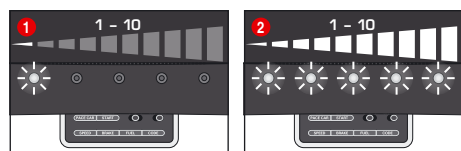
Регулиране на спирачното поведение на автомобилите



(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор) Спирачното поведение може да бъде настроено индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.

- 1 LED свети = слабо спирачно действие
 - 5 LED светят = силно спирачно действие
- Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „BRAKE“ (6). Свети само определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната спирачна степен. Натиснете клавиша „BRAKE“ (6), докато изберете желаното спирачно поведение. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ (3). Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

Настройване на съдържанието на резервоара



(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор) Настройването на съдържанието на резервоара във връзка с Pit Lane (20030356) се извършва едновременно за всички автомобили. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.

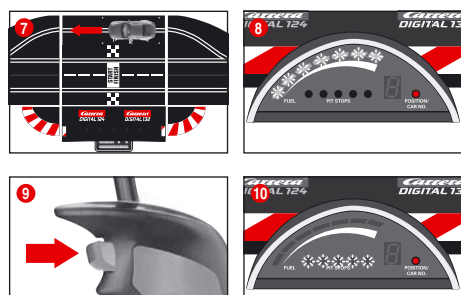
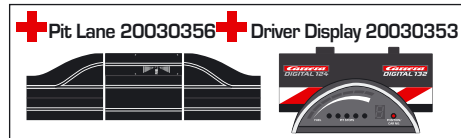
- 1 LED свети = ниско съдържание на резервоара
 - 5 LED светят = пълно съдържание на резервоара
- Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и включете функцията за зареждане с плъзгача (2) фиг. 3. Натиснете веднъж клавиша „FUEL“ (7). Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваното съдържание на резервоара. Натиснете клавиша „FUEL“ (7), докато изберете желаното съдържание на резервоара. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ (3). Краткото светване и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

Разширена функция за зареждане
С плъзгачия ключ (2) могат да бъдат избрани 3 режима, фиг. 3:

- OFF = автомобилите не изразходват „бензин“
- ON = автомобилите изразходват „бензин“
- REAL = максималната скорост зависи от съдържанието на резервоара / автомобилите изразходват „бензин“ (само във връзка с Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 и адаптерен модул Pit Stop Adapter Unit 20030361)

В режим „REAL“ автомобилът с пълен резервоар е „по-тежък“, движи се по-бавно и има по-малко спирачно действие; автомобилът с празен резервоар е „по-лек“, движи се по-бързо и има по-голямо спирачно действие. Индикация на актуалния горивен резервоар и „разхода на бензин“ може да има само във връзка с Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

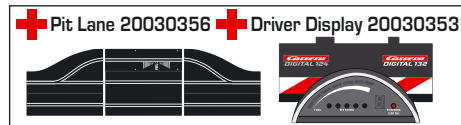
Зареждане на автомобилите с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353



Актуалното съдържание на горивния резервоар може да бъде отчетено от индикацията с 5 зелени и 2 червени светодиода LED на дисплея на шофьора Driver Display. За зареждане идете с автомобила на Pit Lane чрез сензора за горивото фиг. 7. Сега индикацията започва да мига, фиг. 8, а автомобилът може да бъде зареден чрез задържане на клавиша със стрелка фиг. 9. Броят на зарежданията се показва чрез мигане, съответно светене на жълтите дисплеи LED, фиг. 10 (виж също дисплея на шофьора Driver Display).

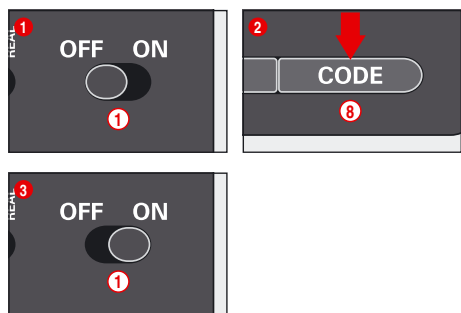
Забележка: Автомобилите с празен резервоар не се вземат предвид при преброяване на обиколките с позициониращата кула Position Tower 20030357.

Настройване на съдържанието на горивния резервоар при старт на състезанието



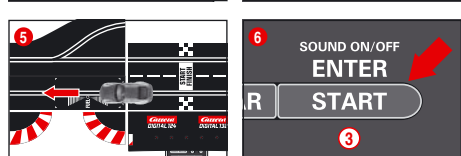
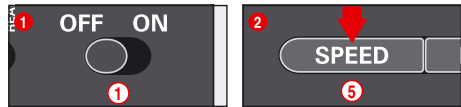
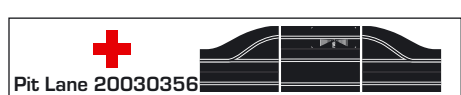
(само във връзка с Pit Lane 20030356 и дисплея на шофьора Driver Display 20030353)
Независимо от основната настройка на горивния резервоар горивният резервоар може да се настрои индивидуално за един и/или няколко автомобила при старта на състезанието за обиколките до първото спиране за зареждане. Натиснете веднъж клавиша „START/ENTER“ Taste (3); 5-те светодиода LED на контролния модул Control Unit светят постоянно, фиг. 12, и индикацията на дисплея/дисплеите на шофьора Driver Display мига, фиг. 13. Чрез кликане на клавиша със стрелката на съответния ръчен регулатор може да се променя степента на напълване на горивния резервоар, фиг. 14.

Блокировка на бутоните за настройки



За да блокирате бутоните за настройките на скоростта, спирачката и горивото, направете следното:
Задържете натиснат бутон Code (8) при изключен контролен модул Control Unit, след това включете контролния модул Control Unit и отново пуснете бутон Code. За да отмените блокировката отново, извършете операцията още веднъж.

Разширена функция Pit Lane

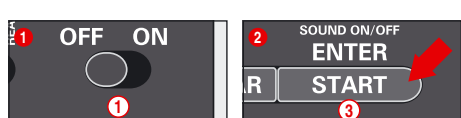


(само във връзка с Pit Lane 20030356)
Има възможност функцията за броене на обиколките да бъде включена/изключена в Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 с Pit Stop Adapter Unit 20030361. За целта при изключен контролен модул Control Unit задържете клавиша „SPEED“ (5) натиснат, включете контролния модул Control Unit и отпуснете клавиша „SPEED“ (5). Чрез повторно натискане на клавиша според настройката светват 1 или 2 светодиода LED.

- LED 1 = функция за броене на обиколките изкл
- LED 1 + 2 = функция за броене на обиколките вкл

Изберете желаната настройка и преместете или т.еминете с автомобил през Pit Lane сензора фиг. 5. При преминаване по него настройките се приемат. За да излезете отново от настройките, натиснете клавиша „START/ENTER“ (3).

Звук ON/OFF



Тонът за потвърждаване при преминаване през сензорите и обслужване с клавишите може да бъде изключен. За целта задържете клавиша „START/ENTER“ (3) натиснат при изключен контролен модул Control Unit, включете пистата и отново отпуснете клавиша „START/ENTER“ (3). Но регистриращият тон при включване на контролния модул Control Unit не може да бъде изключен.

Функция Reset



За възстановяване на заводските настройки контролния модул Control Unit разполага с функция Reset. За целта задържете клавиша „ESC/PACE CAR“ (4) натиснат при изключен контролен модул Control Unit; включете пистата и отново отпуснете клавиша. Всички досегашни настройки на скоростта, спирачното поведение, съдържанието на резервоара, звука и броя на обиколките се връщат на заводската настройка. Това не засяга настройките на автомобилите, ако те не се намират върху пистата.

Заводски настройки:

- скорост = 10
- поведение при спиране = 10
- съдържание на гориво = 7
- звук = On
- индикация на положението на Autonomous и Pace Car = OFF

Енергоспестяваща функция

Ако не се използва в продължение на 20 минути, контролния модул Control Unit включва на енергоспестяващ режим и изключва всички индикации като Position Tower, Driver Displays и Startlight. За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново. Всички настройки се запазват.

Смяна на двойните плъзгачи и водещия кил

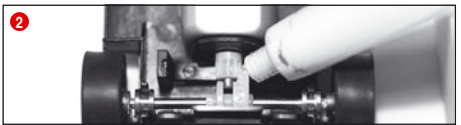
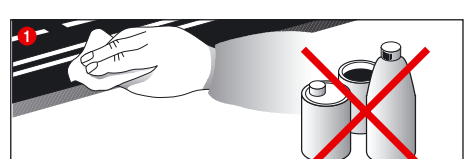


Указания:

- Препоръчва се винаги да се изважда и сменя само единият плъзгач.
- Никога не дърпайте автомобила назад, тъй като в противен случай плъзгачът може да се повреди.

1 Извадете водещия кил внимателно от поставката съгласно фиг. 1.
2 При смяна на двойния плъзгач трябва да се внимава първо да се извади частично горният плъзгач съгласно фиг. 2 а) и тогава двойният плъзгач може да се извади изцяло, като се извади плъзгачът съгласно фиг. 2 б).
При монтиране процедурата е обратна.

Ремонт и поддръжка



За да се гарантира безупречна функция на състезателната писта за автомобили, всички части на състезателната писта трябва редовно да се почистват. Преди почистване изключвайте шепсела.

- 1 Състезателна отсечка: Почистете повърхността на пистата за движение и улеите на платното със суха кърпа. За почистване не използвайте разтворители или химикали. Ако не използвате пистата, я съхранявайте защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.
- 2 Проверка на автомобила: Почистете лагерите на моста и колелата, зъбните колела на двигателя, зъбните колела на скоростната кутия и лагерите и смажете с грес без съдържание на смола и киселини. Като помощно средство използвайте например келчка за зъби. Редовно проверявайте състоянието на плъзгачите и гумите.

Отстраняване на повреди Техника на каране

Отстраняване на повреди:
При неизправности проверете следното:

- Правилно ли е електрическо свързване?
- Правилно ли са свързани трансформаторът и ръчният регулатор?
- Безупречни ли са връзките на пистата?
- Състезателната писта и улеите на платното чисти и свободни ли са от чужди тела?
- Плъзгачите наред ли са и имат ли контакт с релсата, по която тече ток?
- Автомобилите правилно ли са кодирани за съответния ръчен регулатор?
- При електрическо късо съединение електрозахранването на пистата се изключва автоматично за около 5 секунди и се оповестява чрез звукови и зрителни сигнали.
- Автомобилите в посока на движението ли са върху пистата? При нефункциониране превключете ключа за посоката на движение от долната страна на автомобила.
- Правилно ли е монтиран в посоката на движение адаптерният модул Adapter Unit?
- Правилно ли е свързана батерията на ръчния регулатор?
- Заредена ли е батерията?
- Мига ли светодиода LED на ръчния регулатор при зареждане?
- Съединен ли е ръчният регулатор с ресивъра?
- Зададени ли са два адреса на ръчните регулатори?

Забележка: По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделият или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

Техника на каране:

- По права линия може да се кара бързо, преди завой трябва да се натисне спирачка, на изхода на завоя може отново да се ускори.
- Не спирайте или блокирайте автомобилите, докато двигателят работи, това може да причини прегряване и повреди на двигателя.

Забележка: При използване на системи шини, които не са произведени от Carrera, наличният водещ кил трябва да се смени със специален кил (#20085309). Леките шумове при движение на Carrera при преходи (#20020587) или остри завои 1/30° (#20020574) са обусловени от оригинала и не са определящи за безупречния ход на играта.

Технически данни

Изходящо напрежение · Трансформатор за играчки	14,8 V --- 51,8 W
LiPo-батериите: 3,7 V --- 180 mAh · 0,7 Wh	
Максимално време за зареждане: 2 часа	

Честота: 2,4 GHz
Честотна връзка: 2400-2483,5 MHz
Мошност на предаването: максимум 10 mW

Наименование или търговска марка на производителя, номер на търговската регистрация и адрес:

CARRERA
Carrera Toys GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch
AUSTRIA
FN 52240 z

Идентификатор на модела

STAD-HKYF-002A
STAD-HKYF-003A
STAD-HKYF-004A

Входно напрежение

100-240 V-

Честота на входния променлив ток

50/60 Hz

Изходно напрежение

DC 14,8 V

Изходен ток

3,5 A

Изходна мощност	51,8 W
Среден КПД в работен режим	88,11 %
КПД при малък товар (10 %)	83,46 %
Консумирана мощност на празен ход	0,14 W

Токони режими

1. Режим на игра = Превозните средства се задействат чрез ръчни регулатори
2. Работа в покои = Ръчните регулатори не се задействат, няма движение
3. Режим stand-by = след ок. 20 минути режим на покои съединителната шина превключва в режим stand-by. LED не свети повече.
КОНСУМАЦИЯ НА ТОК < 0,21 W
За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново. След това пистата е отново в режим на задържане. След това пистата е отново в режим на задържане.
- 4.) Исклучено състояние = Захранващият се от мрежата уред се отделил от електрическата мрежа.



Този продукт е означен със символа за разделно изхвърляне на отпадъци като електрическо оборудване (WEEE). Това означава, че трябва да се третира в съответствие с Директивата на Европейски съюз C 2012/19/EU, за да се сведат до минимум вредите за околната среда. Повече информация ще получите в компетентните местни служби. Електронни продукти, изключени от този метод на разделно третиране на отпадъците поради присъствието на опасни вещества, представляват опасност за околната среда и за здравето.

Предупредителни указания

Разпоредби и предупредителни указания за използване на LiPo батерия: LiPo-батерията е значително по-чувствителна от обикновените алкални или NiMH-батерии. Затова всички предписания и предупредителни указания трябва точно да се следват. При неправилно манипулиране на LiPo-батерията има опасност от пожар. С манипулирането, зареждането или употребата на приложената LiPo-батерията Вие поемате всички рискове, свързани с литиевите батерии.

- Батериите, които не могат да се презареждат, не бива да се зареждат! За зареждане можете да използвате само доставеното зарядно устройство. При неспазване на тези указания има опасност от пожар, а с това и от увреждане на здравето и/или материални щети.
- НИКОГА не използвайте друго зарядно устройство!
- Презареждащите се батерии могат да се зареждат само под контрола на възрастни. При зареждане никога не оставяйте батерията без контрол. Когато зареждате батерията, винаги трябва да сте наблизо, за да контролирате процеса на зареждане или разреждане. Извадете батерията възможно най-бързо и внимателно и я оставете на сигурно, открито място, далече от запалими материали и под наблюдение в продължение на най-малко 15 минути. Ако зареждате или разреждате батерия, която вече се е издула или деформирала, има опасност от пожар! Дори при най-леко деформиране или издуване батерията трябва да се извади от употреба.
- Трябва да съхранявате приложената батерия на сигурно място, далече от запалими материали.
- Празните скулматори трябва да се извадят от играчката.
- Съхранявайте батерията на стайна температура (16° - 18°C) на сухо място. Не излагайте батерията на директна слънчева светлина или на други източници на топлина. По принцип трябва да се избягват температури над 50°C.
- След употреба задължително дозаредете батерията, за да избегнете т. нар. дълбоко разреждане на батерията. Когато не я използвате, зареждайте батерията от време на време (прибл. всеки 2-3 месеца). Неспазването на горепосочената употреба на батерията може да доведе до дефект.
- При смяна на батерията не използвайте островъжии или рещечни предмети. При никакви обстоятелства не повреждайте защитното фолио на батерията.
- При смяна на дефектните батерии могат да се използват само препоръчаните типов батерии. Повредените или неизползваните батерии са специален отпадък и трябва да се изхвърлят по съответния начин.
- Не хвърляйте акумулаторите/батериите в огън или не излагайте на високи температури. Има опасност от пожар и експлозия.
- Съдържащите се в LiPo-батериите електролити и електролитни пари са вредни за здравето. Във всички случаи избягвайте директен контакт с електролити. При контакт на електролити с кожата, очите или други части от тялото те трябва веднага да се измият или изплакнат обилно с чиста вода, след това трябва да се проведе консултация с лекар.
- Батериите не са играчка и затова не бива да попадат в ръцете на деца. Батериите да се съхраняват недостъпни за деца.
- Свързващите клеми / изводите на батерията не бива да се свързват нахъсо!
- Играчката може да работи само с трансформатор / захранващ модул за играчки!
- Трансформаторът / захранващият модул не е играчка!

Περιεχόμενα

Οδηγίες ασφαλείας	92
Δήλωση συμμόρφωσης	92
Περιεχόμενα συσκευασίας	92
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση	92
Σημαντική υπόδειξη	93
Περιγραφή	93
Πριν από την πρώτη χρήση	93
Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας	93
Οδηγίες συναρμολόγησης	93
Προστατευτικές μπάρες και βάσεις	93
Ηλεκτρική σύνδεση	93
Μέρη του αυτοκινήτου	93
Συνδέσεις Control Unit	94
Σύνδεση του Receiver	94
Σύνδεση του σταθμού φόρτισης	94
Φόρτιση των χειριστηρίων	94
Διαδικασία σύνδεσης	94
Στοιχεία χειρισμού Control Unit	94
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια	94
Προετοιμασία εκκίνησης	94
Λειτουργία τροχών	95
Λειτουργία φώτων ON/OFF	95
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car)	95
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Pace Car	95
Ενδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car	95
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων	95
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων	96
Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ	96
Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις	96
Διευρμένη λειτουργία Pit Lane	96
Ήχος ON/OFF	96
Λειτουργία μηδενισμού	96
Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος	97
Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδήγησης	97
Συντήρηση και φροντί	97
Αντιμετώπιση φελαμάτων / Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης	97
Τεχνικά χαρακτηριστικά	97
Προειδοποιήσεις	97

Καλώς ήλθατε

Καλώς ήλθατε στην ομάδα της Carrera! Οι οδηγίες χειρισμού περιέχουν σημαντικές πληροφορίες σχετικά με τη συναρμολόγηση και τον χειρισμό της πίστας αγώνων Carrera DIGITAL 132. Παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά τις οδηγίες και στη συνέχεια φυλάξτε τις. Εάν έχετε ερωτήσεις, παρακαλούμε να απευθυνθείτε στον έμπορό σας ή επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας: carrera-toys.com Παρακαλούμε ελέγξτε το περιεχόμενο της συσκευασίας για πληρότητα και ενδεχόμενες ζημιές από τη μεταφορά. Στη συσκευασία περιλαμβάνονται σημαντικές πληροφορίες και θα πρέπει να φυλάσσεται και αυτή. Σας ευχόμαστε καλή διασκέδαση με τον νέο σας αυτοκινητόδρομο Carrera DIGITAL 132.

Οδηγίες ασφαλείας

• **ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!** Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Κίνδυνος ασφίξης λόγω μικρών αντικειμένων που μπορούν να καταπιούν. Προσοχή: κίνδυνος παισίματος κάποιου μέρους του σώματος που απορρέει από την λειτουργία.

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!

Το παιχνίδι αυτό περιέχει μαγνήτες ή μαγνητικά εξαρτήματα. Οι μαγνήτες, αν προσκολληθούν μεταξύ τους ή με μεταλλικό αντικείμενο μέσα στο ανθρώπινο σώμα, μπορούν να προκαλέσουν σοβαρό ή θανατηφόρο τραυματισμό. Σε περίπτωση κατάποσης ή εισπνοής μαγνητών, πρέπει να ζητήσετε αμέσως ιατρική βοήθεια.

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!

Η χρήση του φορτιστή μπαταριών επιτρέπεται μόνο σε παιδιά ηλικίας τουλάχιστον 8 ετών. Θα πρέπει να δίνονται σαφείς οδηγίες ώστε να μπορεί το παιδί να χρησιμοποιεί με ασφάλεια τον φορτιστή μπαταριών και κυρίως θα πρέπει να καταλάβει ότι δεν πρόκειται για παιχνίδι.

• Ο μετασχηματιστής δεν είναι παιχνίδι! Μην βραχυκυκλώνετε τις επαφές του μετασχηματιστή! Οδηγία προς τους γονείς: Ελέγχετε το καλώδιο, το βύσμα και το κέλυφος του μετασχηματιστή για ζημιές. Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο με τους προβλεπόμενους μετασχηματιστές! Σε περίπτωση βλάβης του μετασχηματιστή, δεν πρέπει αυτός να χρησιμοποιείται! Χρησιμοποιείτε για τον αυτοκινητόδρομο μόνο ένα μετασχηματιστή! Σε μεγαλύτερα διαλείμματα παιχνιδιού αποσυνδέστε τον μετασχηματιστή από το ρεύμα. Μην ανοίγετε το κέλυφος του μετασχηματιστή και των ρυθμιστών ταχύτητας!

Οδηγία προς τους γονείς:

Οι μετασχηματιστές και τα τροφοδοτικά των παιχνιδιών δεν είναι κατάλληλα για να χρησιμοποιούνται τα ίδια ως παιχνίδια. Η χρήση των προϊόντων αυτών πρέπει να γίνεται πάντοτε υπό τη συνεχή επίτηρηση των γονιών.

• Ελέγχετε την πίστα, τα οχήματα και τον φορτιστή τακτικά για ζημιές στα καλώδια, τα βύσματα και τα κελύφη! Αντικαταστήστε τα ελαττωματικά εξαρτήματα.

• Ο αυτοκινητόδρομος δεν είναι κατάλληλος για λειτουργία σε υπαίθριους ή υγρούς χώρους! Μην πλησιάζετε στο παιχνίδι υγρά.

• Μην τοποθετείτε μεταλλικά αντικείμενα επάνω στον αυτοκινητόδρομο, προκειμένου να αποφεύγετε το ενδεχόμενο βραχυκυκλώματος. Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο κοντά σε ευαίσθητα αντικείμενα, αφού υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιών από τα εκτοξευόμενα αυτοκίνητα.

• Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος! Χρησιμοποιήστε για τον καθαρισμό ένα υγρό πανί, αλλά μην χρησιμοποιείτε καθόλου χημικά ή διαλυτικά μέσα. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο, αποθηκεύστε τον προφυλαγμένο από υγρασία και σκόνη, κατά προτίμηση στην αυθεντική συσκευασία.

• Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο σε σημεία που βρίσκονται στο ύψος των ματιών και του προσώπου, αφού υπάρχει κίνδυνος τραυματισμού από εκσφενδονιζόμενα αυτοκίνητα.

• Η μη ενδεδειγμένη χρήση του μετασχηματιστή μπορεί να προκαλέσει ηλεκτροπληξία.

• Το παιχνίδι επιτρέπεται να συνδέεται μόνο σε συσκευές της Κατηγορίας προστασίας II.

• Το παιχνίδι και ο φορτιστής επιτρέπεται να χρησιμοποιούνται μόνο με ειδικό για παιχνίδια μετασχηματιστή.

• Να μην χρησιμοποιείται με ρυθμιζόμενους μετασχηματιστές!

• Εάν προκληθεί βλάβη στο καλώδιο σύνδεσης της παρούσας συσκευής, η συσκευή θα πρέπει να αποσπαστεί από τμήμα εξοπλισμού της εταιρείας Carrera Toys GmbH ή να αντικατασταθεί από άλλο εξειδικευμένο άτομο, για να αποφευχθούν τυχόν κινδύνους.

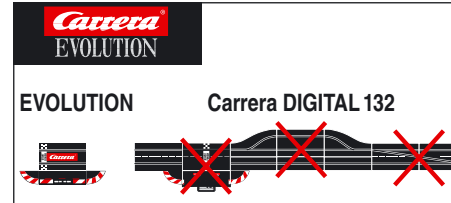
Σημείωση:

Τα οχήματα και το χειριστήριο μπορούν να θεθούν ξανά σε λειτουργία μόνο σε όταν είναι πλήρως συναρμολογημένα. Η συναρμολόγηση πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικες. Αυτή η συσκευή μπορεί να χρησιμοποιηθεί από παιδιά ηλικίας 8 ετών και άνω, καθώς και από άτομα με μειωμένη σωματική, αισθητηριακή ή πνευματική ικανότητα ή έλλειψη εμπειρίας και γνώσης, υπό την προϋπόθεση ότι εποπτεύονται ή έχουν ενημερωθεί για την ασφαλή χρήση της συσκευής και κατανοούν τους κινδύνους που ελλοχεύουν. Τα μικρότερα παιδιά δεν επιτρέπεται να παίζουν με τη συσκευή. Ο καθαρισμός και η συντήρηση των μερών της δεν πρέπει να πραγματοποιείται από παιδιά χωρίς να τα επιβλέπετε. Δώστε οδηγίες στο παιδί ώστε να μην επιχειρήσει να φορτίσει μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λόγω του κινδύνου πρόκλησης έκρηξης.

Δήλωση συμμόρφωσης

Με την παρούσα ο/η Carrera Toys GmbH, δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός "2,4 GHz WIRELESS+" πληροί την οδηγία 2014/53/EE. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης EE διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: carrera-toys.com – Safety and Quality

Σημαντική υπόδειξη



Παρακαλούμε να λάβετε υπόψη, ότι το σύστημα Evolution (αναλογικό σύστημα) και το σύστημα Carrera DIGITAL 132 (ψηφιακό σύστημα) είναι δύο ξεχωριστά και εντελώς ανεξάρτητα συστήματα. Συστήνουμε την προσοχή σας, ώστε να αποσυνδέσετε τα δύο συστήματα κατά τη συναρμολόγηση του διαδρομίου, δηλ. δεν επιτρέπεται να υπάρχει καμία ράγα σύνδεσης του συστήματος Evolution μαζί με ράγα σύνδεσης και Control Unit του συστήματος Carrera DIGITAL 132 στην ίδια διαδρομή. Αυτό δεν επιτρέπεται ακόμη και εάν συνδεθεί μόνο μία από τις δύο ράγες σύνδεσης (ράγα σύνδεσης Evolution ή ράγα σύνδεσης Carrera DIGITAL 132 μαζί με Control Unit) στην τροφοδοσία ρεύματος.

Επιπλέον, δεν επιτρέπεται να τοποθετηθούν και όλα τα υπόλοιπα εξαρτήματα του συστήματος Carrera DIGITAL 132 (τροχιές, ηλεκτρονικός μετρητής γύρων, Pit Lane) σε μία πίστα Evolution, δηλ. να λειτουργήσουν με αναλογικό σύστημα. Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν οι παραπάνω υποδείξεις δεν μπορεί να αποκλεισθεί η καταστροφή των εξαρτημάτων του συστήματος Carrera DIGITAL 132. Σε αυτήν την περίπτωση δεν μπορούν να εγερθούν απατήσεις εγγύησης.

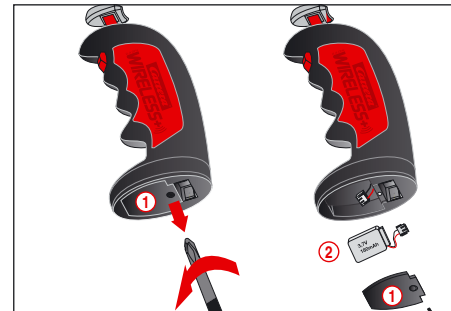
Περιγραφή

WIRELESS+ είναι η νέα ασύρματη διασκέδαση για την πίστα αγώνων Carrera DIGITAL124 και Carrera DIGITAL 132. Η 2,4 GHz τεχνολογία ασύρματης επικοινωνίας με δυνατότητα μεταπήδησης συχνότητας λειτουργεί χωρίς παρεμβολές και προσφέρει μία εμβέλεια έως 15m. Χάρη στην ισχυρή επαναφορτιζόμενη μπαταρία λίθιου-πολυμερούς η λειτουργία του παιχνιδιού είναι δυνατή έως 8 ώρες ενώ η λειτουργία Standby μπορεί να υπερβεί και τις 80 ημέρες. Το WIRELESS+ προσφέρει ασύρματη ελευθερία παιχνιδιού σε έως και 6 οδηγούς στην πίστα.

Το Carrera AppConnect είναι ένας Bluetooth προσαρμογέας για τη σύνδεση μεταξύ Smartphone/Tablet και Carrera Control Unit. (Το App Connect περιλαμβάνεται προαιρετικά, δείτε τα περιεχόμενα και πιο συγκεκριμένα το Μέρος Α.)

Πριν από την πρώτη χρήση

Πριν από την πρώτη χρήση του χειριστηρίου πρέπει η επαναφορτιζόμενη μπαταρία (2) που συνοδεύει το παιχνίδι να τοποθετηθεί στο χειριστήριο. Για τον σκοπό αυτό, ξεβιδώστε τη θήκη της μπαταρίας (1) στο κάτω μέρος του χειριστηρίου. Συνδέστε το βύσμα της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας με την υποδοχή σύνδεσης του χειριστηρίου και τοποθετήστε την μπαταρία στη θήκη. Βιδώστε πάλι το καπάκι της θήκης της μπαταρίας. Η μπαταρία έχει φορτιστεί από το εργοστάσιο. Θα πρέπει όμως πριν από την πρώτη χρήση να επαναφορτιστεί πλήρως.



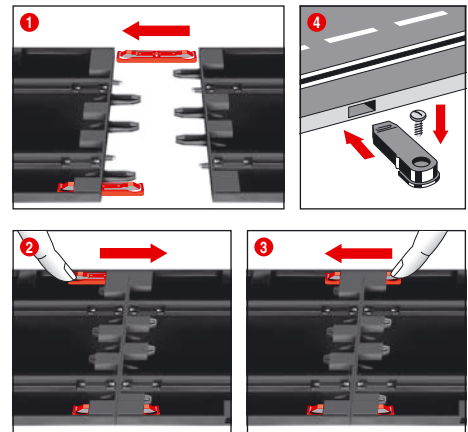
- 1 Csatlakozó sín + Control Unit WIRELESS+ Vevő
- 2 WIRELESS+ Vevő
- 3 WIRELESS+ Dupla töltő
- 4 Kettős váltó bemenet
- 5 Kettős váltó kimenet
- 6 Infravörös vevő: Az infravörös vevőnek (sőtét dióda) a bemeneti sinként működő váltón KELL lennie.

Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας

Για καλύτερη διατήρηση και μακροχρόνια απόδοση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας θα πρέπει να προσέξετε τα ακόλουθα σημεία φροντίδας και αποθήκευσης της.

- Πριν την πρώτη χρήση, φορτίστε πλήρως τη νέα μπαταρία.
- Με πλήρως φορτισμένη μπαταρία μπορείτε να παίξετε επί 8 ώρες συνεχώς. Όταν μειώνεται η απόδοση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας περιορίζεται η εμβέλεια των χειριστηρίων. Το αργότερο αυτήν τη χρονική στιγμή θα πρέπει να επαναφορτίσετε την μπαταρία.
- Σε περίπτωση που δεν τη χρησιμοποιήσετε για μεγάλο χρονικό διάστημα αφαιρέστε την από το χειριστήριο και αποθηκεύστε την σε θερμοκρασία δωματίου (16° - 18°C) σε ένα δωμάτιο χωρίς υγρασία. Για να αποτραπεί μία βαθειά εκφόρτιση της αποθηκευμένης μπαταρίας θα πρέπει αυτή να επαναφορτίζεται κάθε 2-3 μήνες.

Οδηγίες συναρμολόγησης

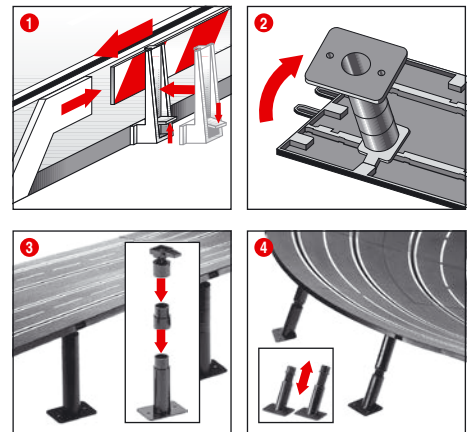


1 + 2 + 3 Πριν από τη συναρμολόγηση τοποθετήστε τα κλιπ σύνδεσης επάνω στην τροχιά όπως φαίνεται στην Εικ. (1). Συνδέστε τις τροχιές επάνω σε μία επίπεδη επιφάνεια. Μετακινήστε τα κλιπ σύνδεσης προς την κατεύθυνση του βέλους σύμφωνα με την Εικ. (2) μέχρι να ασφαλιστούν με χαρακτηριστικό ήχο. Τα κλιπ σύνδεσης μπορούν να τοποθετηθούν και εκ των υστέρων. Η απασφάλιση των κλιπ σύνδεσης μπορεί να γίνει και προς τις δύο κατευθύνσεις πιέζοντας απλά τη μύτη ασφάλισης προς τα κάτω (βλέπε Εικ. (3)).

4 **Στερέωση:** Για τη στερέωση των τμημάτων της πίστας επάνω σε μία πλάκα χρησιμοποιούνται τα εξαρτήματα στερέωσης τμημάτων πίστας (Κωδ. προϊόντος 20085209) (δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία).

Υπόδειξη: Η μοκέτα δεν αποτελεί κατάλληλη επιφάνεια τοποθέτησης της πίστας εξαιτίας του στατικού ηλεκτρισμού που δημιουργεί, του σχηματισμού χυαυιδιών και της εύκολης ανάφλεξης της.

Προστατευτικές μπάρες και βάσεις



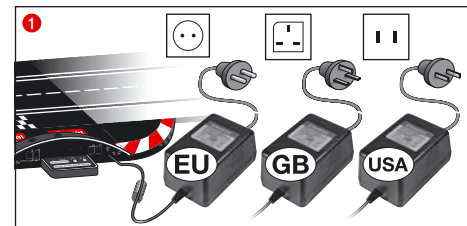
1 **Προστατευτικές μπάρες:** Η τοποθέτηση των εξαρτημάτων στήριξης για τις προστατευτικές μπάρες γίνεται γυρίζοντας τις προς την άκρη του οδοστρώματος.

2 + 3 **Υποστήριξη υπερυψωμένων τμημάτων της πίστας:** Εισάγετε τις κεφαλές των σφαιρικών αρθρώσεων με τους πείρους σύνδεσης στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό τετραγώνες υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος. Το ύψος των βάσεων μπορεί να αυξηθεί με την τοποθέτηση ενδιάμεσων τεμαχίων. Υπάρχει και η δυνατότητα βιδώματος των βάσεων (οι βίδες δεν περιλαμβάνονται).

4 Υποστήριξη απότομων στροφών:

Για την υποστήριξη των απότομων στροφών υπάρχουν κεκλιμένες βάσεις με αντίστοιχο μήκος. Τις βάσεις που δεν έχουν προσαρμοζόμενο ύψος χρησιμοποιήστε τις για τις εισόδους και τις εξόδους στις στροφές. Εισάγετε τις κεφαλές των βάσεων στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος.

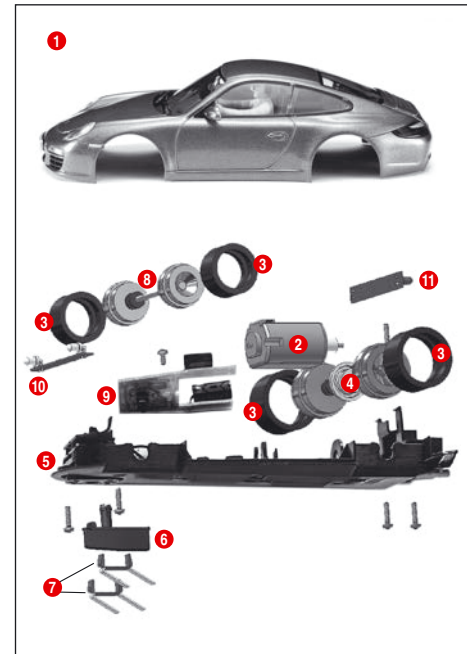
Ηλεκτρική σύνδεση



1 Συνδέστε το βύσμα του μετασχηματιστή στη μονάδα ελέγχου Control Unit.

Υπόδειξη: Για την αποφυγή βραχυκυκλωμάτων και ηλεκτροπληξίας το σύστημα δεν επιτρέπεται να συνδεθεί με ξένες ηλεκτρικές συσκευές, βύσματα, καλώδια ή άλλα ξένα προς το σύστημα αντικείμενα. Η πίστα αγώνων Carrera DIGITAL 132 λειτουργεί απρόσκοπτα μόνο με τον αυθεντικό μετασχηματιστή Carrera DIGITAL 132. Η διαεπαφή PC (μονάδα PC) μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο σε συνδυασμό με την αυθεντική μονάδα PC Carrera.

Μέρη του αυτοκινήτου



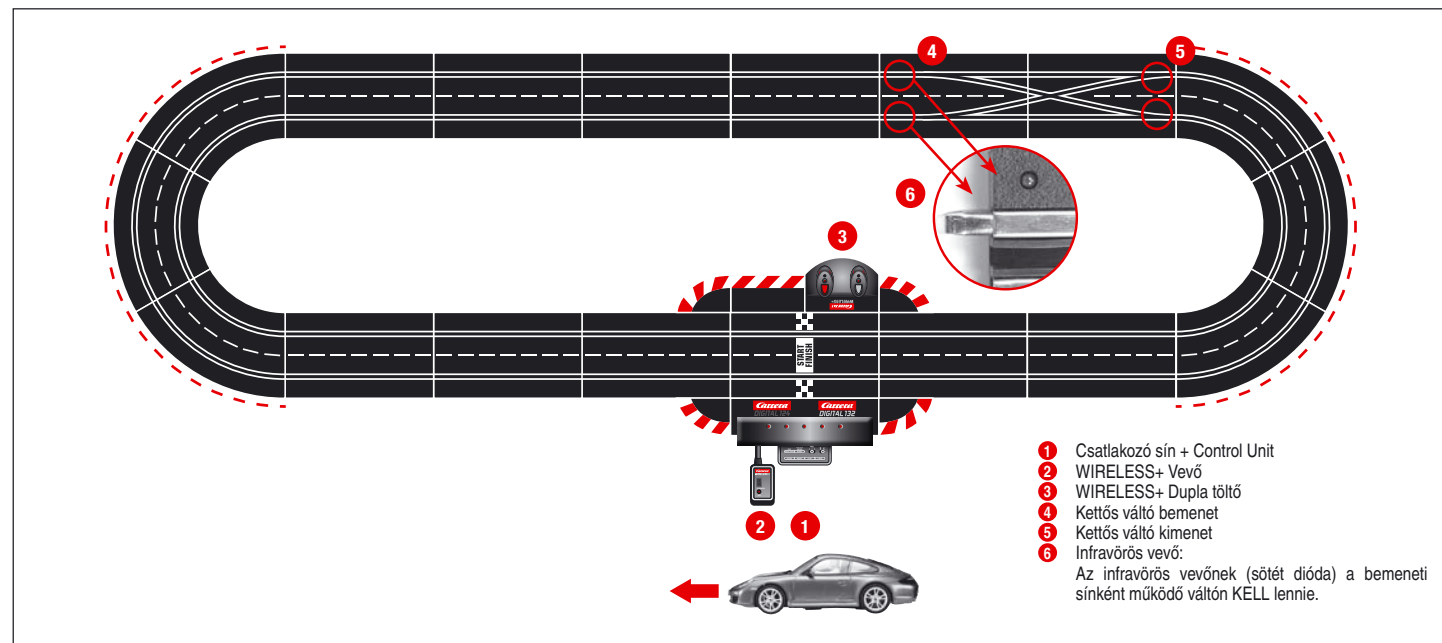
- 1 Αμάξωμα, προφυλακτήρας
- 2 Κινητήρας
- 3 Λάστιχα
- 4 Οπίσθιος άξονας
- 5 Πλαίσιο
- 6 Τροχιά οδήγησης
- 7 Διπλός ολισθητήρας
- 8 Πρόσθιος άξονας
- 9 Πλατίνια αυτοκινήτου με μεταγωγέα
- 10 Πρόσθια πλακέτα φώτων
- 11 Οπίσθια πλακέτα φώτων

Υπόδειξη:

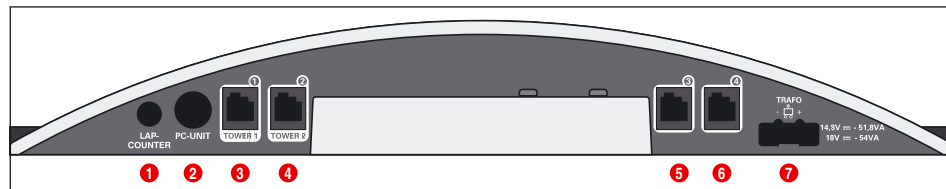
Το αμάξωμα του οχήματος εξαρτάται από το μοντέλο.

Ο χαρακτηρισμός των επιμέρους εξαρτημάτων δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως αριθμός παραγγελίας.

Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση



Συνδέσεις Control Unit



Συνδέσεις (από αριστερά προς τα δεξιά):

- 1 Σύνδεση για μετρητή γύρων 20030342
- 2 Σύνδεση μονάδας υπολογιστή ή Lap Counter 20030355 ή App Connect 20030369
- 3 Υποδοχή σύνδεσης 1 για χειριστήριο, κουτί επέκτασης χειριστηρίων ή ασύρματο δέκτη WIRELESS+
- 4 Υποδοχή σύνδεσης 2 για ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108
- 5 Υποδοχή σύνδεσης 3 για χειριστήριο
- 6 Υποδοχή σύνδεσης 4 για χειριστήριο
- 7 Σύνδεση για DIGITAL 124 / DIGITAL 132 Τροφοδοτικό

Γενικές οδηγίες σχετικά με τις υποδοχές σύνδεσης 1-4:

Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται ασύρματος δέκτης WIRELESS+, αυτός θα πρέπει να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Προαιρετικά μπορεί να συνδεθεί ένα ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108 με την υποδοχή σύνδεσης 2. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται μόνο ο ασύρματος δέκτης WIRELESS+, δεν πρέπει να

χρησιμοποιείται η υποδοχή σύνδεσης 2.

Στις υποδοχές σύνδεσης 3 και 4 μπορούν στη συνέχεια να συνδεθούν επιπλέον χειριστήρια με καλώδιο. Παρακαλώ λάβετε υπόψη σας ότι αυτές οι υποδοχές χρησιμοποιούν τις διευθύνσεις 5 και 6.

Κατά τη χρήση του κυτίου προέκτασης χειριστηρίου 20030348 πρέπει αυτό να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Η αντιστοίχιση των διευθύνσεων των αυτοκινήτων γίνεται με τον τρόπο που δίνεται παρακάτω:

- Κυτίο προέκτασης χειριστηρίου = Διεύθυνσεις 1, 3 και 4
- Υποδοχή σύνδεσης 2 = Διεύθυνση 2
- Υποδοχή σύνδεσης 3 = Διεύθυνση 5
- Υποδοχή σύνδεσης 4 = Διεύθυνση 6

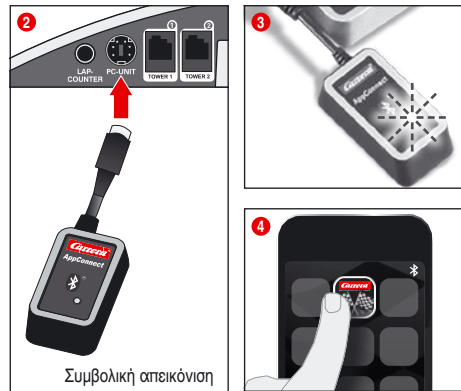
Υπόδειξη:

Ο συνδυασμός του ασύρματος WIRELESS με το κουτί επέκτασης χειριστηρίων δεν είναι εφικτός!

Χρήση του Carrera Race App/
Carrera AppConnect

Σημείωση:

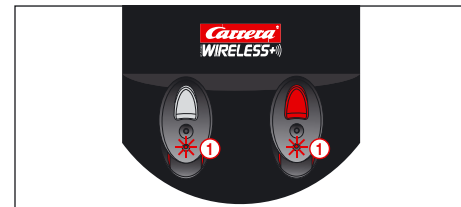
Το App Connect περιλαμβάνεται προαιρετικά, δείτε τα περιεχόμενα και πιο συγκεκριμένα το Μέρος A. Το App Connect διατίθεται και μεμονωμένα με τον αριθμό 20030369.



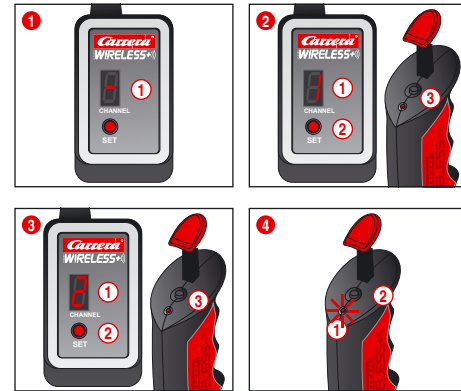
- 1 Φορτώστε το Carrera Race App στην κινητή σας τερματική συσκευή.
- 2 Συνδέστε τον Bluetooth προσαρμογέα σύμφωνα με τη συμβολική απεικόνιση στην υποδοχή της μονάδας PC.
- 3 Βεβαιωθείτε ότι η λειτουργία Bluetooth είναι ενεργοποιημένη στην τερματική σας συσκευή. Το Carrera AppConnect αναβοβλίνει τόσο όσο χρειάζεται για να δημιουργηθεί η σύνδεση.
- 4 Ξεκινήστε το Carrera Race App.
- 5 Όταν η μπλε δίοδος ανάβει διαρκώς, σημαίνει ότι δημιουργήθηκε η σύνδεση Bluetooth.

Φόρτιση των χειριστηρίων

Πριν την πρώτη θέση σε λειτουργία πρέπει να φορτιστούν πλήρως τα WIRELESS+ χειριστήρια. Για τον σκοπό αυτόν τοποθετήστε τα χειριστήρια στη βάση φόρτισης και ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο. Κατά τη διάρκεια της διαδικασίας φόρτισης αναβοβλίνουν οι λυχνίες LED ① των χειριστηρίων. Όταν ολοκληρωθεί η φόρτιση ανάβουν οι λυχνίες LED ① συνεχώς. Με τη χρήση μιας επαναφορτιζόμενης μπαταρίας λιθίου-πολυμερούς είναι εφικτή η επαναφόρτιση του χειριστηρίου οποιαδήποτε στιγμή.



Διαδικασία σύνδεσης

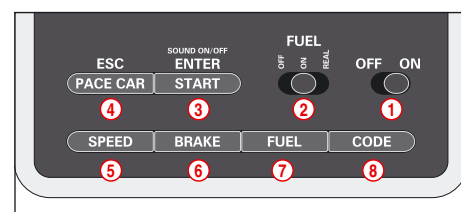


Για να μπορέσουν να χρησιμοποιηθούν τα χειριστήρια στον έλεγχο των οχημάτων θα πρέπει να συνδεθούν την πρώτη φορά με τον Receiver. Ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο.

- 1 Ο Receiver δίνει σήμα ότι είναι έτοιμος προς λειτουργία με το αντίστοιχο φωτεινό σήμα στην ένδειξη στοιχείων ①.
- 2 Πατήστε το κουμπί SET ② μία φορά μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 1 στην ένδειξη στοιχείων ①. Ο αριθμός που εμφανίζεται είναι η κατοπινη διεύθυνση του οχήματος. Με δεύτερο πάτημα του κουμπιού μπορείτε να μεταβείτε στην επόμενη διεύθυνση. Πατήστε τώρα μία φορά το κουμπί σύνδεσης ③ στο πάνω μέρος του χειριστηρίου. Το χειριστήριο πιστοποιεί την επιτυχή σύνδεση με αναβόσβημα της LED, ενώ ο Receiver το δείχνει με αντίστοιχο φωτεινό σήμα στην ένδειξη στοιχείων. Έτσι ολοκληρώνεται η διαδικασία σύνδεσης και το χειριστήριο μπορεί να χρησιμοποιηθεί.
- 3 Προβείτε στην ίδια διαδικασία και για τη σύνδεση του δεύτερου χειριστηρίου. Πατήστε το κουμπί SET ② δύο φορές στον δέκτη μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 2 ①. Πατήστε τώρα το κουμπί σύνδεσης ③ του δεύτερου χειριστηρίου.
- 4 Για να εμφανιστεί η ρυθμιζόμενη διεύθυνση του χειριστηρίου Εικ. (4) πατήστε μία φορά το κουμπί σύνδεσης ② στο πάνω μέρος του χειριστηρίου. Η LED ① αναβοβλίνει ανάλογα με τη ρυθμιζόμενη διεύθυνση.

Αν δεν χρησιμοποιηθεί το χειριστήριο μεταβαίνει από μόνο του αυτομάτως μετά από 20 δευτ. σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας. Με πάτημα των πλήκτρων μπορείτε να ενεργοποιήσετε ξανά το χειριστήριο.

Στοιχεία χειρισμού Control Unit

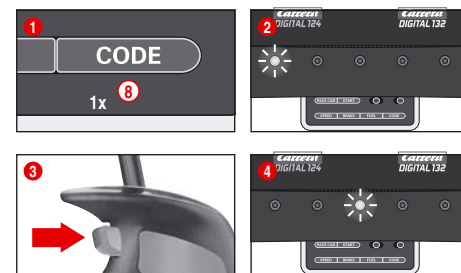


- 1 Διακόπτης ενεργοποίησης/απενεργοποίησης
- 2 Διακόπτης για λειτουργία ρεζερβουάρ
- 3 Πλήκτρο εκκίνησης για την έναρξη αγώνα / Πλήκτρο επιβεβαίωσης για τον προγραμματισμό
- 4 Πλήκτρο για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pace Car / Διακοπή προγραμματισμού
- 5 Πλήκτρο για τη ρύθμιση της βασικής ταχύτητας
- 6 Πλήκτρο για τη ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης
- 7 Πλήκτρο για τη ρύθμιση της πλήρωσης του ρεζερβουάρ
- 8 Πλήκτρο προγραμματισμού για τα αυτοκίνητα

Γενικές οδηγίες χειρισμού

Ορισμένα πλήκτρα διαθέτουν πολλαπλές λειτουργίες. Η ρύθμιση ορισμένων λειτουργιών πραγματοποιείται με συνδυασμούς πλήκτρων. Όλες οι διαδικασίες προγραμματισμού μπορούν να διακοπουν με το πλήκτρο 4 „ESC/PAGE CAR“. Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε παρακάτω.

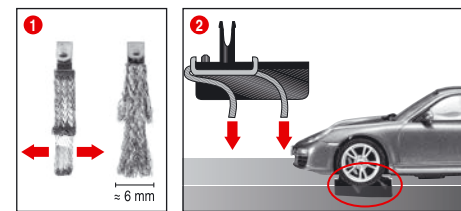
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια



Τοποθετήστε το αυτοκίνητο που θέλετε να κωδικοποιήσετε στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Code“ ⑧, Εικ. ①, η πρώτη φωτοδίοδος LED αρχίζει να ανάβει, Εικ. ②. Πιέστε στη συνέχεια μία φορά το πλήκτρο τροχιάς στο αντίστοιχο χειριστήριο, Εικ. ③. Σε αυτοκίνητα με φώτα αρχίζουν να αναβοβλίνουν τα φώτα και στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν με τη σειρά οι φωτοδιόδοι LED 2-4. Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης ανάβει μόνιμα η μεσαία φωτοδίοδος LED (Εικ. ④) και το αυτοκίνητο έχει αντιστοιχιστεί στο χειριστήριο.

Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε μόνο το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο.

Προετοιμασία εκκίνησης



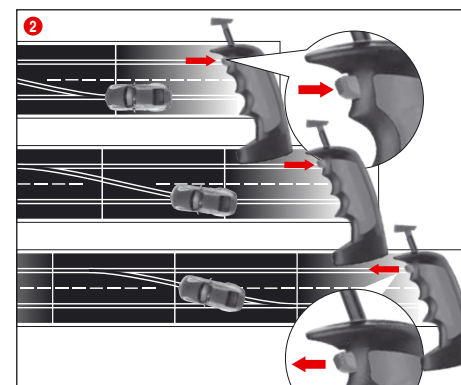
Αυτό το αυτοκίνητο Carrera DIGITAL 132 είναι βέλτιστα προσαρμοσμένο στο σύστημα τροχιάς Carrera 1:24.

1 + 2 Ιδανική θέση ολισθητήρας:

Για καλή και αδιάκοπη οδήγηση διευρύνετε ελαφρώς το άκρο των ολισθητήρων ① και λυγίστε το προς την τροχιά, σύμφωνα με την Εικ. ②. Το άκρο του ολισθητήρα θα πρέπει να έχει επαφή με την τροχιά και μπορείτε σε περίπτωση φόρας του να το κουνίσετε ελαφρώς. Οι τροχιές και οι ολισθητήρες θα πρέπει να καθαρίζονται κατά διαστήματα από τη σκόνη και τα υπολείμματα μετάλλου.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να απώσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

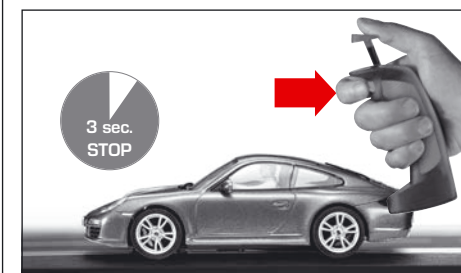
Λειτουργία τροχιάς



- 1 Φροντίστε ώστε η τροχιά οδήγησης του αυτοκινήτου να βρίσκεται μέσα στην αλυτάρχη και οι διπλοί ολισθητήρες να έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος. Τοποθετήστε τα αυτοκίνητα στην γάμα σύνδεσης.

- 3 Κατά την αλλαγή λωρίδας το πλήκτρο στο χειριστήριο πρέπει να διατηρείται πιεσμένο μέχρι να περάσει το όχημα πάνω από την τροχιά.

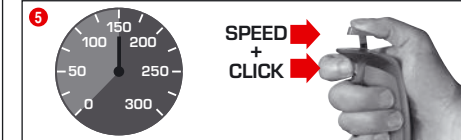
Λειτουργία φώτων ON/OFF



Τα αυτοκίνητα που είναι προγραμματισμένα για λειτουργία με το χειριστήριο πρέπει να βρίσκονται τουλάχιστον 3 δευτερόλεπτα επάνω στην τροχιά της πίστας, προτού να μπορείτε να ανάψετε και να σβήσετε τα φώτα του αυτοκινήτου με το πλήκτρο τροχιάς.

Υπόδειξη: Ισχύει μόνο για μοντέλα οχημάτων με φωτισμό

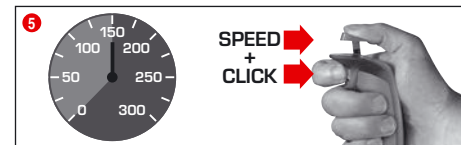
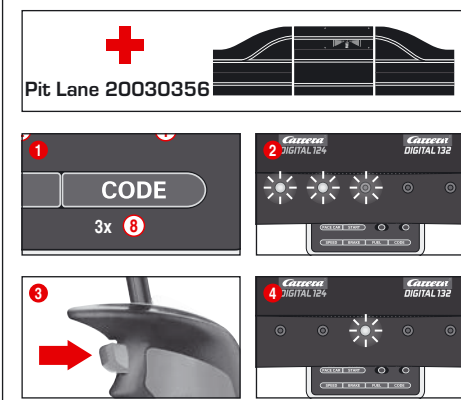
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car)



Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 2 φορές το πλήκτρο „Code“ ⑧, Εικ. ①. Οι πρώτες δύο φωτοδιόδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. ②. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. ③; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδιόδοι LED 3-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ξανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. ④. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε ξανά το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. ⑤. Η κωδικοποίηση του αυτόνομου αυτοκινήτου έχει ολοκληρωθεί.

Υπόδειξη: Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε μόνο το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτόνομου αυτοκινήτου διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το αυτόνομο αυτοκίνητο εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 7.

Κωδικοποίηση/ Προγραμματισμός Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με Pit Stop Lane #20030356)

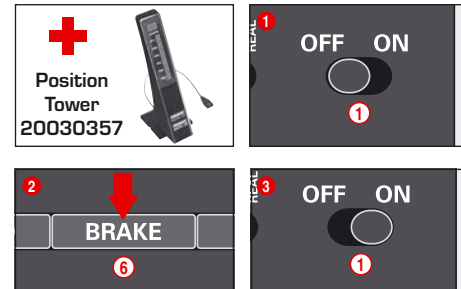
Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 3 φορές το πλήκτρο „Code“ ⑧, Εικ. ①. Οι πρώτες τρεις φωτοδιόδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. ②. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. ③; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδιόδοι LED 2-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ξανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. ④. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε εκ νέου το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. ⑤. Η κωδικοποίηση του Pace Car έχει ολοκληρωθεί και το αυτοκίνητο μεταβαίνει στη τροχιά Pit Stop Lane.

Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε μόνο το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτοκινήτου αλυτάρχη Pace Car διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το Pace Car εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 8.

Διευρυνόμενη λειτουργία Pace Car

Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης του αυτοκινήτου Pace Car αυτό κινείται εντός των πρώτων γύρων αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane. Για να ξεκινήσετε το αυτοκίνητο Pace Car πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Pace Car“ ④. Οι φωτοδιόδοι LED 2 και 3 στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν και το αυτοκίνητο Pace Car βγαίνει από την τροχιά Pit Lane (Pit stop). Το αυτοκίνητο Pace Car κινείται τόση ώρα μέχρι να πιστεί εκ νέου το πλήκτρο „Pace Car“. Κατά τη διαδικασία αυτή σβήνει η φωτοδίοδος LED 2 και το αυτοκίνητο κινείται εντός του τρέχοντος γύρου αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane.

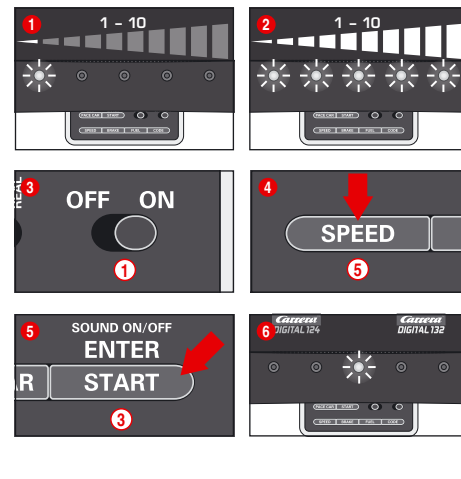
Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με το Position Tower #20030357)
Η θέση του αυτόνομου αυτοκινήτου (Διεύθυνση 7) και του αυτοκινήτου Pace Car (Διεύθυνση 8) μπορούν να εμφανιστούν στο Position Tower. Αυτή η λειτουργία μπορεί να ενεργοποιηθεί στη μονάδα ελέγχου Control Unit. Με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit διατηρήστε πιεσμένο το πλήκτρο „BRAKE“ ⑥, Εικ. ②, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε το πλήκτρο „BRAKE“. Με νέα πίεση του πλήκτρου μπορεί να γίνει μεταγωγή της λειτουργίας:

1 φωτοδίοδος LED ανάβει = Δεν υπάρχει ένδειξη
2 φωτοδιόδοι LED ανάβουν = Ένδειξη στο Position Tower
Ενεργοποιήστε την επιθυμητή λειτουργία και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „START/ENTER“.

Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων



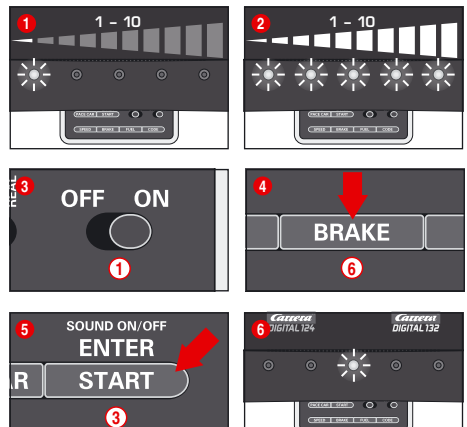
Η ρύθμιση της βασικής ταχύτητας μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτισμοί LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.

- 1 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή ταχύτητα κίνησης
- 2 5 φωτισμοί LED ανάβουν = υψηλή ταχύτητα κίνησης

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „SPEED“ (5). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτισμοί LED. Οι φωτισμοί αυτοί δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα ταχύτητας κίνησης. Πιέστε το πλήκτρο „SPEED“ (5) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή βασική ταχύτητα. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).

Ένα σύντομο κλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτισμού LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. 6.

Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων



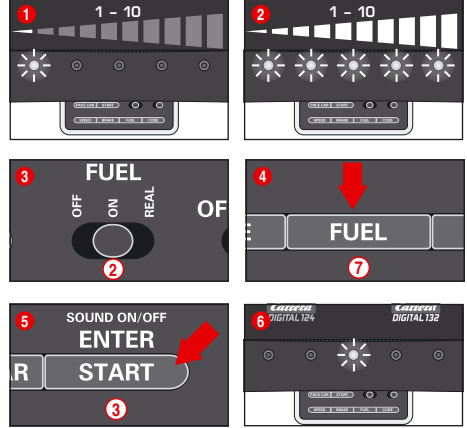
(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο) Η ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτισμοί LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.

- 1 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή απόδοση φρένων
- 2 5 λυχνίες LED ανάβουν = υψηλή απόδοση φρένων

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „BRAKE“ (6). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτισμοί LED. Οι φωτισμοί αυτοί δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα πέδησης. Πιέστε το πλήκτρο „BRAKE“ (6) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή συμπεριφορά πέδησης. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).

Ένα σύντομο κλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτισμού LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. 6.

Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ



(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο) Η ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane (20030356) πραγματοποιείται για όλα τα αυτοκίνητα ταχυπόχρονα. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτισμοί LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.

- 1 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή στάθμη δεξαμενής καυσίμου
- 2 5 λυχνίες LED ανάβουν = γεμάτο ρεζερβουάρ

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη λειτουργία ρεζερβουάρ μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2). Εικ. 3. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „FUEL“ (7). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτισμοί LED. Οι φωτισμοί αυτοί δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη στάθμη πλήρωσης ρεζερβουάρ. Πιέστε το πλήκτρο „FUEL“ (7) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή στάθμη ρεζερβουάρ. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3). Ένα σύντομο κλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτισμού LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. 6.

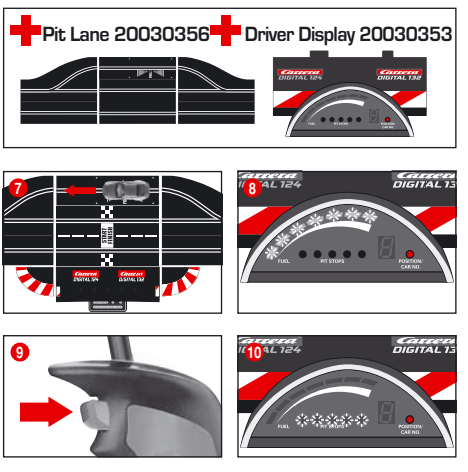
Διευρυμένη λειτουργία ρεζερβουάρ

Μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2) μπορείτε να επιλέξετε 3 καταστάσεις, Εικ. 3:

- OFF = Τα αυτοκίνητα δεν καταναλώνουν „Βενζίνη“
- ON = Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“
- REAL = μέγιστη ταχύτητα εξαρτώμενη από τη στάθμη του ρεζερβουάρ / Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“ (μόνο σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 και τον αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Στην „Κατάσταση REAL“ το αυτοκίνητο είναι με πλήρες ρεζερβουάρ „βαρύτερο“, κινείται πιο αργά και παρουσιάζει χαμηλότερη ενέργεια πέδησης. Το αυτοκίνητο με άδειο ρεζερβουάρ είναι „ελαφύτερο“, κινείται ταχύτερα και διαθέτει υψηλότερη ενέργεια πέδησης. Μία ένδειξη της τρέχουσας στάθμης του ρεζερβουάρ και της „κατανάλωσης βενζίνης“ μπορεί να γίνει μόνο σε συνδυασμό με την οθόνη οδηγού Driver Display 20030353 και το Pit Stop 20030356.

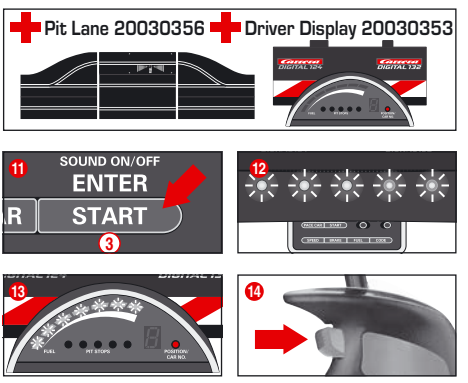
Πλήρωση καυσίμου στα αυτοκίνητα με Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353



Το τρέχον περιεχόμενο του αυτοκινήτου μπορεί να διαβαστεί μέσω των μπυράν ένδειξης με 5 πράσινες και 2 κόκκινες φωτισμού LED της οθόνης οδηγού. Για την πλήρωση του ρεζερβουάρ, κινίστε το αυτοκίνητο στην τροχιά Pit Lane επάνω από τον αισθητήρα ρεζερβουάρ Εικ. 7. Η ένδειξη με μπάρες αρχίζει να αναβοσβήνει, Εικ. 8 και το αυτοκίνητο μπορεί να συμπληρώσει καύσιμο διατηρώντας πιεσμένο το πλήκτρο τροχιάς Εικ. 9. Ο αριθμός των διαδικασιών ψευδομετρήσεων ενδεικνύεται με τις κίτρινες φωτισμοί LED οι οποίες αναβοσβήνουν ή ανάβουν, Εικ. 10 (δείτε επίσης οθόνη οδηγού Driver Display).

Υποδείξη: Αυτοκίνητα με άδειο ρεζερβουάρ δεν λαμβάνονται υπόψη κατά τη μέτρηση γύρων με το Position Tower 20030357.

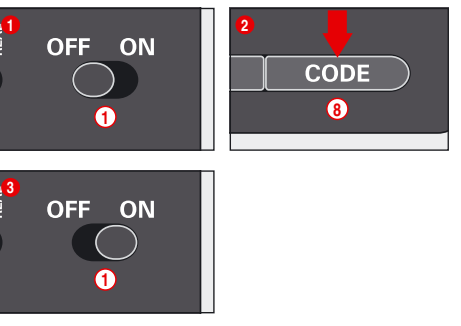
Ρύθμιση της πληρότητας του ρεζερβουάρ κατά την έναρξη του αγώνα



(μόνο σε συνδυασμό με το σύστημα Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353) Ανεξάρτητα από τη βασική ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ, μπορεί να γίνει επιμέρους ρύθμιση του ρεζερβουάρ για ένα και/ή περισσότερα οχήματα, κατά την έναρξη του αγώνα, για τους γύρους μέχρι την πρώτη στάση για πλήρωση του ρεζερβουάρ. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „START/ENTER“ (3), οι 5 φωτισμοί LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν συνεχόμενα, Εικ. 12, και οι μπάρες ένδειξης της οθόνης/των οθονών οδηγού αναβοσβήνουν Εικ. 13. Κάνοντας κλικ στο πλήκτρο τροχιάς στο σχετι-

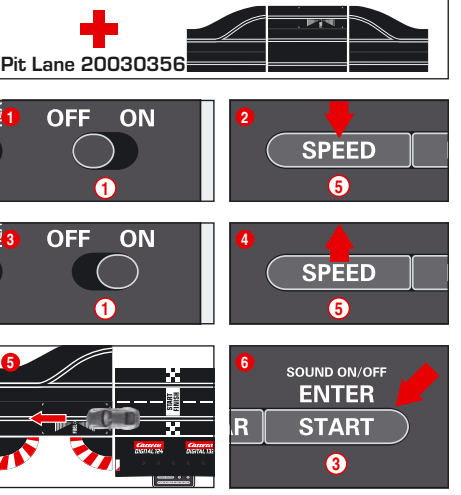
κό χειριστήριο μπορεί να πραγματοποιηθεί αλλαγή της στάθμης του ρεζερβουάρ, Εικ. 14.

Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις



Για να κλειδώσετε τα πλήκτρα για τις ρυθμίσεις Speed, Brake και Fuel, ακολουθήστε την εξής διαδικασία: Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο Code (8) έχοντας απενεργοποιήσει τη μονάδα Control Unit, κατόπιν ενεργοποιήστε τη μονάδα Control Unit και αφήστε πάλι το πλήκτρο Code. Εκτελέστε ξανά τη διαδικασία για να ανακαλέσετε το κλειδί.

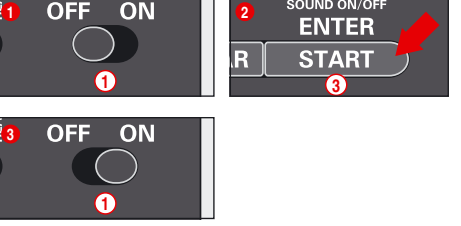
Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane



(μόνο σε συνδυασμό με Pit Lane 20030356) Υπάρχει η δυνατότητα ενεργοποίησης/απενεργοποίησης της λειτουργίας μέτρησης γύρων στη μονάδα Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 με αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „SPEED“ (5) πιεσμένο με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit και απελευθερώστε το πλήκτρο „SPEED“ (5). Με νέα πίεση του πλήκτρου ανάβουν, ανάλογα με τη ρύθμιση 1 ή 2 φωτισμοί LED. • LED 1 = Λειτουργία μετρητή γύρων OFF • LED 1 + 2 = Λειτουργία μετρητή γύρων ON

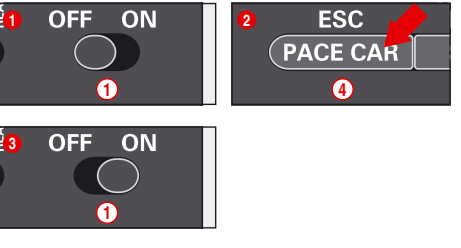
Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση και ιωθήστε ή κινήστε ένα αυτοκίνητο επάνω από τον αισθητήρα της τροχιάς Pit Lane Εικ. 5. Οι ρυθμίσεις ενεργοποιούνται καθώς περνά το αυτοκίνητο επάνω από τον αισθητήρα. Για να βγείτε ξανά από τις ρυθμίσεις πιέστε το πλήκτρο „START/ENTER“ (5).

Ήχος ON/OFF



Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την κίνηση επάνω από τους αισθητήρες και του χειρισμού των πλήκτρων μπορεί να απενεργοποιηθεί. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό πιεσμένο το πλήκτρο „START/ENTER“ (3) με απενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο „START/ENTER“ (3). Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την ενεργοποίηση της μονάδας ελέγχου Control Unit, δεν μπορεί να απενεργοποιηθεί.

Λειτουργία μηδενισμού



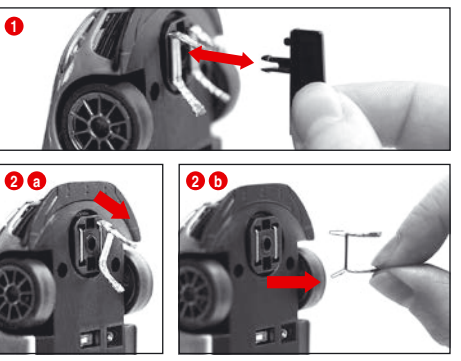
Για την επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων η μονάδα ελέγχου Control Unit διαθέτει λειτουργία μηδενισμού. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „ESC/PACE CAR“ (4) πιεσμένο, με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο. Όλες οι μέχρι τώρα ρυθμίσεις για την ταχύτητα, τη συμπεριφορά πέδησης, το περιεχόμενο του ρεζερβουάρ, τον ήχο και τη μέτρηση γύρων επαναφέρονται στις εργοστασιακές ρυθμίσεις. Οι ρυθμίσεις των αυτοκινήτων δεν επηρεάζονται από την επαναφορά αυτή, εφόσον δεν βρίσκονται επάνω στον αυτοκινητόδρομο.

- Εργοστασιακές ρυθμίσεις:
- Ταχύτητα = 10
 - Συμπεριφορά πέδησης = 10
 - Περιεχόμενο ρεζερβουάρ = 7
 - Ήχος = On
 - Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και για το αυτοκίνητο αλτάρτζι Pase Car = OFF

Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος

Η μονάδα ελέγχου μεταγεται μετά από 20 λεπτά χωρίς χρήση στην κατάσταση εξοικονόμησης ρεύματος και οι απενεργοποιεί όλες τις ενδείξεις όπως το Position Tower, την οθόνη οδηγού και τα φώτα έναρξης. Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Όλες οι ρυθμίσεις παραμένουν ενεργές.

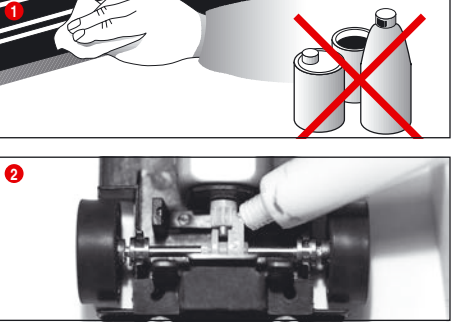
Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδηγικής



Υποδείξεις:

- Συνιστούμε να αφαιρείται και να αντικαθίσταται πάντα μόνο έναν ολισθητήρα.
- Μην τραβήξετε το αυτοκίνητο ποτέ προς τα πίσω, επειδή υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιών στους ολισθητήρες.
- 1 Αφαιρέστε την τροχιά οδηγικής προσεκτικά σύμφωνα με την Εικ. 1 από τη βάση της.
- 2 Κατά την αλλαγή του διπλού ολισθητήρα πρέπει να αφαιρείται πρώτα ο επάνω ολισθητήρας Εικ. 2 a μόνο εν μέρει και στη συνέχεια να αφαιρείται ο διπλός ολισθητήρας εντελώς μαζί με τον ολισθητήρα 2 b. Παρακαλούμε ενεργήστε με τον ίδιο τρόπο κατά την τοποθέτηση.

Συντήρηση και φροντί



Προκειμένου να έχετε απόδοκτη λειτουργία του αυτοκινητόδρομου, θα πρέπει όλα του τα τμήματα να καθαρίζονται τακτικά. Πριν από τον καθαρισμό απουσύνδεστε το βύσμα του ρεύματος.

1 Πίστα αυτοκινητόδρομου: Διατηρείτε καθαρή την επιφάνεια της πίστας του αυτοκινητόδρομου με ένα στεγνό πανί. Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά ή χημικές ουσίες για τον καθαρισμό. Όταν δεν χρησιμοποιείτε το αυτοκινητόδρομο φυλάξτε τον κατά προτίμηση σε στεγνό σημείο και προφυλαγμένο από σκόνη, κατά προτίμηση μέσω στην αυθεντική συσκευασία.

2 Έλεγχος αυτοκινήτων: Καθαρίστε και στη συνέχεια λιπάνετε με ένα γράσο που δεν περιέχει ρητίνες και οξέα, τα σημεία έδρασης του άξονα και των τροχών, τα γρανάζια του κινητήρα, τα γρανάζια του κιβωτίου μετάδοσης και τα έδρανα. Χρησιμοποιήστε ως βοηθητικό μέσο για παράδειγμα μία οδοντογλυφίδα. Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση των ολισθητήρων και των ελαστικών.

Αντιμετώπιση σφαλμάτων Τεχνολογικά συστήματα οδηγικής

Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Σε περίπτωση προβλήματος παρακαλούμε ελέγξτε τα ακόλουθα:
• Έχουν γίνει σωστά οι συνδέσεις ρεύματος;
• Ο μετασχηματιστής και τα χειριστήρια είναι σωστά συνδεδεμένα;
• Οι συνδέσεις των τροχών έχουν γίνει σωστά;
• Ο αυτοκινητόδρομος και οι αλκαλωσίες των τροχών είναι καθαρά και δεν περιέχουν ξένα σώματα;
• Οι ολισθητήρες είναι εντάξει και έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος;
• Τα οχήματα είναι κωδικοποιημένα σωστά στο αντίστοιχο χειριστήριο;
• Σε περίπτωση βραχυκυκλώματος διακόψτε αυτόματα η προφοδιασία ρεύματος της πίστας για περίπου 5 δευτερόλεπτα και το γεγονός υποδεικνύεται με ηχητικά και οπτικά σήματα.
• Τα οχήματα είναι τοποθετημένα επάνω στην πίστα προς τη διεύθυνση κίνησης; Σε περίπτωση που δεν λειτουργήσει μετάγετε το διακόπη διεύθυνσης κίνησης στο κάτω μέρος του αυτοκινήτου.
• Έχει τοποθετηθεί στη σωστή κατεύθυνση η Adapter Unit;
• Έχει τοποθετηθεί σωστά η επαναφορτιζόμενη μπαταρία του χειριστήριου;
• Έχει φορτιστεί η μπαταρία;
• Αναβοσβήνει η λυχνία LED του χειριστήριου κατά τη φόρτιση;
• Έχει συνδεθεί το χειριστήριο στον Receiver;
• Υπάρχει διπλή καταχώριση διευσθύνσεων των χειριστήριων;

Υπόδειξη: Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτικές ή κοφρέτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. **Τεχνολογικά συστήματα οδηγικής:**
• Στις ευθείες μπορείτε να οδηγήσετε τα αυτοκίνητά σας με μεγάλες ταχύτητες, ενώ πριν από στροφές θα ήταν καλό να χαμηλώνετε την ταχύτητα. Στην έξοδο της στροφής μπορείτε ξανά να επιταχύνετε το αυτοκίνητό σας.
• Μην συγκρατείτε και μην μπλοκάρτε τα αυτοκίνητα όταν λειτουργεί ο κίνητρος τους, αφού μπορεί έτσι να υποστούν υπερθέρμανση και ζημιά στον κίνητρο.
Υπόδειξη: Για χρήση με συστήματα τροχών που δεν έχουν κατασκευαστεί από την Carrera, πρέπει να αντικατασταθεί η τροχιά οδηγικής από την ειδική τροχιά οδηγικής (#20085309). Οι ελαφρείς ήχοι οδηγικής κατά τη χρήση της υπέργειας διάβασης Carrera (#2002587) ή της απότομης στροφής 1/30° (#20020574) απαιτούνται για την σχετική αυθεντικότητα του παιχνιδιού και δεν επηρεάζουν τη σωστή λειτουργία του.

Τεχνικά χαρακτηριστικά

Τάση εξόδου μετασχηματιστή παιχνιδιού	14,8 V === 51,8 W
LiPo-επαναφορτιζόμενη μπαταρία: 3,7 V === 180 mAh · 0,7 Wh	
Μέγ. χρόνος φόρτισης: 2 ώρες	
Συχνότητα: 2,4 GHz	
Ζώνη συχνότητας: 2400-2483,5 MHz	
Ισχύς εκπομπής: μέγ. 10 mW	
Το όνομα ή το εμπορικό σήμα του κατασκευαστή, ο αριθμός του εμπορικού μητρώου του και η διεύθυνσή του:	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Αναγνωριστικό του μοντέλου	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Τάση εισόδου	100-240 V-
Συχνότητα εναλλασσόμενου ρεύματος εισόδου	50/60 Hz
Τάση εξόδου	DC 14,8 V
Ένταση ρεύματος εξόδου	3,5 A
Ισχύς εξόδου	51,8 W

Μέση ενεργός απόδοση	88,11 %
Απόδοση σε χαμηλό φορτίο (10 %)	83,46 %
Καταπόνηση ισχύος σε κατάσταση άνευ φορτίου	0,14 W
Καταστάσεις λειτουργίας	
1.) Λειτουργία = ο έλεγχος των οχημάτων γίνεται με τα χειριστήρια	
2.) Κατάσταση ηρεμίας = όταν δεν γίνεται χειρισμός μέσω των χειριστήριων δεν γίνεται παιχνίδι	
3.) Κατάσταση αναμονής (Stand-by) = μετά από περίπου 20 λεπτά στην κατάσταση ηρεμίας η τροχιά σύνδεσης μεταγεται στην κατάσταση αναμονής (Stand-by). Η λυχνία LED δεν ανάβει πλέον. ΚΑΤΑΝΑΛΩΣΗ ΡΕΥΜΑΤΟΣ < 0,21 W	
4.) Απενεργοποιημένη κατάσταση = το τροφοδοτικό είναι απουσυνδεδεμένο από την πρίζα	

Το προϊόν αυτό φέρει το σύμβολο για την ξεχωριστή ανακύκλωση ηλεκτρικού εξοπλισμού (WEEE). Αυτό σημαίνει ότι το προϊόν αυτό πρέπει να ανακυκλωθεί σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή οδηγία 2012/19/EU, για την ελαστικοποίηση των περιβαλλοντικών ζημιών που ενδέχεται να προκληθούν. Για περισσότερες πληροφορίες αποστέλλεται στις τοπικές αρχές ή στην περφόρεϊκας. Ηλεκτρονικά προϊόντα που δεν υπόκεινται σε αυτή την διαδικασία ξεχωριστής ανακύκλωσης, αποστέλλουν κίνδυνο για το περιβάλλον και την υγεία λόγω της παρουσίας επικίνδυνων ουσιών.

Προειδοποιήσεις

Οδηγίες και προειδοποιήσεις για τη χρήση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας LiPo: Επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λιθίου-πολυμερούς (LiPo) είναι σημαντικά πιο ευαίσθητες από τις συνηθισμένες επαναφορτιζόμενες αλκαλικές ή NiMH μπαταρίες. Γι αυτόν τον λόγο πρέπει να ακολουθούνται πιστά οι προδιαγραφές και οι προειδοποιητικές υποδείξεις. Σε περίπτωση εσφαλμένου χειρισμού των επαναφορτιζόμενων μπαταριών LiPo υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς. Με τον χειρισμό, τη φόρτιση και τη χρήση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας LiPo αναλαμβάνεται ένα ρίσκο, το οποίο συνδέεται άμεσα με το είδος αυτό των μπαταριών.

• Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν επιτρέπεται να φορτίζονται. Χρησιμοποιήστε για τη φόρτιση μόνο τη βάση φόρτισης, που περιέχεται στη συσκευασία. Εάν δεν τηρήσετε αυτές τις υποδείξεις μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά με όλα τα επικίνδυνα επακόλουθα. ΠΟΤΕ μην χρησιμοποιείτε άλλο φορτιστή.
• Η φόρτιση στην επαναφορτιζόμενων μπαταριών πρέπει να διεξάγεται μόνο υπό την επίβλεψη ενηλίκων. Κατά τη φόρτιση μην αφήνετε την μπαταρία χωρίς επίτηρηση. Όταν φορτίζετε την μπαταρία θα πρέπει να παραμένετε σε κοντινή απόσταση για να επιτηρείτε τη φόρτιση και να μπορείτε να αντιδράσετε άμεσα σε περίπτωση που παρουσιαστούν προβλήματα.
• Σε περίπτωση που η επαναφορτιζόμενη μπαταρία αρχίζει να φουσκώνει ή να παραμορφώνεται διακόψτε αμέσως τη φόρτιση ή την εκφόρτιση. Αφαιρέστε αμέσως την επαναφορτιζόμενη μπαταρία από τον φορτιστή, τοποθετήστε την σε ένα ασφαλή, ανοικτό χώρο μακριά από εύλεκτα υλικά και παρατηρήστε την για τουλάχιστον 15 λεπτά. Εάν συνεχίσετε να φορτίζετε ή να εκφορτίζετε μία επαναφορτιζόμενη μπαταρία που ήδη έχει φουσκώσει ή παραμορφωθεί μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά! Ακόμα και αν η παραμόρφωση ή το φούσκωμα είναι πολύ μικρό πρέπει να διακόψτε τη λειτουργία της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας.
• Η επαναφορτιζόμενη μπαταρία πρέπει να φορτίζεται σε ένα ασφαλές μέρος μακριά από εύλεκτα υλικά.
• Οι εκφορτισμένες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι.
• Αποθηκεύετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία σε θερμοκρασία δωματίου (16° - 18°C) σε ένα δωμάτιο χωρίς υγρασία. Μην εκθέτετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία σε υψηλές θερμοκρασίες ή σε άμεση ηλιακή ακτινοβολία. Αποφύγετε γενικά τις θερμοκρασίες πάνω από 50°C.
• Φορτίστε πάλι την μπαταρία απαραίτητα μετά τη χρήση για να αποφύγετε τη λεγόμενη βαθιά εκφόρτιση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας. Φορτίστε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία όταν δεν τη χρησιμοποιείτε ανά τακτά χρονικά διαστήματα (περ. κάθε 2-3 μήνες). Εάν δεν τηρήσει αυτή η οδηγία, είναι δυνατό να προκληθούν βλάβες στην επαναφορτιζόμενη μπαταρία.
• Μην χρησιμοποιείτε αχημάρα αντικείμενα όταν θέλετε να αντικαταστήσετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Σε κομιά περίπτωση δεν πρέπει να καταστρέψετε την προστατευτική μεμβράνη της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας.
• Κατά την αντικατάσταση γυαλισμένων επαναφορτιζόμενων μπαταριών επιτρέπεται να χρησιμοποιείτε μόνο τους συνιστώμενους τύπους μπαταριών. Οι χαλασμένες μπαταρίες είναι ειδικά απορρίμματα και πρέπει να απορρίπτονται κατάλληλα.
• Μην πετάτε στη φωτιά και μην εκθέτετε τις μπαταρίες σε υψηλές θερμοκρασίες. Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς και έκρηξης.
• Οι ηλεκτρολύτες και οι ατμίες τους που περιέχονται στις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες LiPo βλάπτουν την υγεία. Αποφύγετε την απευθείας επαφή με ηλεκτρολύτες. Σε περίπτωση επαφής των ηλεκτρολυτών με το δέρμα, τα μάτια ή άλλα μέρη του σώματος θα πρέπει να ξεπλυθούν καλά με άφθονο νερό τα ανάλογα σημεία και να συμβουλευτείτε ένα γιατρό.
• Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν είναι παιχνίδι και δεν πρέπει να φτάνουν σε παιδικά χέρια. Φυλάσσετε τις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες μακριά από παιδιά.
• Απογορεύεται η βραχυκύκλωση των ακροδεκτών σύνδεσης/αυθόδσεων των επαναφορτιζόμενων μπαταριών!
• Το παιχνίδι επιτρέπεται να χρησιμοποιείται μόνο με ειδικό για παιχνίδι μετασχηματιστή/τροφοδοτικό.
• Ο μετασχηματιστής/τροφοδοτικό δεν είναι παιχνίδι!